Tabella 1

| | ТО | Тх |
|------------|----|----|
| P1 | 0 | 14 |
| P2 | 30 | 16 |
| P 3 | 6 | 40 |
| P4 | 46 | 26 |
| P5 | 22 | 28 |

Per P1, il tempo di attesa sarà 0 (non ha aspettato prima di iniziare)

Per P3, il tempo di attesa sarà 6 (ha aspettato 6 ms prima di iniziare)

Per P5, il tempo di attesa sarà 4 (ha aspettato 4 ms prima di iniziare)

Per P2, il tempo di attesa sarà 24 (ha aspettato 24 ms prima di iniziare)

Per P4, il tempo di attesa sarà 28 ha aspettato 28 ms prima di iniziare)

Per P1, il tempo di turnaround sarà 14 (tempo di esecuzione) + 0 (tempo di attesa) = 14.

Per P3, il tempo di turnaround sarà 40 (tempo di esecuzione) + 6 (tempo di attesa) = 46.

Per P5, il tempo di turnaround sarà 28 (tempo di esecuzione) + 4 (tempo di attesa) = 32.

Per P2, il tempo di turnaround sarà 16 (tempo di esecuzione) + 24 (tempo di attesa) = 40.

Per P4, il tempo di turnaround sarà 26 (tempo di esecuzione) + 28 (tempo di attesa) = 54.

Quindi:

Tempo di attesa medio = (0 + 6 + 4 + 24 + 28) / 5 = 12,4 millisecondi Tempo di turnaround medio = (14 + 46 + 32 + 40 + 54) / 5 = 37,2 millisecondi

Quindi, il tempo di attesa medio per i processi è di 12,4 millisecondi e il tempo di turnaround medio è di 37,2 millisecondi utilizzando la politica di scheduling Round Robin con un time slice di 12 millisecondi.

Tabella 1-1

| Time slice | Inizio | Fine |
|------------|--------|------|
| 1 | 0 | 12 |
| 2 | 12 | 24 |
| 3 | 24 | 26 |
| 4 | 26 | 38 |
| 5 | 38 | 50 |
| 6 | 50 | 62 |
| 7 | 62 | 74 |
| 8 | 74 | 86 |
| 9 | 86 | 90 |
| 10 | 90 | 102 |
| 11 | 102 | 106 |
| 12 | 106 | 118 |
| 13 | 118 | 120 |
| 14 | 120 | 122 |

| Time slice | Processo | |
|------------|----------|--|
| 1 | P1 | |
| 2 | P3 | |
| 3 | P1 Fine | |
| 4 | P5 | |
| 5 | P3 | |
| 6 | P2 | |
| 7 | P3 | |
| 8 | P4 | |
| 9 | P3 fine | |
| 10 | P5 | |
| 11 | P2 fine | |
| 12 | P4 | |
| 13 | P5 fine | |
| 14 | P4 fine | |
| | | |