Actores y casos de uso

TeamPRS

Actores Principales

- 1. Invitado: Persona común que no está registrada en la aplicación web, pero quiere ver qué oportunidades le ofrece esta.
- Usuario Registrado: Persona común que se encuentra registrada en la aplicación web y está interesada en crear un equipo o encontrar algún rival o parche para practicar algún deporte.
 - Usuario jefe del equipo: Usuario que crea el evento para iniciar la actividad deportiva.
 - Usuario jugador: Usuario que no crea un evento para iniciar la actividad deportiva.
- 3. Recinto deportivo: Persona que representa algún establecimiento deportivo y desea hacer visible este recinto para los deportistas.
- 4. Administrador: Persona encargada de la administración de la página.

Actores Secundarios

1. Base de datos

Especificaciones de los actores principales

<u>Usuario:</u>

- 1. Editar cuenta.
- 2. Buscar eventos deportivos.
- 3. Unirse a un equipo ya creado que requiera gente.
- 4. Calificar y dejar comentario del recinto.
- 5. Búsqueda de recintos deportivos cercanos.
- 6. Crear equipos.
- 7. Buscar equipos.
- 8. Filtrar recintos por precio, deporte y distancia.

Usuario jefe del equipo:

- 1. Aceptar a gente en su equipo
- 2. Chatear con otro jefe de equipo y con dueño del recinto
- 3. Crear un evento deportivo.
- 4. Unirse a un evento deportivo.

<u>Admin</u>

1. Banear perfiles

- 2. Permitir registro de recintos deportivos
- 3. Revisar perfiles, comentarios, y recintos reportados

Invitado

1. Ver actividad de la aplicación (eventos, grupos, equipos)

Casos de uso

Flujo Principal Usuario:

Flujo cuando un usuario busca un evento deportivo ya creado.

- 1. Usuario se crea la cuenta
- 2. Usuario busca contrincante(s) para jugar.
- 3. Usuario manda solicitud para jugar (aceptando los términos del evento)
- 4. Contrincante acepta la solicitud del usuario.
- 5. Recinto deportivo acepta la solicitud.
- 6. Jugadores asisten y juegan al deporte esperado.

Flujo del recinto deportivo:

- 1. Recinto se crea una cuenta
- 2. Recinto crea y detalla las canchas disponibles en los horarios respectivos.
- 3. Recinto recibe solicitudes de usuarios que quieren hacer uso de su infraestructura
- 4. Recinto inhabilita la disponibilidad de alguna cancha a gusto y acepta la solicitud.
- 5. Jugadores se presentan y juegan al deporte esperado.

Flujo Alternativo Usuario:

- 2a. Deporte que desea realizar es en equipo.
 - 2a1. Usuario busca equipo para unirse.
 - 2a2. Usuario manda solicitud a equipo.
 - 2a3. El jefe de equipo acepta la solicitud.
 - 2a4. Usuario se une a equipo.
 - 2a5. Jefe del equipo busca rival (con filtros) para un día y/o lugar específico.
 - 2a6. Jefe de equipo manda solicitud para jugar en una hora y/o lugar específico
 - 2a7. Jefe equipo rival acepta la solicitud.
 - 2a8. Recinto deportivo acepta la solicitud y se crea el evento deportivo.
 - 2a9. Jugadores asisten y juegan al deporte esperado.
- 2b. Usuario crea evento deportivo individual.
 - 2b1. Usuario escoge una hora, recinto deportivo y deporte y crea el evento.
 - 2b2. Contrincante envía solicitud a usuario para jugar el evento creado.
 - 2b3. Usuario acepta solicitud de contrincante.
 - 2b4. Recinto deportivo acepta la solicitud de evento y se confirma el evento.
 - 2b5. Jugadores asisten y juegan al deporte esperado.

- 2c. Usuario crea evento deportivo grupal.
- 2c1. Usuario, jefe del equipo, crea un equipo con su nombre, foto de perfil y deporte a jugar.
 - 2c2. Usuarios que están interesados en el equipo envían solicitudes.
 - 2c3. Usuario, jefe del equipo, acepta solicitudes.
- 2c4. Una vez alcanzada la cantidad de jugadores necesarias, usuario jefe crea un evento para un día, hora y lugar establecida.
 - 2c5. Equipo contrincante envía solicitud para jugar el evento.
 - 2c6. Usuario jefe acepta solicitud de equipo contrincante.
 - 2c7. Recinto deportivo acepta la solicitud de evento y se confirma el evento.
 - 2c8. Equipos asisten y juegan al deporte esperado.

5a. Recinto rechaza solicitud.

5a1. Se envía mensaje a cada jugador/equipo con la explicación de por que la solicitud del evento deportivo ha sido rechazada.