# Kommunikation

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Übermittelt** | **Notation** |  | **Sender** |
| Karten des Spielers | «Cards:k1,k2,…,k14» | k1,…,k14 KartenIDs | Server |
| Karten, die Spieler schupft | «x:SchupfCards:k1,k2,k3» | k1,k2,k3 KartenIDs, x Spielernummer | Client |
| Karten, die Spieler spielen will | «x:Play:k1,…,kn» | 0<n<15, x Spielernummer | Client |
| Spieler passt | «x:Pass» | x Spielernummer | Client |
| Problem beim Spielen der Karten | «Error:text» | Text: Grund für Problem | Server |
| Neu gespielte Karten | «Played:k1,…,kn» | 0<n<15 | Server |
| Karten, die Spieler geschupft werden | «SchupfedCards:k1,k2,k3» | k1,k2,k3 KartenIDs | Server |
| Spieler ist an der Reihe | «YourTurn:true» |  | Server |
| Spieler ist nicht mehr an der Reihe | «YourTurn:false» |  | Server |
| Spieler hat gepasst | «Passed:x» | x: Spielernummer | Server |
| Nachricht | «Message:text» | Text: Nachricht | Server |
| Spieler passt | «x:Pass: » | x: Spielernummer | Client |
| Spieler gewinnt Runde | «x:Won:Round» | x: Spielernummer | Client |