



Projeto integrado

20 pts



Matheus Henrique Gatti Lopes
Computação Gráfica

Requisitos de entrega



Protótipo no Figma com **no mínimo** 6 telas navegáveis (menu, história, tela de jogo, trailer, configurações, créditos).



Trailer de até 1 minuto com trilha sonora, efeitos e legenda (via link no YouTube ou Google Drive aberto).



Pitch curto (até 5 minutos) para apresentação do jogo (Nome e proposta do jogo, público alvo, protótipo navegável, trailer e justificativa de escolhas visuais e narrativas)



Link do Figma e do vídeo no Google Drive ou link compartilhável.



Critérios de avaliação

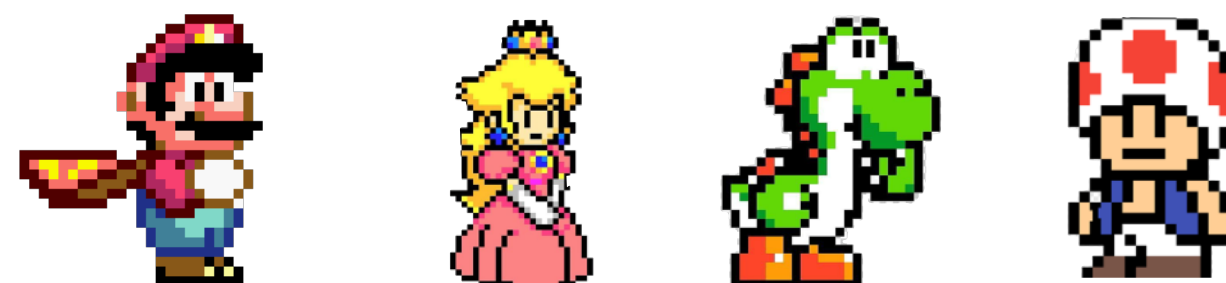
Critério	Peso
Clareza da interface e usabilidade	20
Criatividade e coesão da história	20
Estética e identidade visual	20
Qualidade do trailer (áudio, ritmo, emoção)	20
Apresentação oral (clareza e argumentação)	10
Trabalho em grupo e organização	10





Apresentação e entrega dia 07/05

4 integrantes por grupo



Matheus Henrique Gatti Lopes
Computação Gráfica