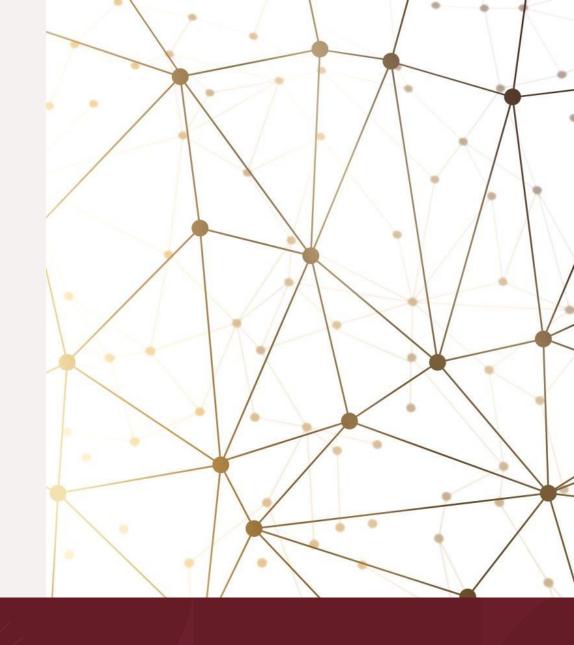
# POST-DISASTER SUPPLY DELIVERY BY DRONES USING LINEAR PROGRAMMING

Γραμμική και Συνδυαστική Βελτιστοποίηση [ΕΕ916]

Γέροντας Νικόλαος



### Εισαγωγή



Σε κρίσεις (όπως οι σεισμοί και οι πλημμύρες) η γρήγορη διανομή τροφίμων, φαρμάκων και νερού σε δύσβατα σημεία σώσει ζωές. Τα επανδρωμένα μέσα, ωστόσο, συχνά καθυστερούν λόγω πρόσβασης ή συντονισμού. Οι ημιαυτόνομοι δρόνοι (Μη Επανδρωμένα Αεροσκάφη) αποτελούν μία ασφαλή και ευέλικτη λύση στο πρόβλημα. Ωστόσο, το ερώτημα που πρέπει να απαντηθεί είναι:

#### Η ερώτηση...



• Ποιος δρόνος πρέπει να σταλεί, από ποιο σημείο εφοδιασμού, προς ποιον προορισμό και με πόσο φορτίο, ώστε να ελαχιστοποιηθεί το συνολικό «κόστος ανθρωπιστικής παράδοσης»;

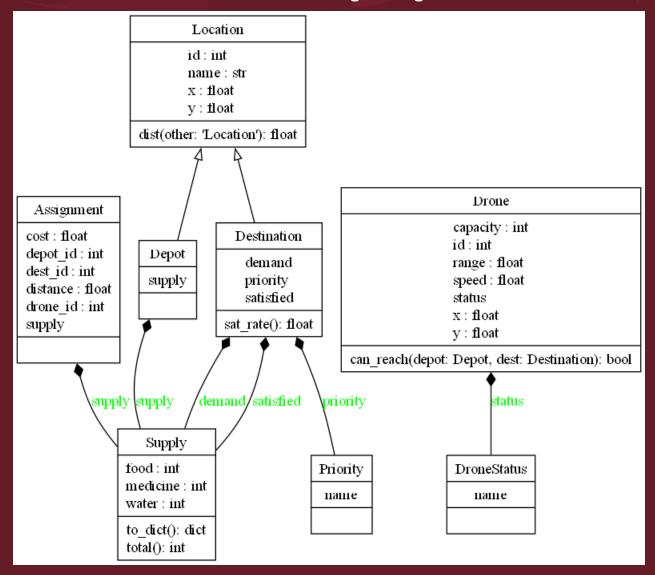
## ... η απάντηση



Η απάντηση στο ερώτημα δίνεται με γραμμικό προγραμματισμό!

• Συγκεκριμένα, αναπτύχθηκε ένα πρόγραμμα σε Python που υπολογίζει τη βέλτιστη ανάθεση αποστολών από αποθήκες σε προορισμούς, με χρήση γραμμικού προγραμματισμού, λαμβάνοντας υπόψη τις ανάγκες, τη διαθεσιμότητα προμηθειών και τις δυνατότητες των δρόνων.

## Μοντελοποίηση





 UML διάγραμμα του αρχείου models.py

Συνοψίζει τη δομή των βασικών κλάσεων που υλοποιούν το πρόβλημα.

# Μοντελοποίηση - Περιορισμοί



Για κάθε προορισμό j ∈ J και τύπο προμήθειας s ∈ S:

$$\sum_{(d,i,j) \in R: \textbf{dest} = j} x_{d_{ijs}} + \textbf{unmet}_{js} = D_{js}$$

Η παραδοθείσα ποσότητα συν τη μη καλυμμένη ζήτηση πρέπει να ισούται με τη συνολική ζήτηση σε κάθε σημείο ανάγκης.

<u>Για κάθε δρόνο d ∈ D:</u>

$$\sum_{(d,i,j)\in R} \sum_{s\in S} x_{d_{ijs}} \leq C_d$$

Το συνολικό φορτίο που μεταφέρει κάθε δρόνος σε όλες τις ανατεθειμένες διαδρομές δεν μπορεί να υπερβεί τη χωρητικότητά του.

<u>Για κάθε depot i ∈ I και</u> τύπο προμήθειας s ∈ S:

$$\sum_{(d,i,j) \in R: \textbf{depot}=i} x_{d_{ijs}} \leq S_{is}$$

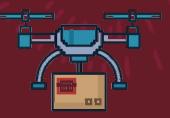
Η συνολική ποσότητα κάθε τύπου προμήθειας που διανέμεται από ένα σημείο εφοδιασμού δεν μπορεί να υπερβεί το διαθέσιμο απόθεμά του.

# Μεταβλητές και Περιορισμοί



UML Οντότητα – Κλάση/Γνώρισμα/Μέθοδος	Μεταβλητή ή Παράμετρος MILP	Ερμηνεία
Drone.capacity	$C_d$	Μέγιστο φορτίο δρόνου d - <b>Περιορισμός</b>
Drone.range + can_reach()	Φίλτρο διαδρομών	Έγκυρες αποστολές – <b>Έμμεσος</b> <b>περιορισμός</b>
Depot.supply	$S_{i,s}$	Διαθέσιμη ποσότητα τύπου s στο σημείο εφοδιασμού i - <b>Περιορισμός</b>
Destination.demand	$D_{j,s}$	Απαίτηση τύπου s στο σημείο ανάγκης j - <b>Περιορισμός</b>
$y_{d_{ij}}$	Δυαδική	Ανάθεση διαδρομής/αποστολής σε έναν δρόνο
$x_{d_{ijs}}$	Συνεχής	Μονάδες τύπου s που μεταφέρονται
unmet <sub>js</sub>	Slack μεταβλητές	Ανάγκη που δεν καλύπτεται

## Αντικειμενική συνάρτηση



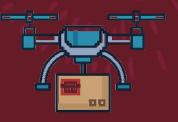
$$Z = min \left\{ \sum_{d,i,j} \left[ dist(i,j) \cdot w_{priority}(j) \cdot y_{d_{ij}} \right] + \sum_{j,s} \left[ UNMET\_PENALTY \cdot w_{priority}(j) \cdot unmet_{js} \right] \right\}$$

 Το γνώρισμα priority των σημείων ανάγκης επηρεάζει το κόστος στην αντικειμενική συνάρτηση, με βάρη:

priority\_w = {Priority.HIGH: 3, Priority.MEDIUM: 2, Priority.LOW: 1}

ώστε να προτιμώνται κρίσιμες αποστολές!

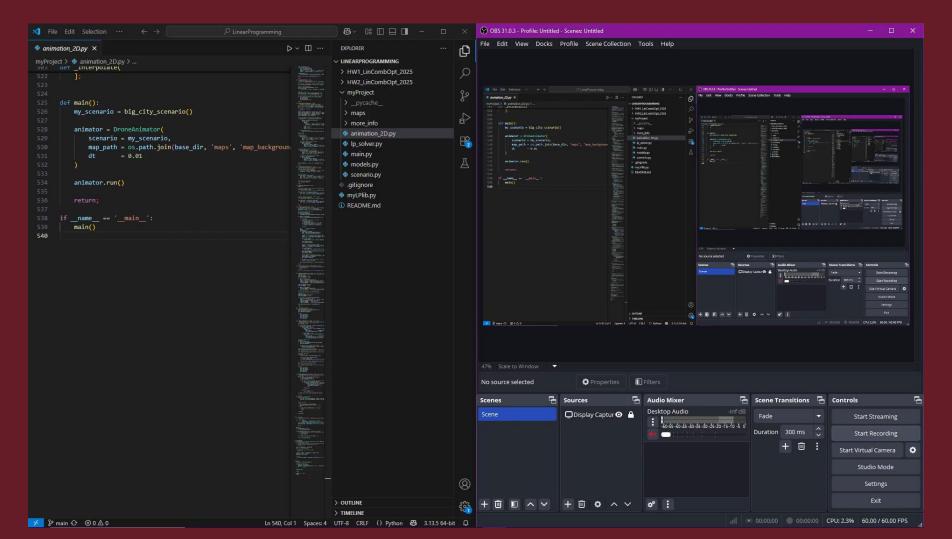
## Δημιουργία των σεναρίων



Με βάση τις δοκιμές και την οπτικοποίηση μέσω animation, το σενάριο big\_city\_scenario() αποδείχθηκε το πιο κατανοητό και ενδιαφέρον. Το σενάριο περιλαμβάνει 3 δρόνους, 2 σημεία εφοδιασμού και 6 σημεία ανάγκης με διαφορετικές απαιτήσεις και προτεραιότητες.

## Animation εκτέλεση





## Αποτέλεσμα στο τερματικό



```
-> Λύση σεναρίου:
Δρόνος 0:
  -> Stadium
                    Απόσταση: 37.0
                                      Φορτίο: 5F 0W
  -> Hospital #1
                    Απόσταση:
                               36.2
                                      Φορτίο: 50F 40W 25M
 Συνολική απόσταση: 73.3
Δρόνος 1:
  -> Stadium
                                      Φορτίο: 0F 30W 10M
                    Απόσταση:
                               37.0
  -> School
                    Απόσταση:
                               44.4
                                     Φορτίο: 30F 20W 10M
 Συνολική απόσταση: 81.5
Δρόνος 2:
  -> Clinic
                    Απόσταση:
                               47.2 | Φορτίο: 25F 15W 15M
  -> Hospital #2
                                     Φορτίο: 45F 30W 20M
                    Απόσταση:
                               38.4
 Συνολική απόσταση: 85.7
Χρόνος επίλυσης: 0.938s
Ποσοστά κάλυψης προμηθειών ανά προορισμό:
  ! Stadium
                : 56.2%

√ School

                : 100.0%

√ Clinic

                : 100.0%

√ Hospital #1 : 100.0%

  X Resident
                    0.0%

√ Hospital #2 : 95.0%

Μέση κάλυψη: 75.2%
```

Η λύση MILP επέλεξε να μη στείλει κανέναν δρόνο στον κόμβο Resident, με αποτέλεσμα ποσοστό κάλυψης 0%. Αυτό δεν αποτελεί «σφάλμα» του αλγορίθμου, αλλά ορθολογική συνέπεια της αντικειμενικής συνάρτησης!

# Ευχαριστώ πολύ για την προσοχή σας!

