

請寫出一個程式，輸入三個點的平面座標，計算出這三個點所構成之三角形的值，包含：

1. 周長
2. 面積
3. 外接圓半徑
4. 是否為直角三角形
5. 若輸入的三點不能構成三角形，請輸出“這三點不能組成三角形！”

然後程式重新要求使用者輸入三個點的座標

要求：

1. 設計一個名為 `Triangle` 的類別
包含六個欄位，分別為
`Point1X`, `Point1Y`, `Point2X`, `Point2Y`, `Point3X`, `Point3Y`
包含五個方法
(1) `public bool isValid()` 檢查三角形是否合法
(2) `public double Perimeter()` 計算周長
(3) `public double Area()` 計算面積
(4) `public double RadiusOfCircumcircle()` 計算外接圓半徑
(5) `public bool isRight()` 檢查三角形是否為直角
2. 在 `program` 類別的 `Main` 方法中必須有一個無窮迴圈，可重複輸入三角形的三個頂點並計算其性質。利用輸入 `y` 或 `n` 來控制程式繼續執行或結束。

測試範例如下圖：

```
請輸入三角形的三個頂點座標，並計算其特性
(x1,y1)= 0 0
(x2,y2)= 1 0
(x3,y3)= 2 0
這三點不能組成三角形!
Again?
y
請輸入三角形的三個頂點座標，並計算其特性
(x1,y1)= 3 0
(x2,y2)= 0 -4
(x3,y3)= 0 0
Perimeter=12
Area=6
Radius of Circumcircle=2.5
直角三角形!
Again?
y
請輸入三角形的三個頂點座標，並計算其特性
(x1,y1)= 1.8 3.5
(x2,y2)= -4.2 -5.8
(x3,y3)= 3.2 -1.3
Perimeter=24.7283514162879
Area=20.91
Radius of Circumcircle=5.73014854150371
非直角三角形!
Again?
n
End of Program!
```