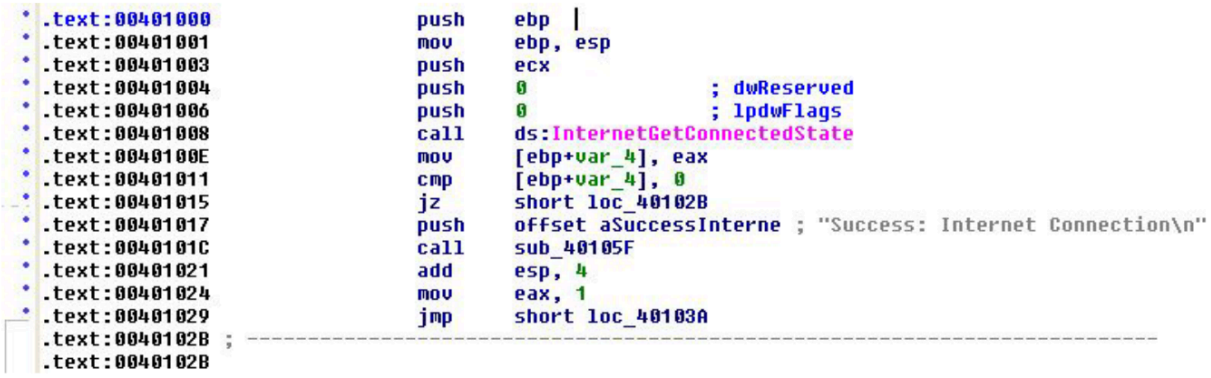
Esercizi Assembly

La figura seguente mostra un estratto del codice di un malware. Identificare i costrutti noti visti durante la lezione teorica.



- push ebp -> mette ebp sullo stack
- mov ebp, esp -> inserisce il valore di esp in ebp
- push ecx -> mette ecx sullo stack
- Le seguenti due push indicano dei parametri false messi sullo stack che serviranno per la chiamata di funzione successiva
- call ds:internetgetconnectedstate indica la chiamata di questa funzione che permette di controllare se una macchina ha accesso a internet, prende in input 3 parametri
- mov [ebp…], eax -> inserisce il valore di eax nella variabile
- cmp [ebp…], 0 -> compara il valore 0 con ebp eseguendo una sottrazione
- jz short loc… -> jz indica che se lo ZF è 1 allora fa il jump, short indica un indirizzo di memoria vicino sul quale fare il jump
- push offset aSuccess… -> inserisce la stringa sullo stack
- call sub… -> chiamata di funzione che probabilmente in questo caso è una printf
- add, esp, 4 -> aggiunge 4 ad esp
- mov eax, 1 -> imposta il valore di eax a 1
- jmp short loc… -> esegue il jump ad un determinato indirizzo di memoria vicino

Considerazioni finali - - > Il codice di riferimento potrebbe rappresentare un malware come un downloader o una backdoor che tentano di ottenere connessione ad internet da una determinata macchina