Spiellogik

Das wichtigste Element für das Implementieren der Spiellogik ist die Evaluator-Klasse, welche überprüft, ob die vom Spieler ausgewählten Karten eine gültige Kombination ergeben. Das funktioniert so, dass zuerst überprüft wird, wie viele Karten ausgewählt wurden und danach die für diese Anzahl möglichen Kombinationen geprüft werden und danach noch geprüft wird, ob die Kombination hoch genug ist.