Игра «Dodging-rocks» это выживание в опасном 2д мире. Вдохновение мы нашли, вспомнив наши эмоции, которые испытывали играя в сегу или денди. Суть игры заключается в том, что главный персонаж мира этой игры пытается выжить, увернуться от опасных объектов, которые пытаются его убить. В игре есть разделение на три уровня: пещера, поверхность и воздушное пространство. Переход по уровням происходит после прохождения определенного отрезка времени. В игре также есть три разных вида объектов, которые могут тебя убить. На каждом уровне представлен свой объект. Дополнительно мы внесли в главное меню таблицу рекордов самого долгого выживания.  
Такой жанр игры очень затягивает и долго не отпускает. Нам есть, куда так как мы считаем, что игру можно усложнить и разнообразить, например, введением новых персонажей. Период разработки проекта был нам очень интересен, так как мы впервые работали в команде. Такая работа принесла свои плоды: как минимум, мы смогли развить навык поиска информации самостоятельно.  
Спасибо за внимание.