

MOZI /előadás beadandó/

BALOGH NORBERT I2I25Q

TORONTÁLI ESZTER J3GE0B

Tartalomjegyzék

1.	AZ ELLEN	NŐRZÉSHEZ SZÜKSÉGES LINKEK	
2.	A FELA	NDAT MEGHATÁROZÁSA	3
3.		r felépítése	
1.		AZÁS MŰKÖDÉSE	
1.	1. KEZ	ZDŐKÉPERNYŐ	6
1.	2. AD	ATBÁZIS MENÜPONT	6
	1.2.1.	Olvas almenü	6
	1.2.2.	Olvas2 almenü	7
	1.2.3.	Ír almenü	8
	1.2.4.	Módosít almenü	9
	1.2.5.	Töröl almenü	10
1.	3. SO	AP KLIENS MENÜPONT	11
	1.3.1.	Letöltés almenü	11
	1.3.2.	Letöltés2 almenü	11
	1.3.3.	Grafikon almenü	12
1.	4. PÁI	RHUZAMOS PROGRAMOZÁS MENÜPONT	13
1.	5. Foi	REX MENÜPONT	15
	1.5.1.	Számlainformációk almenü	15
	1.5.2.	Aktuális árak almenü	16
	1.5.3.	Historikus árak almenü	16
	1.5.4.	Pozíció nyitás	
	1.5.5.	Pozíció zárás	
	1.5.6.	Nyitott pozíciók	17

1. Az ellenőrzéshez szükséges linkek

GitHub link: https://github.com/NickDale/Mozi-beadando

GitHub felhasználók:

- Torontáli Eszter *GHEszti*
- Balogh Norbert *NickDale*

A feladat felosztásokat és követéseket a GitHub projekt segítségével valósítottuk meg. https://github.com/users/NickDale/projects/4/views/1

2. A feladat meghatározása

A Művészfilm Kht. több városban is üzemeltet mozit. A fenntartott mozik mindegyike a legfeljebb napi egy vetítést tart- A nézőszámokról és a bevételekről a cég pontos nyilvántartást vezet.

Az elvárt adatbázis szerkezet:

Táblák:

```
FILM (id, cim, ev, hossz)
                 a film azonosítója (szám), ez a kulcs
      id
                 a film címe (szöveg)
       cim
                 a film bemutatásának éve (szám)
       ev
      hossz
                 a film hossza percben (szám)
ELOADAS (datum, nezoszam, bevetel)
      filmid
                 a film azonosítója (szám)
                 a mozi azonosítója (szám)
      moziid
      datum
                 a előadás dátuma (dátum)
      nezoszam a nézők száma (szám)
      bevetel
                 az előadás bevétele (szám)
MOZI (id, nev, varos)
      id
                 a mozi azonosítója (szám), ez a kulcs
                 a mozi neve (szöveg)
      nev
                 a mozi városa (szöveg)
      varos
                 a mozi befogadóképessége (szám)
      ferohely
```

3. Project felépítése

A project megvalósítása során a következő technológiákat, nyelveket, toolokat használtuk.

- JAVA 17
- MAVEN
- Használt dependencyk
 - o javafx
 - o hibernate core, orm,
 - o sqlite
- maven pluginok:
 - o javafx-maven-plugin javafx asztali alkalmazáshoz szükséges
 - jaxws-maven-plugin AZ MNB SOAP klienshez használt java osztályok kigenerálásához használtuk
 - maven-assembly-plugin a futtatható javafx jar fájl felépítéséhez (build) használtuk.

Az adatmodel megvalósításához és az adatbázis műveletekhez JPA-t (Java Persistence API) használtunk, amelynek a configurációja a projecten belül a /resources/META-INF/persistence.xml fájlban találhatók.

Az adatbázis elérési URL-t a feladatkiírásban feltüntetett *C:/adatok* mappára állítottuk. Az alkalmazás itt fogja keresni az *adatok.db* sqlite adatbázis fájlt.

A projektet legjobb tudásunk szerint igyekeztünk strukturáltan felépíteni, ahol a MainController.java class biztosítja az összeköttetést a java kód és a fxml fájl között. A service packageben találhatóak az egyes logikát megvalósító service-ek. Ilyen például a Oandával vagy az MNB-vel való kommunikáció. Az entities mappában pedig az adatbázis leképezések találhatók.

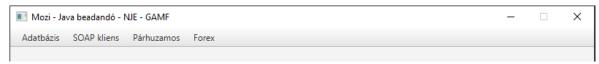


1. Alkalmazás működése

Az alkalmazás működését a feladatleírásnak megfelelően pontokba szedve tagoljuk.

1.1. Kezdőképernyő

Az alkalmazás indulását követően a menürendszer jelenik meg, ahol a menüből kiválaszthatjuk, hogy mit szeretnénk.



Az egyes menüpontok megvalósításáért felelős részeket jeleztük a *MainController.java* fájlban, ami az összeköttetést biztosítja az JAVA kód és a kinézetért felelős *fxml* fájl között.

```
/**

* 1. feladat - Adatbázis menü - Olvas almenü

*/
@FXML _ norbertbalogh
protected void dbReadMenuItem() {
    this.changeView(menuIscrollPane);

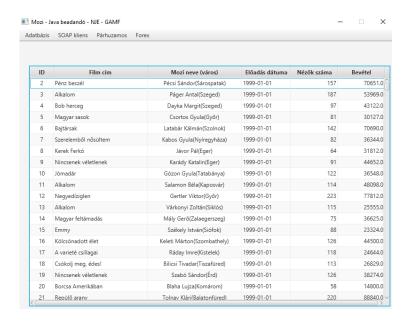
this.renderTableData(performanceTable_menu1);
performanceTable_menu1.setItems(FXCollections.observableArrayList(performanceService.listMoviePerformances()));
}
```

1.2. Adatbázis menüpont

Az általunk használt adatbázis az SQLite, amelyhez csatlakozva JPA segítségével végeztük el a CRUD műveleteket.

1.2.1. Olvas almenü

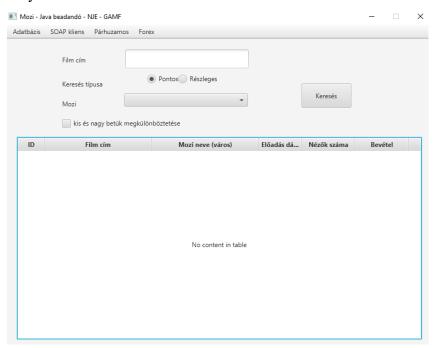
Szűrés nélkül olvas az adatbázis (findAll) előadás táblájából, ahová joinolja az adott előadáshoz tartozó film és a mozi adatait is. Ezt egy görgethető táblázatban jeleníti meg.

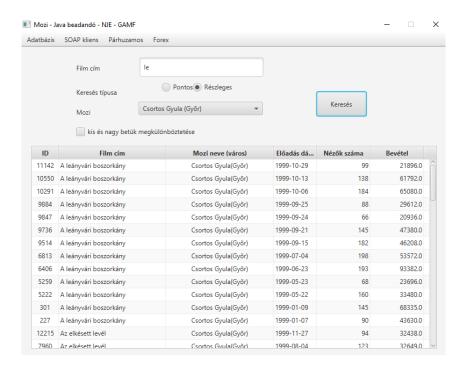


1.2.2. Olvas2 almenü

Az előzőhez hasonlóan itt is az előadás tábla adatait olvassuk, de ebben a pontban a felhasználó már különböző keresési lehetőségeket tud alkalmazni.

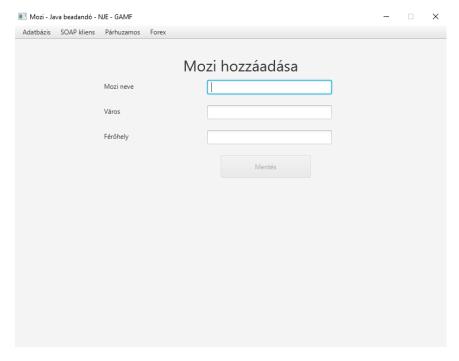
Lehőség van keresni a film címére, egy adott mozira (ezt egy lenyíló listából tudjuk kiválasztani, amit szintén az adatbázisból olvasunk fel), valamint van lehetőség arra, hogy eldöntsük, hogy a beírt film címére pontosan, vagy részlegesen szeretnénk keresni. A részleges keresést LIKE-os kereséssel oldottuk meg. Természetesen a különböző keresési feltételeket bármilyen módon lehet ötvözni.





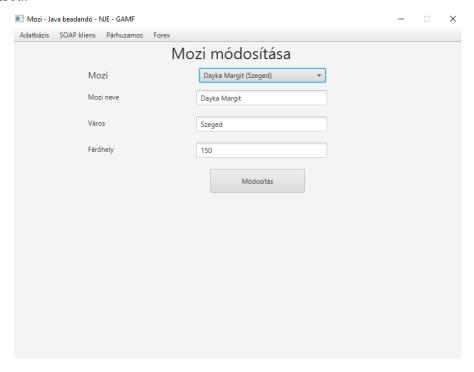
1.2.3. *Ír almenü*

A menüpont alatt új Mozit tudunk felvenni az adatbázisba. A mentés gomb csak a megfelelő kitöltést követően válik elérhetővé.

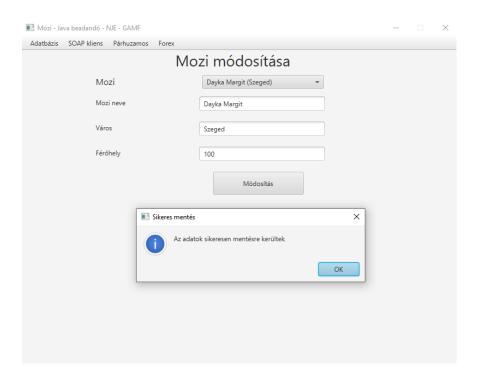


1.2.4. Módosít almenü

Módosítás menüpontban a beviteli mezők automatikusan kitöltődnek a kiválasztott mozi adataival. Ezeket az adatokat tudjuk módosítani és a módosítás gombra kattintva persistálni az adatbázisba.

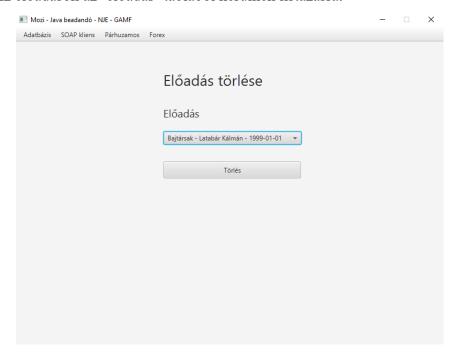


Az adatbázis műveleteket követően (létrehozás, módosítás stb) a felhasználó kap visszajelzést annak sikerességéről is egy popup ablakban.



1.2.5. Töröl almenü

A töröl almenüben egy előadást tudunk törölni. Első lépésként ki kell választani egy lenyíló listából egy db előadást, amit törölni szeretnénk. A törlés gomb csak ezt követően lesz aktív. Az előadások az 'eloadas' táblából kerülnek listázásra.



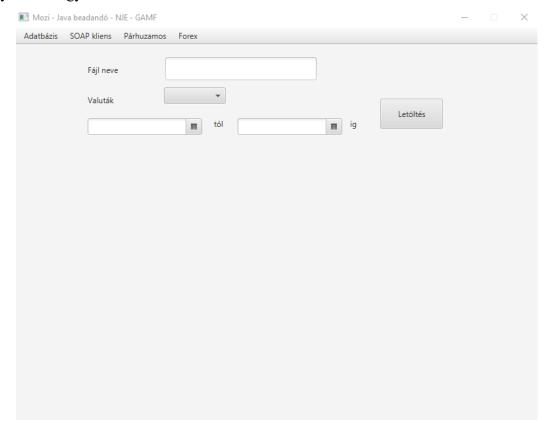
1.3. SOAP Kliens menüpont

1.3.1. Letöltés almenü

Erre a menüpontra kattintva szűrés nélkül letölti az MNB oldaláról az adatokat, amiket egy .txt fájlba lement a felhasználó által választott helyre. A fájl választást a javafx FileChooser segítségével valósítottuk meg.

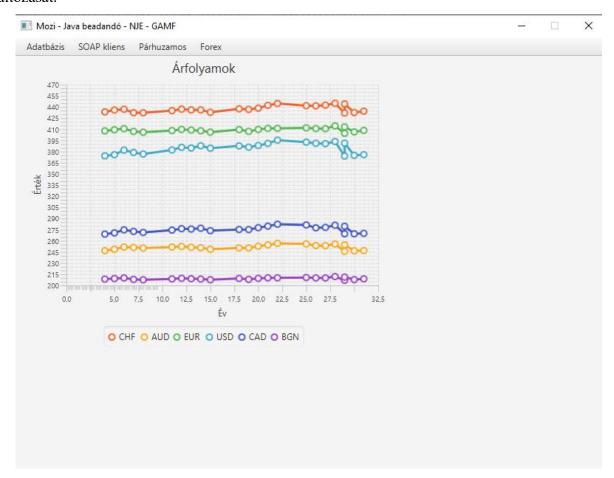
1.3.2. Letöltés2 almenü

Az előző menüponthoz képest annyival tud többet, hogy a megadott feltételeknek megfelelően szűri az adatokat, és csak azokat jeleníti meg. pl: csak az euró (EUR) árfolyamára vagyunk kíváncsiak.



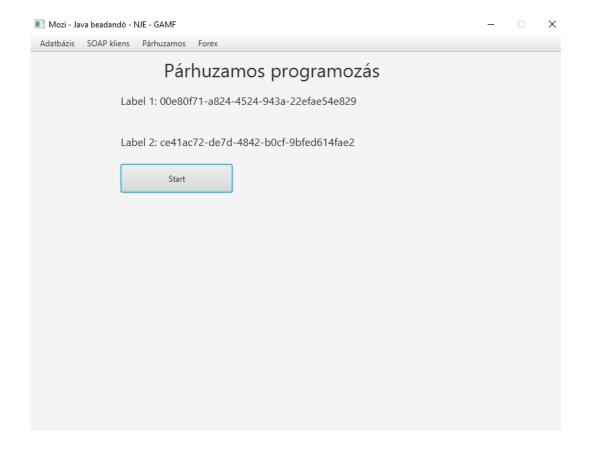
1.3.3. Grafikon almenü

A grafikon az aktuális dátumhoz képest 1 hónapra visszamenőleg mutatja a főbb devizák változását.



1.4. Párhuzamos programozás menüpont

A gombra kattintás után az fxml vezérlő osztályában, a MainController.java fájlban egy kettes poolsize-zal rendelkező *ScheduledThreadPoolExecutor* a kattintástól számítva 1, illetve 2 másodpercenként változtatja a feliratot. A feliratot a *UUID.randomUUID()* szolgáltatja.



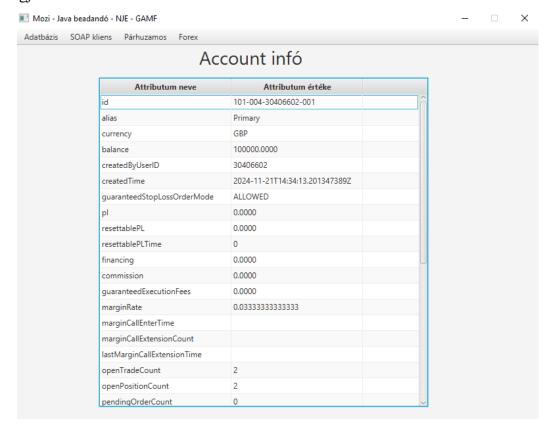
1.5. Forex menüpont

Ennek a menüpontnak az alpontjait a feladatban elvárt Oanda API segítségével valósítottuk meg. Az API integrációhoz használt kulcsok a projecten belül a /resources/config.properties fájlban megtalálhatók. Az integrációhoz az előadás anyagban is bemutatott, az oanda által biztosított kódot használtuk. Ezt húztuk be a pom.xml fájlba mint szükséges küldő függőséget.

```
<dependency>
  <groupId>com.oanda.v20</groupId>
  <artifactId>v20</artifactId>
  <version>3.0.25</version>
</dependency>
```

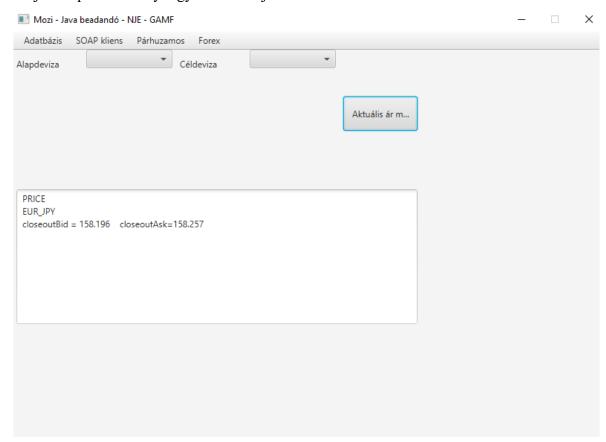
1.5.1. Számlainformációk almenü

Megjeleníti a létrehozott demo accunthoz tartozó információkat.



1.5.2. Aktuális árak almenü

Az aktuális árak tabon meg tudjuk nézni, hogy két az adott napon az adott devizák váltása milyen áron történik. Jelenlegi fejlesztésben eurótól lehet váltani pár devizára. Majd a kapott ereményt egy textbe kiírjuk a felhasználó számára.

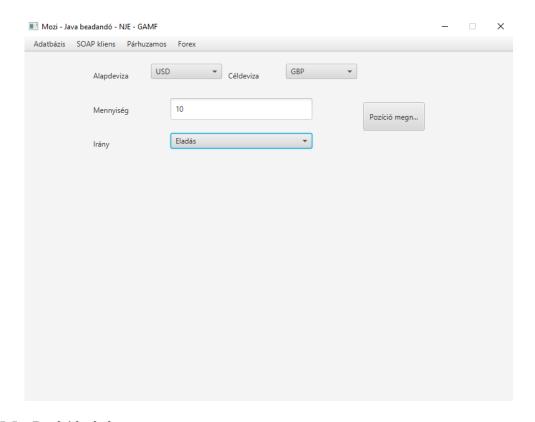


1.5.3. Historikus árak almenü

1.5.4. Pozíció nyitás

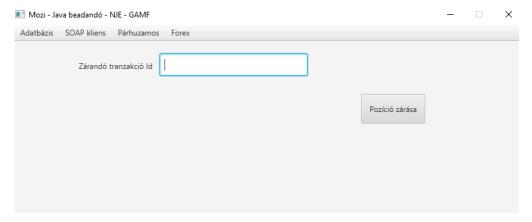
A menüpontban 2 lenyíló listából tudjuk kiválasztani, hogy milyen deviza párra szeretnék mekkora mennyiségben eladni vagy venni.

Minden mező kitöltése, kiválasztása kötelez, amit a kódban ellenőrzünk is és figyelmeztető popupban megjelenítjük az esetleges elmaradásokat.



1.5.5. Pozíció zárás

A megadott pozíció azonosító (id) alapján zárja a pozíciót. Sikeres zárás és hiba esetén is megjelenik egy popup, az eredményről.



1.5.6. Nyitott pozíciók

Ebben a menüpontban ki tudjuk listázni az accounthoz tartozó nyitott pozíciókat.

