# **PATTERNS – Documentación Laboratorio 2 CVDS**

Estudiante: Nicolás Ariza Barbosa.

## **EJERCICIO DE LAS FIGURAS**

#### **CREAR UN PROYECTO CON MAVEN**

Busque cómo ejecutar desde línea de comandos el objetivo "generate" del plugin "archetype",con los siguientes parámetros:

Grupo: edu.eci.cvds

Id del Artefacto: Patterns

Paquete: edu.eci.cvds.patterns

- archetypeArtifactId: maven-archetype-quickstart

```
C:\Users\Nicolas Ariza\Patterns>tree/f
Listado de rutas de carpetas para el volumen Windows
El número de serie del volumen es EAA0-1C45
C:

pom.xml

src

du

edu

edu

eci

cvds

patterns

App.java

deu

du

eci

cvds

patterns

App.java

C:\Users\Nicolas Ariza\Patterns>
```

## **COMPILAR Y EJECUTAR**

Ejecutar nuevamente la clase desde línea de comandos y verificar la salida: Hello World!

```
Párrafn & Fefins & Fe
```

Ejecutar la clase desde línea de comandos enviando su nombre como parámetro y verificar la salida. Ej: Hello Pepito!

Ejecutar la clase con su nombre y apellido como parámetro. ¿Qué sucedió?

Verifique cómo enviar los parámetros de forma "compuesta" para que elsaludo se realice con nombre y apellido. Ejecutar nuevamente y verificar la salida en consola. Ej: Hello Pepito Perez!

# HACER EL ESQUELETO DE LA APLICACIÓN

Analice y asegúrese de entender cada una de las instrucciones que se encuentran en todas las clases que se crearon anteriormente. Cree el archivo ShapeFactory.java en el directorio src/main/java/edu/eci/cvds/patterns/shapes implementando el patrón fábrica, haciendo uso de la instrucción switch-case de Java y usando las enumeraciones.

```
📝 C:\Users\Nicolas Ariza\Documents\CVDS\LabsCVDS\CVDS-LABORATORIOS-ARIZA-2023-1\Lab2\Patterns\src\m..
Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
                      ※ □ (a │ ♥ ♥ │ Q Q │ ⊕ Q │ a □ │ ⇒ ¶ ႃ글 </ M □ fx 및 정 │ ● □ ▷
  App.java 🗵 ShapeFactory.java 🗵
        package edu.eci.cvds.patterns.shapes;
        import edu.eci.cvds.patterns.shapes.concrete.*;
       public class ShapeFactory{
            public static Shape create(RegularShapeType type){
                Shape ans;
                switch (type){
                    case Triangle:
                        ans = new Triangle();
                        break;
                    case Quadrilateral:
                        ans = new Quadrilateral();
                        break:
                    case Pentagon:
                        ans = new Pentagon();
                        break;
                    case Hexagon:
                        ans = new Hexagon();
                        break:
                        return null;
                return ans:
```

Ejecute múltiples veces la clase ShapeMain, usando el plugin exec de maven con los siguientes parámetros y verifique la salida en consola para cada una:

- Sin parámetros

- Parámetro: gwerty

Parámetro: pentagon

Parámetro: Hexagon