

HOMework!

1. Χρωματίστε τις κορυφές της καρδιάς σύμφωνα με την απόστασή τους από το επίπεδο.
2. Δημιουργήστε ένα νέο επίπεδο, το οποίο:
 - i. Θα χρωματίσετε με **κόκκινο** χρώμα για να το ξεχωρίσετε από το αρχικό,
 - ii. Θα πρέπει να χειρίζεστε όπως το πρώτο επίπεδο (translation/rotation).
 - iii. Μη ξεχάσετε να προσθέσετε τους shaders του νέου επιπέδου (υπάρχουν ήδη στο φάκελο του lab04) στο αρχείο "CMakeLists.txt" και να κάνετε rebuild το project, ώστε να προστεθούν στο solution της άσκησης.
3. Από τις τομές του μοντέλου με τα δύο επίπεδα προκύπτουν κάποια κομμάτια. Τα κομμάτια πρέπει να μπορούν να κινούνται ανεξάρτητα το ένα από το άλλο, όπως στο Task 4.

Bonus: Δοκιμάστε και με περισσότερα από δύο επίπεδα τα οποία θα γίνονται translate/rotate ταυτόχρονα και θα «κόβουν» τη καρδιά στα αντίστοιχα σημεία (ανατρέξτε στο Ερώτημα 3 από το αρχείο "lab04 doc.pdf").