

Creazione programma in C

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

int main() {
    char scelta[2];
    char nome[10];
    int punteggio = 0;
    int i;
    int alfabeto = 0;

    printf("Benvenuto! Questo è un gioco di domanda/risposta.\n");

    do {
        printf("\nMenu di scelta:\n");
        printf("(A) Iniziare una nuova partita\n");
        printf("(B) Uscire dal gioco\n");
        printf("Scelta: ");
        scanf("%s", scelta);

        if (strcmp(scelta, "A") == 0 || strcmp(scelta, "a") == 0) {
            do {
                printf("Inserisci il tuo nome: "); // strcmp serve per confrontare la scelta in input con in questo caso la stringa "A" e "a"
                scanf("%s", nome);
                getchar();
                alfabeto = 0;

                //controllo dei caratteri del nome

                for ( i = 0; nome[i] != '\0'; i++)
                {
                    if (!isalpha (nome[i])) {
                        alfabeto = 1;
                        break;
                    }
                }

                if ( alfabeto ) {
                    printf(" Il carattere può contenere solo caratteri alfabetici\n");
                }
            } while ( alfabeto );

            printf("Ciao, %s! Iniziamo il gioco!\n", nome);

            char domande[3][100] = {
                "Qual è la capitale dell'Italia?\nA) Roma\nB) Milano\nC) Napoli\n",
                "Quanto fa 2+2?\nA) 3\nB) 4\nC) 5\n",
                "Qual è il simbolo chimico dell'ossigeno?\nA) O\nB) H\nC) C\n"
            };

            char risposte_corrette[3][2] = {
                "A", "B", "A"
            };

            for (int i = 0; i < 3; i++) {
                printf("%s", domande[i]);

                char risposta[10];
                int rispostavalida = 0;

                do {
                    printf("Risposta: ");
                    scanf("%s", risposta);
                    getchar();
                    if (strlen(risposta) == 1 && ( isalpha(risposta[0]))) {
                        rispostavalida= 1; // con strlen controlliamo che la risposta abbia solo 1 carattere e con isalpha che la risposta sia un carattere alfabetico
                    }
                    else {
                        printf(" Risposta non valida, riprova\n");
                    }
                } while ( !rispostavalida );

                if (strcasecmp(risposta ,risposte_corrette[i]) == 0) {
                    printf("Risposta corretta!\n"); // strcasecmp serve per confrontare la risposta in input con quelle corrette in modo case insensitive
                    punteggio++;
                }
                else {
                    printf("Risposta errata!\n");
                }
            }

            printf("Il tuo punteggio finale è: %d\n", punteggio);

        }
        else if (strcmp(scelta, "B") == 0 || strcmp(scelta, "b") == 0) {
            printf("Arrivederci! Grazie per aver giocato.\n");
        }
        else {
            printf("Scelta non valida. Riprova.\n");
        }
    } while (strcmp(scelta, "B") != 0 && strcmp(scelta, "b") != 0); // confronta scelta in input con "B" e "b" che deve essere true per permettere il ciclo while

    return 0;
}
```

```
GNU nano 7.2 quiz2.c *
};
char risposte_corrette[3][2] = {
    "A", "B", "A"
};

for (int i = 0; i < 3; i++) {
    printf("%s", domande[i]);

    char risposta[10];
    int rispostavalida = 0;

    do{
        printf("Risposta: ");
        scanf("%s", risposta);
        getchar();
        if (strlen(risposta) == 1 && ( isalpha(risposta[0]))) {
            rispostavalida= 1; // con strlen controlliamo che la risposta abbia solo 1 carattere e con isalpha che la risposta sia un carattere alfabetico
        }
        else {
            printf(" Risposta non valida, riprova\n");
        }
    } while ( !rispostavalida );

    if (strcasecmp(risposta ,risposte_corrette[i]) == 0) {
        printf("Risposta corretta!\n"); // strcasecmp serve per confrontare la risposta in input con quelle corrette in modo case insensitive
        punteggio++;
    }
    else {
        printf("Risposta errata!\n");
    }
}

printf("Il tuo punteggio finale è: %d\n", punteggio);

} else if (strcmp(scelta, "B") == 0 || strcmp(scelta, "b") == 0) {
    printf("Arrivederci! Grazie per aver giocato.\n");
} else {
    printf("Scelta non valida. Riprova.\n");
}
} while (strcmp(scelta, "B") != 0 && strcmp(scelta, "b") != 0); // confronta scelta in input con "B" e "b" che deve essere true per permettere il ciclo while

return 0;
}
```

Ho creato questo codice per un gioco di che mi permette di rispondere correttamente alle domande proposte a video con gli adeguati cicli di controllo

Questo è il risultato:

```
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto
Benvenuto! Questo è un gioco di domanda/risposta.
Menu di scelta:
A) Iniziare una nuova partita
B) Uscire dal gioco
Scelta: a
Inserisci il tuo nome: 4567
  Il carattere può contenere solo caratteri alfabetici
Inserisci il tuo nome: 5678
  Il carattere può contenere solo caratteri alfabetici
Inserisci il tuo nome: nik
Ciao, nik! Iniziamo il gioco!
Qual è la capitale dell'Italia?
A) Roma
B) Milano
C) Napoli
Risposta: 4567
  Risposta non valida, riprova
Risposta: 4567
  Risposta non valida, riprova
Risposta: aaaaa
  Risposta non valida, riprova
Risposta: a
Risposta corretta!
Quanto fa 2+2?
A) 3
B) 4
C) 5
Risposta: 4567
  Risposta non valida, riprova
Risposta: hhh
  Risposta non valida, riprova
Risposta: b
Risposta corretta!
Qual è il simbolo chimico dell'ossigeno?
A) O
B) H
C) C
Risposta: a
Risposta corretta!
Il tuo punteggio finale è: 3

Menu di scelta:
A) Iniziare una nuova partita
B) Uscire dal gioco
Scelta: b
Arrivederci! Grazie per aver giocato.

—(nicholas@kali)~[Scrivania]
```