Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение

лицей № 393 Кировского района Санкт-Петербурга

**Painterly: cubism**

Руководство оператора

Выполнили: Мурашов Никита,

Смирнова Надежда,

Калинникова Дарья,

10 б класс

Руководители: Смирнов Игорь Александрович,

Лебедева Елена Владимировна

Санкт-Петербург

2023

Аннотация

Данный документ содержит краткое описание программы, её интерфейса, размещения, требования к программным и аппаратным средствам.

Программа представляет собой приложение, помогающее развить творческое мышление с помощью рисования геометрическими фигурами разного цвета и формы.

Содержание

[Возможности использования программы 4](#_Toc100274567)

[Описание интерфейса 5](#_Toc100274568)

[Описание размещения 6](#_Toc100274569)

[Требования к программным и аппаратным средствам 7](#_Toc100274570)

# Возможности использования программы

Программа представляет собой приложение, с помощью которого можно не только рисовать различными геометрическими фигурами, но и научиться представлять предметы на картинке в виде простых геометрических фигур. Всего приложение содержит два режима, позволяющих по-разному создавать картины.

В первом режиме пользователю предоставляется возможность самостоятельно выбрать фигуры, с помощью которых он хочет создать изображение, и их цвет. Этот режим помогает развить творческое мышление и учит создавать картины из самостоятельно выбранных фигур с помощью специальных инструментов.

Во втором режиме пользователю предлагается составить картинку из фигур, выданных программой. Этот режим позволит также развить внимательность и усидчивость.

Приложение ориентировано на детей от 5 до 10 лет, однако оно поможет приятно провести время и отдохнуть людям любого возраста.

# Описание интерфейса

Открыв приложение, пользователь попадает в главное меню. Отсюда можно зайти в аккаунт, выйти из него, выбрать режим игры, зайти в настройки или профиль, а также почитать о приложении.

При входе в аккаунт или регистрации потребуется ввести логин и пароль.

В настройках можно настроить язык, включить понравившуюся музыку или отключить её, а также выбрать масштабирование фигур. Для удобства рисования в настройках можно отключить интерфейс, а потом включить, когда потребуется изменить фигуру или цвет, которым вы рисуете.

Во вкладке “Профиль” вы сможете увидеть, в каком профиле вы находитесь и просмотреть созданные вами ранее картинки, чтобы сохранить их на компьютер или продолжить рисование.

Во вкладке “Игра” можно выбрать режим, а при выборе игрового режима ещё и уровень. В режиме рисования можно выбрать тип фигуры, её цвет, повернуть её или удалить. Подробное описание, как это сделать, вы найдёте во вкладке “О приложении”. После завершения работы вы можете сохранить картинку в галерею, вмещающую в себя 6 картинок.

# Описание размещения

1. Скачать установочный файл программы
2. Запустить файл “Painterly\_cubism”. В случае необходимости разрешить установку из неизвестных источников.

# Требования к программным и аппаратным средствам

Операционная система: Windows 10 и выше

Дополнительно: для работы с программой необходим интернет