官方参考文档

<https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/open-ability/getPhoneNumber.html>

<https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/api-backend/open-api/phonenumber/phonenumber.getPhoneNumber.html>

1, 微信小程序获取手机号步骤:

1)前端调用官方的getPhoneNumber方法，获取code，这个code跟wxLogin()方法获取的code不一样，每个code时效5分钟

|  |
| --- |
| Page({  getPhoneNumber (e) {  console.log(e.detail.code)  }}) |

1. 后端把参数code，access\_token传到下面地址，返回一个参数 phone\_info里面包含用户手机号

|  |
| --- |
| POST ：https://api.weixin.qq.com/wxa/business/getuserphonenumber?access\_token=ACCESS\_TOKEN |

注：access\_token获取方式，通过wxLogin()返回的code+appid+secret

|  |
| --- |
| GET：https://api.weixin.qq.com/cgi-bin/token?grant\_type=client\_credential&appid=APPID&secret=APPSECRET |

2, 微信小程序获取openid, session\_key

1. 前端调用wxLogin()获取code，和用户的appid, secret传给后端；
2. 后端通过这三个参数访问，获取openid, session\_key, unionid等

openid是用户的唯一标识长期有效

|  |
| --- |
| GET https://api.weixin.qq.com/sns/jscode2session?appid=APPID&secret=SECRET&js\_code=JSCODE&grant\_type=authorization\_code |

1. 后端使用这三个数据进行保存用户数据，对比数据库内用户数据的操作

3, 微信小程序appid , openid ,unionid，secret的区别

|  |
| --- |
| appid：一个appid唯一对应一个小程序或者公众号，尽管一个appid可以开发多个小程序，但是最终提交审核和上线的只能是一个小程序。  openid：微信用户在某个小程序或者公众号的唯一标识，用于获取用户信息  通过应用appid+用户微信号加密，产生的openid  unionid：同一个用户在不同的应用（小程序或者公众号），unionid是相同的，可以用来用户量去重  secret：一个小程序对应一个secret |

5, 本地使用微信开发者工具调试注意事项

需要小程序管理员授予使用开发者工具的人开发者权限

6, 小程序修改访问路径

config/env.js,一般为这个路径，不同人可能写的路径文件不同

7, 小程序信息后台管理

小程序相关信息要在后台可以管理，如appid,secret等要在后台可以进行设置，后期维护，改变小程序设置时比较灵活

8, 获取头像，昵称和获取手机号的区别

获取头像昵称信心和获取手机号信息，前端传来的encryptData，iv是不同的，但是后端解析的方法是相同的

9, 微信昵称是emoji时，保存出错解决方案

注意解析emoji后保存到数据库，使用相关工具解析，从数据中取出数据也要还原此表情

引入pom依赖

|  |
| --- |
| <dependency>  <groupId>com.vdurmont</groupId>  <artifactId>emoji-java</artifactId>  <version>5.1.1</version>  </dependency> |

工具类EmojiManager是从依赖中取出的类，判断emoji有效

|  |
| --- |
| //判断是否emoji方法二，有效  public static boolean hasEmoji(String source){  return EmojiManager.containsEmoji(source);  } |

9, 微信信息要在管理后台可以设置

如微信的appid，secret，二维码等常用信息要在管理后台可以 设置，修改。

10, 微信支付

支付后需要回调，为什么回调？

因为后台模块需要知道客户是否支付成功，因此微信官方发起回调，调用本地项目的接口，在接口通过微信回传的信息判断是否支付成功，是则更新订单状态。

1，生成付款二维码接口：

OrderInfoApi.java

/unifiedOrder

使用feignWxPayService.unifiedOrder()调用微信模块，微信模块再请求微信官方支付接口，返回支付二维码等数据给前台

1. 支付后调用的接口，在下单接口传项目的回调接口uri，确认支付成功后，微信官方服务器会回调本项目的回调接口（**不是本地服务自己调用的**）， 被回调的接口内进行更新订单信息的支付状态is\_pay，订单状态status等字段（表：order\_info）

例如，天宇项目接口：/notify-order

注意：这个接口是微信服务器回调的，前端小程序没有请求接口

**参考：**[**https://blog.csdn.net/qq\_38669394/article/details/106667053**](https://blog.csdn.net/qq_38669394/article/details/106667053)

1. 微信支付需要引入依赖github.wxpay
2. 回调地址需加http://或https://，不要只写ip 地址，否则报错