

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

высшего образования «МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий Кафедра вычислительной техники

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №6

по дисциплине «Алгоритмические основы обработки данных»

Выполнил студент группы	ИВБО-01-20			Д.А. Манохин
Принял старший преподават	ель			Ю.С. Асадова
Практические работы выполнен	ы «>	»	_2021г.	
«Зачтено»	«)	»	2021г.	



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий Кафедра вычислительной техники

Выполнено		_/Д.А. Манохин/
Зачтено		_/Ю.С. Асадова/
тинасих	μο ηρδοτα Νοδ	

Задание на практическую работу №6

Дисциплина: «Алгоритмические основы обработки данных»

Студент Манохин Дмитрий Александрович Шифр 20И2132 Группа ИВБО-01-20

- 1. Тема: «Модульное программирование».
- 2. Срок сдачи студентом законченной работы: 07.10.2021г.
- 3. Исходные данные:

Размер целочисленного динамического массива n (n <= 100).

4. Задание:

Разработать программу, выполняющую операции над целочисленным динамическим массивом из n элементов (n<=100):

- Ввол массива:
- Вывод массива на экран;
- Вывод количества чисел массива, принадлежащих диапазону [x,y];
- Добавление после последнего максимального числа числа х.

Алгоритмы выполнения операций оформить в виде функций. В алгоритмах выполнения операций добавления и удаления элементов предусмотреть проверку возможности выполнения операций. Программа должна выводить текстовое меню для тестирования операций.

5. Содержание отчета:

- титульный лист;
- задание;
- оглавление;
- введение;
- основные разделы отчета;
- заключение;
- список использованных источников;

Руководитель работы	Ю.С. Асадова	подпись	«	»	2021г.
Задание принял к исполнению	Д.А. Манохин	ПОЛПИСЬ	«	»	2021г.

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение	4
Основной раздел	
Заключение	
Список использованных источников	

ВВЕДЕНИЕ

В данной практической работе требуется применить навыки работы с динамическими массивами и их индексами, используя модульное программирование.

Постановка задачи:

Разработать программу, выполняющую операции над целочисленным динамическим массивом из n элементов (n<=100):

- Ввод массива;
- Вывод массива на экран;
- Дополнительные операции.

Алгоритмы выполнения операций оформить в виде функций. В алгоритмах выполнения операций добавления и удаления элементов предусмотреть проверку возможности выполнения операций. Программа должна выводить текстовое меню для тестирования операций.

При этом должны выполняться следующие условия:

- Введены данные с клавиатуры (данные массива);
- Программа выводит результат своей работы;
- Выводится текстовое меню;
- Для завершения работы пользователю требуется выбрать соответствующий пункт.

ОСНОВНОЙ РАЗДЕЛ

В начале будет выведено текстовое меню предлагающее пользователю выбор варианта действий. Первый пункт соответствует вводу данных массива. При вводе данных массива идет проверка, чтобы количество элементов не превосходило ста и не было отрицательным. После чего происходит сам ввод значений элементов. Далее идет возврат в основное текстовое меню.

Вся дальнейшая работа алгоритма зависит от выбора пользователя, благодаря модульному программированию. Второй пункт соответствует выводу значений массива с помощью цикла.

Также в программе предусмотрены две дополнительные операции. Первая отвечает за вывод количества значений, содержащихся в массиве, из диапазона, который введет пользователь программы. В третьем же пункте, имеется возможность добавления любого значения в массив после максимального элемента в нем. Все эти действия выбирает и совершает сам пользователь.

Данные действия можно совершать бесконечное число раз. Для выхода из программы пользователю необходимо в текстовом меню выбрать пятый пункт, отвечающий за выход из программы.

Блок — схема алгоритма представлена на рисунках 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5.

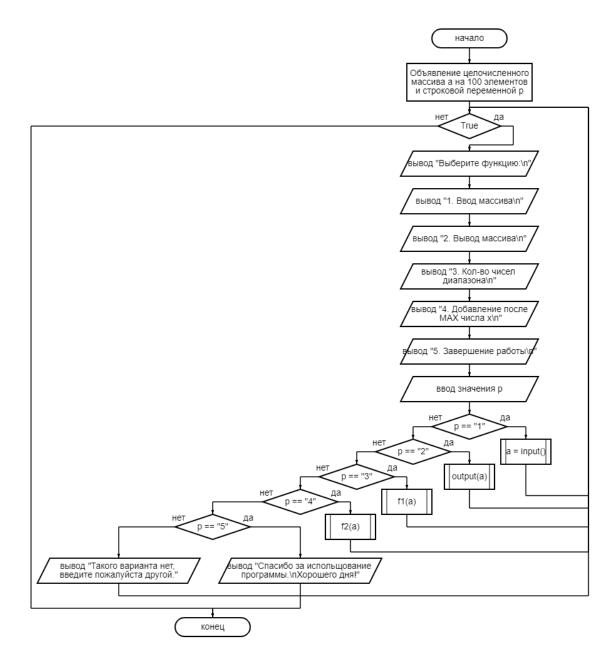


Рисунок 1.1 – Блок-схема алгоритма – функция main

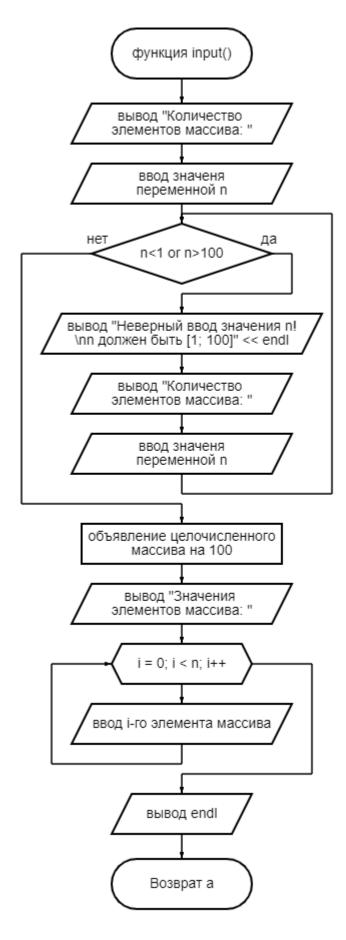


Рисунок 1.2 – Блок-схема алгоритма – функция input

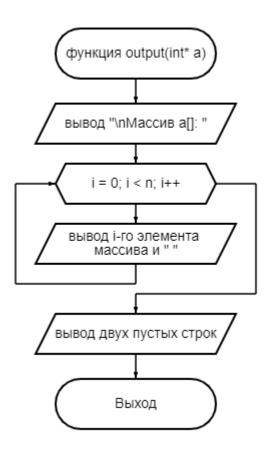


Рисунок 1.3 – Блок-схема алгоритма – функция output

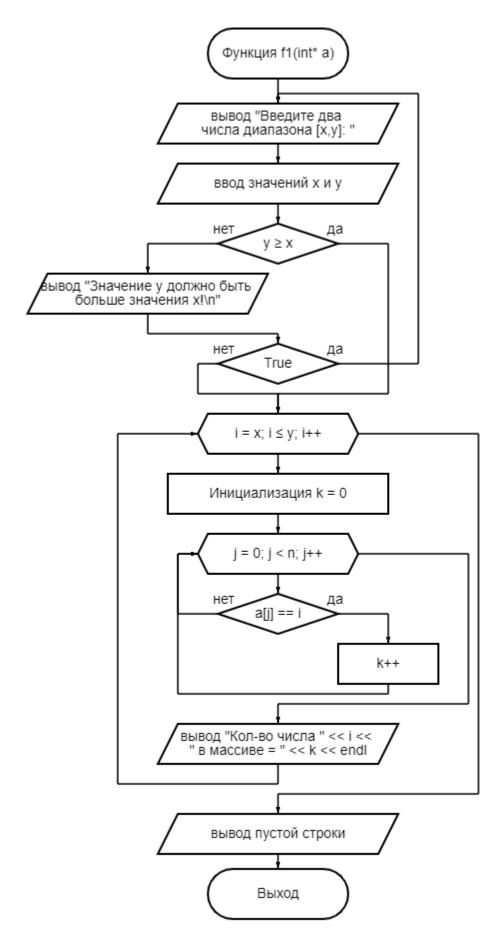


Рисунок 1.4 – Блок-схема алгоритма – функция f1

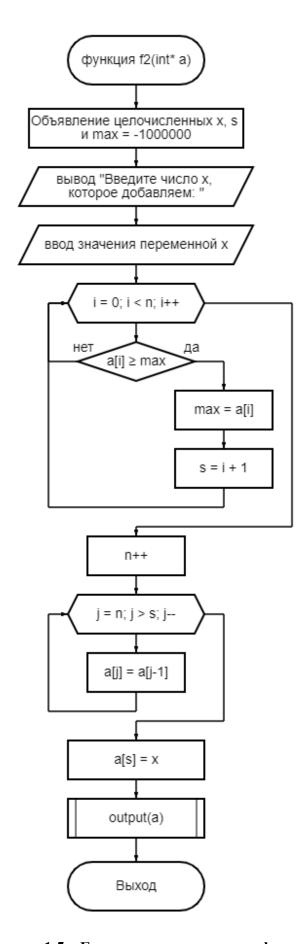


Рисунок 1.5 – Блок-схема алгоритма – функция f2

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int n = 0;
int main()
    //setlocale(LC ALL, "Russian");
    int* a = new int[100];
   string p;
    while (true) {
        cout << "Выберите функцию:" << endl;
        cout << "1. Ввод массива" << endl;
        cout << "2. Вывод массива" << endl;
        cout << "3. Кол-во чисел диапазона" << endl;
        << "4. Добавление после MAX числа x" << endl;
        cout << "5. Завершение работы" << endl;
        cin >> p;
        if (p == "1")
            a = input();
        else if (p == "2")
           output(a);
        else if (p == "3")
           f1(a);
        else if (p == "4")
           f2(a);
        else if (p == "5") {
            cout << "Спасибо за испольщование программы.\nХорошего дня!";
            break;
        }
            cout << "Такого варианта нет, введите пожалуйста другой." << endl;
   return 0;
```

Листинг А.2 – Процедура ввода массива

```
int* input()
{
    cout << "Количество элементов массива: ";
    cin >> n;
    while (n <=0 or n > 100) {
        cout << "Неверный ввод значения n!" << endl << "n должен быть [1;
100]" << endl;
        cout << "Количество элементов массива: ";
        cin >> n;
    }
    int* a = new int[n];
    cout << "Значения элементов массива: ";
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cin >> a[i];
    }
    cout << endl;
    return a;
}</pre>
```

Листинг А.3 – Процедура вывода массива

```
void output(int* a) {
    cout << endl;
    cout << "Массив a[]: ";
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cout << a[i] << " ";
    }
    cout << endl;
}</pre>
```

Листинг А.4 – Процедура вывода количества числе в массиве диапазона

```
void f1(int* a) {
    int x, y, k;
    do {
        cout << "Введите два числа диапазона [x,y]: ";
        cin >> x >> y;
        if (y >= x)
            break;
        else
            cout << "Значение у должно быть больше значения x!" << endl;
    } while (true);
    for (int i = x; i \le y; i++) {
        k = 0;
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if (a[j] == i)
                k++;
        cout << "Кол-во числа " << i << " в массиве = " << k << endl;
    cout << endl;</pre>
```

Листинг А.5 – Процедура добавление числа после максимального элемента

```
void f2(int* a) {
   int x, s, max = -1000000;
   cout << "Введите число x, которое добавляем: ";
   cin >> x;
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      if (a[i] >= max) {
        max = a[i];
        s = i + 1;
      }
   }
   n++;
   for (int j = n; j > s; j--) {
      a[j] = a[j - 1];
   }
   a[s] = x;
   output(a);
}
```

Пример работы программы представлен на рисунке 2.1.

```
Выберите функцию:
1. Ввод массива
2. Вывод массива
3. Кол-во чисел диапазона
4. Добавление после МАХ числа х
Завершение работы
Такого варианта нет, введите пожалуйста друг
Выберите функцию:
1. Ввод массива
2. Вывод массива
3. Кол-во чисел диапазона
4. Добавление после МАХ числа х
Завершение работы
Количество элементов массива: 7
Значения элементов массива: 4 5 23 2 2 7 1
Выберите функцию:
1. Ввод массива
Вывод массива
3. Кол-во чисел диапазона
4. Добавление после МАХ числа х
Завершение работы
Массив а[]: 4 5 23 2 2 7 1
Выберите функцию:
1. Ввод массива
2. Вывод массива
3. Кол-во чисел диапазона
4. Добавление после МАХ числа х
Завершение работы
Введите два числа диапазона [х,у]: 1 5
Кол-во числа 1 в массиве = 1
Кол-во числа 2 в массиве = 2
Кол-во числа 3 в массиве = 0
Кол-во числа 4 в массиве = 1
Кол-во числа 5 в массиве = 1
Выберите функцию:
1. Ввод массива
2. Вывод массива
3. Кол-во чисел диапазона
4. Добавление после МАХ числа х
Завершение работы
Введите число х, которое добавляем: 0
Массив а[]: 4 5 23 0 2 2 7 1
Выберите функцию:
1. Ввод массива
2. Вывод массива
3. Кол-во чисел диапазона
4. Добавление после МАХ числа х
5. Завершение работы
Спасибо за испольщование программы.
Хорошего дня!
```

Рисунок 2.1 – Пример работы программы

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате выполнения данной практической работы были закреплены основные знания о работе с динамическими массивами и их индексами, а также построение программы с помощью функций. Были закреплены навыки использования основных библиотек языка программирования С++.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Кубенский А.А. Структуры и алгоритмы обработки данных: объектноориентированный подход и реализация на С++ / А.А. Кубенский.— М.: БХВ-Петербург, 2017.— 300 с.
- 2. Стивен Прата. Язык программирования С++ (С++11). Лекции и упражнения, 6-е издание М.: Вильямс, 2012. 1248 с.
- 3. Седжвик, Р. Алгоритмы на С++ / Р. Седжвик.— М.:Вильямс, 2017.— 1056 с.