

Interação	valor de x	estado do vetor em while	Ação final
0	50	não entra	coloca 50 em v[0]
1	40	j = 0, v[0] = 50 > 40 move 50 → [50, 50, 10, 30]	coloca 40 em v[0]
2	10	j = 1, v[1] = 50 > 10 move 50 → [40, 50, 50, 30] j = 0, v[0] = 40 > 10 move 40 → [40, 40, 50, 30]	coloca 10 em v[0]
3	30	j = 2, v[2] = 50 > 30 move 50 → [10, 40, 50, 50] j = 1, v[1] = 40 > 30 move 40 → [10, 40, 40, 50] j = 0, v[0] = 10 < 30 → para	coloca 30 em v[1]

Vetor final
[50, 40, 10, 30]
[40, 50, 10, 30]
[10, 40, 50, 30]
[10, 30, 40, 50]