Fabian Bannwart & Anselm Schacher

scHule Sursee  Model 121

Webseite Belgrad

Inhaltsverzeichnis

[Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc8050293)

[Terminplanung: 2](#_Toc8050294)

[Persönliche Ziele: 2](#_Toc8050295)

[Um was geht es? 2](#_Toc8050296)

[potenziellen Nutzer: 3](#_Toc8050297)

[Nutzung der Webseite: 3](#_Toc8050298)

[Elemente der Webseite: 3](#_Toc8050299)

# Terminplanung:

Bei der Zeitplanung haben wir die wichtigsten Punkte aufgelistet um uns einen Überblick zu verschaffen.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sequenz** | **Datum** | **Phase** | **Ziel** |
| 01 | 10.05.2019 | Projektbeschreibung | Das zu entwickelnde Projekt soll kurz beschrieben werden. In der Beschreibung muss folgendes abgedeckt  sein:  -Um was geht es?  -Wer sind die potenziellen Nutzer? (mittels Personas)  -Wie soll die Website von diesen Nutzern genutzt werden? (User Stories)  -Welche Elemente sollen auf der Website vorkommen? |
| 02 | 17.05.2019 | Wireframe | Ein Wireframe ist eine schematische Darstellung des Endprodukts. Es wird empfohlen von Hand Skizzen der  zu verwirklichenden Pages zu erstellen. Es geht gezielt darum, noch nicht zu konkret zu werden. Anhand des Wireframes soll der Grundaufbau einer Page gezeigt  werden, wobei das Design noch nicht aufgezeigt wird. |
| 03 | 07.06.2019 | Prototype | Der Prototype enthält die wichtigsten Features der Website und ist bereits im Browser ausführbar. Im  Prototype ist das responsive Verhalten ersichtlich und es kann bereits navigiert und geklickt werden. Auch hier ist jedoch noch kein Design umgesetzt und Inhalte werden oft erst durch Platzhalter angedeutet. |
| 04 | 21.06.2019 | Umsetzung | Aufbauend auf dem Prototype werden die Platzhalter nun mit echten Inhalten ersetzt. Zudem wird das Design nun umgesetzt. Zusätzlich zur fertig umgesetzten Website ist ein Dokument zu erstellen, welches nachvollziehbar aufzeigt, welche Design-Entscheidungen getroffen wurden:  -Wieso wurden diese Farben/Schriftarten etc. gewählt?  -Weshalb wurden die Elemente dort platziert, wo sie platziert wurden (in der gewählten Grösse und  evtl. mit dem gewählten Kontrast)?  -Inwiefern haben die Personas diese Entscheide geprägt? |

# Persönliche Ziele:

Uns ist es sehr wichtig diese Arbeit zusammen im Team zu erledigen. Dazu gehört eine gemeinsame Planung und Absprache miteinander. Auch ist es uns wichtig eine saubere Dokumentation zu erstellen. Wir wollen unser Wissen austauschen, um möglichst viel von dieser Arbeit zu profitieren.

# C:\Users\fba\Desktop\Aeschbacher-Ziele.jpgUm was geht es?

In diesem Projekt erstellen wir eine Webseite über das Thema Belgrad. Für das sind wir extra nach Belgrad gegangen (Hauptstadt von Serbien) und haben dort interessante Videos und Bilder geschossen. Denn ein Punkt ist ein selbständiges Video zu drehen und dieses dann direkt in unserer Webseite einzubinden. Das Video muss natürlich optimal für das Video aufbereitet worden sein. Dasselbe muss auch mit einer Audiodatei gemacht werden. Diese soll man auch für die Webseite tauglich machen, dass es reibungslos funktioniert. Auch müssen wir ein Bild aus dem Internet einbinden. Hier müssen wir jedoch schauen, dass das Bild nicht urheberrechtlich geschützt ist und die Quelle angeben. Zu einer guten Webseite gehört natürlich auch ein selbst erstelltes Logo. Dies können wir mit einem Zeichnungsprogramm machen. Wichtig ist hier, dass es eine Vektorgrafik ist. Auch müssen wir noch zwei Bilder, welche wir bereits in Belgrad gemacht haben, aufbereiten und als Pixelgrafik exportieren und in unsere Webseite einbinden. Wichtig für die Webseite ist auch, dass die Webseite responsive ist. Somit ist es auch möglich eine saubere Darstellung auf unterschiedlichen Geräten zu erhalten.

# potenziellen Nutzer:

Hier sind unsere potenziellen Nutzer als Personas aufgelistet. Jeder Entwickler in unserem Team hat eine Person erstellt. Personas sind fiktive Personen, welche wir uns Selbst ausgedacht haben, um ein eingeschränkteres Bild von unseren Usern zu erhalten.

Name: Linyan Han

Alter: 28 Jahre

Beruf: Musikantin

Wohnort: China, Peking

Hobbys: Handball, Reisen

Sprache: Chinesisch, Englisch

Interessiert an Kultur und Geschichte. Isst gerne chinesisches Essen (Würmer, Insekten, etc).



Name: Hans Arnet

Alter: 67 Jahre

Beruf: Rentner

Wohnort: Luzern, Schweiz

Hobbys: Reisen, Bücher lesen, mit Grosskindern etwas unternehmen

Sprache: Deutsch

Wie schon in seinen Hobbys steht, geht er sehr gerne Reisen. Mit dem Internet ist er jedoch nicht so vertraut und möchte daher nicht komplizierte Internetseiten besuchen um seine Reisen zu planen.

# Nutzung der Webseite:

Hier sind die User Story unserer Webseite aufgelistet. Sie Orientieren sich anhand der Personas welche wir ein Kapitel vorher erstellt haben. Die Storys sind auf die Bedürfnisse dieser fiktiven Charakter angepasst.

# Elemente der Webseite: