Игра «Dodging-rocks» это выживание в опасном 2д мире. Вдохновлялись мы, вспомнив те эмоции, которые испытывали играя в сегу или денди. Суть игры заключается в том, что главный персонаж мира этой игры пытается выжить, уворачиваясь от опасных объектов, которые пытаются его убить. В нашей игре есть три уровня: пещера, поверхность и воздушное пространство. Переход по уровням происходит после прохождения определенного отрезка времени. В игре также есть три разных вида объектов, которые могут тебя убить. Дополнительно мы внесли в главное меню таблицу рекордов, чтобы можно было следить за результатами.  
Такой жанр игры очень затягивает и долго не отпускает. Конечно, игру можно усложнить и разнообразить, например, введением новых персонажей, новых уровней и уникальных способностей. Период разработки проекта был нам очень интересен, так как мы впервые работали в команде. Такая работа принесла свои плоды: как минимум, мы смогли развить навык поиска информации самостоятельно.  
Спасибо за внимание.