# Colecciones:

# OrderedCollection

- Es una colección ordenada y mutable donde los elementos mantienen el orden en que se agregan. Permite duplicados y puede crecer o reducirse dinámicamente.
- oc := OrderedCollection new.
- oc add: 5.
- oc add: 3.
- oc add: 5.
- o ^ oc "=> #(5 3 5)"

# SortedCollection

- Es una colección ordenada automáticamente según un criterio de comparación (por defecto <), siempre ordenada internamente. También mutable.
- | sc |
- sc := SortedCollection new.
- sc add: 5.
- sc add: 3.
- sc add: 5.
- o ^ sc "=> #(3 5 5)"

# Bag

- Es una colección no ordenada que permite duplicados y mantiene el conteo de cuántas veces aparece cada elemento (multiconjunto).
- |bag|
- bag := Bag new.
- bag add: 5.
- bag add: 3.
- bag add: 5.
- bag occurrencesOf: 5. "=> 2"

# Dictionary

- Colección de pares clave-valor (mapa/hash). Las claves son únicas y se accede a los valores mediante las claves.
- |dict|
- dict := Dictionary new.
- o dict at: 'a' put: 1.
- dict at: 'b' put: 2.
- o dict at: 'a'. "=> 1"

# Array

- Colección de tamaño fijo una vez creada. Es indexada y ordenada. Puede contener duplicados y cualquier tipo de objeto.
- |arr|
- arr := Array with: 1 with: 2 with: 3.
- arr at: 2. "=> 2"

#### Set

- Colección de elementos únicos sin orden definido. No permite duplicados.
- | set |
- set := Set new.

- set add: 1.
- set add: 2.
- set add: 1.
- set size. "=> 2"

#### Matrix

- Colección multidimensional rectangular, comúnmente una matriz matemática. En Smalltalk es una subclase de Array que representa tablas bidimensionales.
- |m|
- m := Matrix rows: 2 columns: 2.
- o m at: 1 at: 2 put: 5.
- m at: 1 at: 2. "=> 5"

# Métodos:

### #collect

- Transforma cada elemento de una colección aplicando una función, y devuelve una nueva colección con los resultados.
- #(1 2 3) collect: [:n | n \* 2 ] "=> #(2 4 6)"

### #select

- Filtra los elementos que cumplen con una condición (los que hacen que el bloque devuelva true).
- #(1 2 3 4) select: [:n|n even]"=> #(2 4)"

# • #inject: into:

- Es un acumulador (también conocido como fold o reduce en otros lenguajes). Comienza con un valor inicial y lo va combinando con los elementos.
- #(1 2 3 4) inject: 0 into: [:sum:n|sum+n]"=> 10"

#### • #do:

- Recorre la colección y ejecuta un bloque por cada elemento, pero no devuelve una nueva colección, solo ejecuta acciones.
- #(1 2 3) do: [:n | Transcript show: n; cr]. "=> imprime 1 2 3 en consola"

# • #Reject:

- Recorre la colección y ejecuta un bloque por cada elemento, devolviendo una nueva colección con los elementos para los que el bloque devuelve false (los que no cumplen la condición).
- #(1 2 3 4 5) reject: [:n | n even]. "=> #(1 3 5)"

### • #detect:

- Recorre la colección y ejecuta un bloque por cada elemento, devolviendo el primer elemento que hace que el bloque devuelva true.
- #(2 4 5 6) detect: [:n | n odd]. "=> 5".

# #detect:ifNone:

- idem a detect pero si ningún elemento cumple la condición, devuelve el valor del bloque pasado en ifNone: en lugar de lanzar un error.
- #(2 4 6) detect: [:n | n odd] ifNone: [0]. "=> 0".

# #keysAndValuesDo:

- Permite recorrer un diccionario (o colección asociativa), ejecutando un bloque que recibe dos argumentos: la clave y el valor de cada asociación.
- Específico para colecciones que manejan pares clave-valor (por ejemplo, Dictionary).
- d := Dictionary new.

- d at: #a put: 1; at: #b put: 2.
- d keysAndValuesDo: [:key:value | Transcript show: key; show: ': '; show: value; cr].
- "=> a: 1, b: 2"

# • #keysDo:

- Recorre las claves de un diccionario (o colección asociativa) y ejecuta un bloque por cada clave.
- d := Dictionary new.
- d at: #a put: 1; at: #b put: 2.
- d keysDo: [:key | Transcript show: key; cr]. "=> a. b"

### #valuesAndCountsDo:

- Recorre una colección tipo Bag y ejecuta un bloque que recibe dos argumentos: el valor y su cantidad (count) en la bolsa.
- Específico para colecciones que cuentan ocurrencias de elementos (multiconjuntos).
- b := Bag new.
- b add: 'a'; add: 'a'; add: 'b'.
- b valuesAndCountsDo: [:v :c | Transcript show: v; show: ': '; show: c; cr].
- "=> a: 2. b: 1.

#### #withAll:

- Crea una nueva colección agregando todos los elementos de otra colección al receptor, sin modificar el receptor original.
- El receptor y el argumento deben ser colecciones.
- c := OrderedCollection with: 1 with: 2.
- c2 := c withAll: #(3 4). "=> c2 es una nueva colección con los elementos [1, 2, 3, 4]."

# • #includes:

- Pregunta si la colección contiene un elemento específico (devuelve true o false).
- #(1 2 3) includes: 2. "=> true"
- #(1 2 3) includes: 5. "=> false"

# • #includesKey:

- Pregunta si un diccionario contiene una clave específica (devuelve true o false).
- d := Dictionary new.
- d at: #a put: 1.
- d includesKey: #a. "=> true"
- d includesKey: #b. "=> false"