0 = 1 1 4 1	Professor: Rogério dos Santos
	Unidade Curricular: Modelagem de sistemas

EXERCÍCIO

1 - A sala deve formar equipes. Cada equipe deverá ter um nome – Empresa fictícia (Desenvolvedora de software)

Sugestão:

- ✓ Nerd Nerd SA
- ✓ Geek Geek SA
- ✓ Somosbons Somosbons SA
- ✓ Googlers Googlers SA✓ Autodidata Autodidata SA
- √ Gamers Gamers SA



2 – Em primeiro momento a empresa que é desenvolvedora de software, deverá entrevistar o cliente, a empresa ROGER -Manutenção de computadores. Este cliente está precisando de um software que faça o gerenciamento das ordens de serviços. A pessoa de contato é: Rogério dos Santos



3 – Após a entrevista com o usuário, faça um mapa mental, procurando fazer um esboço das informações levantadas com o usuário.



4 - Fazer o levantamento de requisitos para poder identificar as regras de negócio do sistema a ser desenvolvido.