# Client-Server-Kommunikation

Client-Server-Kommunikation ist das Grundgerüst von Internethandlungen. Bei jeder Handlung im Internet gibt es einen Client, der Anfragen an den Server stellt und auf Antworten des Servers reagiert, und einen Server, der Dienste bereitstellt und auf Anfragen der Clients antwortet. Im Fall des Web-Servers funktioniert das so: Der Client fordert über den Browser eine Webseite an, der Server erhält die Anfrage des Clients und gibt als Antwort die HTML- und die CSS-Dateien der Webseite zurück, welche dann vom Client empfangen und mithilfe des Browsers dargestellt wird.

## Arten von Servern

Die Dienste die ein Server bereitstellt variieren je nach Art des Servers. Ein Web-Server zum Beispiel stellt Webseiten zur Verfügung, ein Mail-Server übermittelt E-Mails, ein Datenbank-Server gewährt Zugriff auf Datenbanken, ein Anwendungs-Server stellt Anwendungen zur Verfügung, ein File-Server oder NAS ermöglicht zentrales Speichern von Daten, ein Print-Server stellt eine oder mehrere zentrale Drucker zur Verfügung, ein Proxy-Server bietet zentralen Zugang zum Internet und dessen Verwaltung an und ein CD-ROM-Server stellt ein zentrales CD-Laufwerk zur Verfügung.

## Arten von Clients

Auch Clients können noch in Untergruppen eingeteilt werden, allerdings werden Clients nicht wie Server nach Anwendung, sondern nach technischer Ausstattung eingeteilt. Der sogenannte Thin-Client hat eine minimale technische Ausstattung und lässt daher fast alle Berechnungen vom Server ausführen. Wogegen der Fat-Client eine viel bessere technische Ausstattung besitzt und vom Server eigentlich nur Informationen für seine Berechnungen braucht. Beim Smart-Client ist die Speicher Kapazität nur minimal - wenn überhaupt - vorhanden, weswegen er ständig mit dem Server verbunden sein muss um Prozesse ausführen zu können.