# Software-Projekt: Mensch ärgere dich nicht

## Programme

|  |  |
| --- | --- |
| Software-Projekt-MÄDN.py | Spiel Programm ohne Schaltung |
| MÄDN\_eineLED.py | Spiele Programm mit einer Schaltung (eine LED) |
| MÄDN\_4LED.py | Spiele Programm mit einer Schaltung  (4 LEDs) |

## Bilder

|  |  |
| --- | --- |
| brettspiel.png | Hintergrund im Programm |
| PlayerGelb.png | ein Spieler im Programm |
| PlayerRot.png | ein Spieler im Programm |
| PlayerGruen.png | ein Spieler im Programm |
| PlayerBlau.png | ein Spieler im Programm |

## Sonstiges

|  |  |
| --- | --- |
| Klassendiagramm\_MÄDN.png | Klassendiagramm der Klassen |
| Software\_Präsentation.odp | PowerPoint Präsentation |
| Video\_eineLED.mp4 | Video von der Schaltung 1 |
| Video\_4LEDs.mp4 | Video von der Schaltung 2 |

## Einleitung des Spiels

Das Spiel funktioniert so, dass die Spieler mit der Maus genommen, und zu einer anderen Position geschoben/ gezogen werden können. Der Würfel wird mit der Leertaste betätigt, wobei eine neue Zahl für den Spieler, dessen Farbe der Würfel zeigt.

Bei dem Programm mit einer LED-Schaltung, wird der Würfel mit einem Taster betätigt, bei welchem die Farbe des Würfels dann auch an der LED zu sehen ist. Die Spieler werden weiterhin mit der Maus bewegt/geschoben/gezogen.

*Hinweis: Die Spieler sollten nicht aufeinander abgelegt werden.*