

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

высшего образования «МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий Кафедра вычислительной техники

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №9

по дисциплине «Алгоритмические основы обработки данных»

Выполнил студент группы	ИВБО-01-20		Д.А. Манохин
Принял старший преподават	ель		Ю.С. Асадова
Практические работы выполнен	ы «»	_2021r.	
«Зачтено»	« »	2021г.	



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Выполнено _____/Д.А. Манохин/

Институт информационных технологий Кафедра вычислительной техники

	Зачтено)		_/Ю.C. Acaдова/
	а практическ лгоритмические осно			,
Студент Манохин Дмитрий Ален	ксандрович_Шифр_ <u>2</u>	<u>0И2132</u> Групп	а <u>ИВБС</u>	<u>0-01-20</u>
1. Тема: «Шаблоны функций». 2. Срок сдачи студентом законча. 3. Исходные данные: Размер матрицы из п строк и тема. 4. Задание: Разработать программу, которая в образом, чтобы при чтении матри по убыванию массив. Программа элементов матрицы: целого или с элементов матрицы должны бытема. 5. Содержание отчета: - титульный лист; - задание; - оглавление; - основные разделы отчета; - заключение; - список использованных источе	толбцов (п <= 100, m вводит матрицу и упоицы по строкам ее эло должна предоставля строкового. Операцию реализованы в виде	<= 50). орядочивает эл ементы образов ть пользовател и ввода, вывода	вывали с но выбор а и упоря	отсортированный о типа
Руководитель работы	Ю.С. Асадова	подпись	«»	2021r.
Задание принял к исполнению	Д.А. Манохин	подпись	«»	2021r.

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение	4
Основной раздел	5
Заключение	
Список использованных источников	

ВВЕДЕНИЕ

В данной практической работе требуется отсортировать двумерный массив, используя шаблонные функции.

Постановка задачи:

Создать шаблоны функций, выполняющих ввод, вывод и упорядочивание матрицы. Протестировать шаблоны для матриц с элементами различных типов: int, float и char.

Разработать программу, запрашивающую ввод типа и размера исходного двумерного массива.

Необходима реализация проверки ввода на соответствие исходным условиям (для выбора доступно только два типа, кол-во строк двумерного массива не может быть больше 100, кол-во столбцов не может быть больше 50).

При соответствии ввода исходным условиям, будет выведено соответствующее сообщение об успехе, в противном случае – об ошибке.

Затем пользователю будет предложено ввести исходную матрицу. После ввода, матрица будет отсортирована и затем еще раз выведена в консоль. После программа завершит свою работу.

ОСНОВНОЙ РАЗДЕЛ

В начале работы программы пользователь вводит количество строк и столбцов, если входные данные противоречат исходным условиям, то будет выведена ошибка и произведен досрочный выход из программы.

Если данные были введены правильно, то будет предложено пользователю выбор работы программы с целочисленной, вещественной или же строковой матрицей.

Далее в зависимости от выбора пользователя будет происходить работа программы, а точнее ввод, отсортировка и вывод целочисленного, строкового или вещественного массива, с помощью шаблонных функций.

Для выполнения операций ввода, вывода и сортировки созданы соответствующие шаблонные функции. В каждой из них параметрами являются двумерный массив.

После работы программы и вывода результатов ее работы будет выполнен выход из нее.

Блок — схема алгоритма представлена на рисунках 1.1, 1.2, 1.3, 1.4.

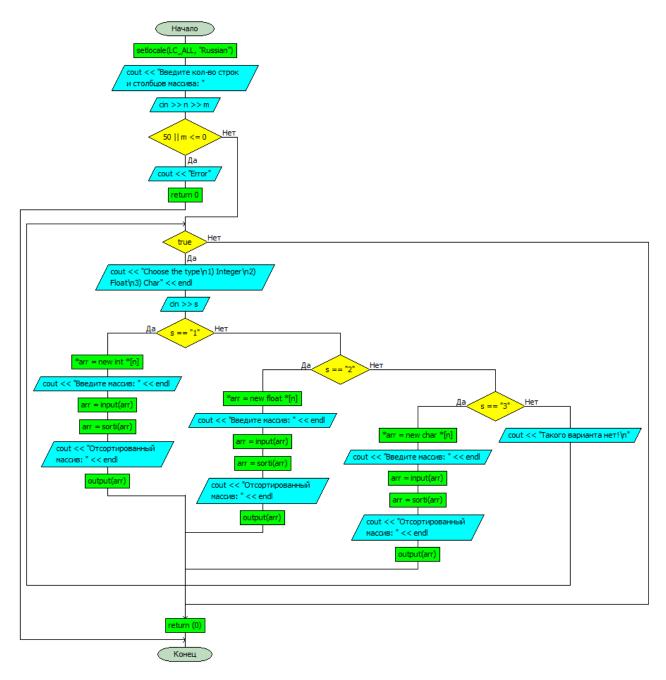


Рисунок 1.1 – Блок-схема алгоритма – функция main

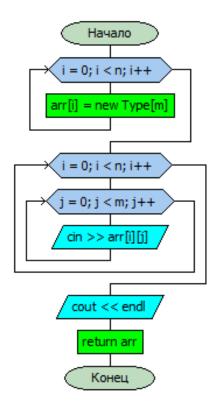


Рисунок 1.2 – Блок-схема алгоритма – шаблонная функция input

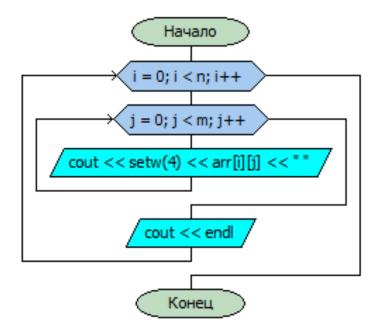


Рисунок 1.3 – Блок-схема алгоритма – шаблонная функция output

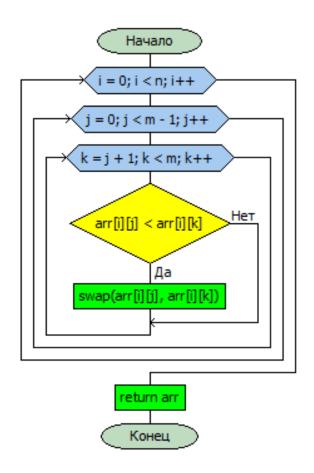


Рисунок 1.4 – Блок-схема алгоритма – шаблонная функция sorti Исходный код программы представлен в Листингах А.1, А.2, А.3, А.4.

Листинг A.1 - Процедура запуска программы

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
int n, m;
int main()
    setlocale(LC ALL, "Russian");
    string s;
    cout << "Введите кол-во строк и столбцов массива: ";
    cin >> n >> m;
    if (n \le 0 \mid \mid n > 100 \mid \mid m > 50 \mid \mid m \le 0)  {
        cout << "Error";</pre>
        return 0;
    while (true)
        cout << "Choose the type\n1) Integer\n2) Float\n3) Char" << endl;</pre>
        cin >> s;
        if (s == "1") {
            int** arr = new int* [n];
            cout << "Введите массив: " << endl;
            arr = input(arr);
            arr = sorti(arr);
            cout << "Отсортированный массив: " << endl;
            output (arr);
            break;
        else if (s == "2") {
            float** arr = new float* [n];
            cout << "Введите массив: " << endl;
            arr = input(arr);
            arr = sorti(arr);
            cout << "Отсортированный массив: " << endl;
            output(arr);
            break;
        else if (s == "3") {
            char** arr = new char* [n];
            cout << "Введите массив: " << endl;
            arr = input(arr);
            arr = sorti(arr);
            cout << "Отсортированный массив: " << endl;
            output (arr);
            break;
        else
            cout << "Takoro варианта нет!\n";
    return (0);
```

Листинг А.2 – Процедура ввода массива

```
template <class Type>
Type** input(Type** arr) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      arr[i] = new Type[m];
   }
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      for (int j = 0; j < m; j++) {
       cin >> arr[i][j];
   }
}
```

```
}
}
cout << endl;
return arr;
}</pre>
```

Листинг А.3 – Процедура вывода массива

```
template <class Type1>
void output(Type1** arr) {
   for (int i = 0; i < n; i++) {
      for (int j = 0; j < m; j++) {
        cout << setw(4) << arr[i][j] << " ";
      }
      cout << endl;
   }
}</pre>
```

Листинг А.4 – Процедура сортировки массива

Пример работы программы представлен на рисунках 2.1, 2.2 и 2.3.

```
Введите кол-во строк и столбцов массива: 3 4
Choose the type

    Integer

Float
Char
Введите массив:
3610
 3 0 6
4361
Отсортированный массив:
   6
        3
             1
                  0
   7
        6
             3
                  0
   6
        4
             3
                  1
```

Рисунок 2.1 – Пример работы программы с целочисленным массивом

```
Введите кол-во строк и столбцов массива: 3 4
Choose the type
1) Integer
2) Float
3) Char
2
Введите массив:
1.4 1.45 5.6 7.1
0.56 2.54 1.23 4.0
5.6 0.1 2.5 3.15

Отсортированный массив:
7.1 5.6 1.45 1.4
4 2.54 1.23 0.56
5.6 3.15 2.5 0.1
```

Рисунок 2.2 – Пример работы программы с вещественным массивом

```
Введите кол-во строк и столбцов массива: 4 5
Choose the type

    Integer

Float
Char
Введите массив:
dtavw
g n o p l
drvyz
хјаbw
Отсортированный массив:
                d
  W
       V
           t
                     а
                1
       0
  p
                     g
                r
                     d
  Z
      y
           V
           j
  Х
                b
       W
                     а
```

Рисунок 2.3 – Пример работы программы с символьным массивом

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате выполнения данной практической работы были закреплены основные знания о работе с целочисленными, вещественными и символьными массивами, а также их индексами, при помощи шаблонных функций. Были закреплены навыки использования основных библиотек языка программирования С++.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Кубенский А.А. Структуры и алгоритмы обработки данных: объектноориентированный подход и реализация на С++ / А.А. Кубенский.— М.: БХВ-Петербург, 2017.— 300 с.
- 2. Стивен Прата. Язык программирования C++ (C++11). Лекции и упражнения, 6-е издание М.: Вильямс, 2012. 1248 с.
- 3. Седжвик, Р. Алгоритмы на С++ / Р. Седжвик.— М.:Вильямс, 2017.— 1056 с.