

Nombre: Tabata Nicole Cuenca Villar	Matrícula: AI02931267
Nombre del curso: Conceptualización de Videojuegos	Nombre del profesor: Claudia Lorenzo Muradás.
Actividad: “Descubriendo tus Videojuegos”	# De Actividad: 1
Fecha: 3 de Febrero 2021	
Instrucciones: <ol style="list-style-type: none">1. Elige tres videojuegos, no importa la plataforma, que se encuentren actualmente en el mercado y sean de tu interés.2. Por cada videojuego seleccionado elabora una infografía que presente la siguiente información:<ul style="list-style-type: none">● Descripción del videojuego.● Mecánicas.● Dinámicas.● Género.● Estilo estético.● Clasificación.3. Elabora una conclusión de al menos media cuartilla sobre por qué los videojuegos que seleccionaste fueron contemplados de esa manera.	

CONCEPTUALIZACIÓN DE VIDEOJUEGOS

Actividad 1 “Descubriendo tus Videojuegos”

POR: TABATA NICOLE CUENCA VILLAR

Elegí los siguientes videojuegos porque he tenido la grata experiencia de jugarlos.

Call of Duty Mobile en celular, es bastante cómodo para su jugabilidad, tiene muy buena resolución y varios tipos de modos para jugarlo. Aquí un problema es que el juego empieza a pesar cada vez más por las actualizaciones que le van metiendo.

DOOM en Playstation 4, modo historia muy interesante ya que al paso que avanzas vas descubriendo nuevas cosas de la historia, al igual que armamento, mejoras y municiones para lograr terminar con todos los demonios.

Little Nightmare para PC, es uno de mis favoritos, ya que tienes la oportunidad de mover al personaje por todo el ambiente del videojuego, con el fin de encontrar la manera para pasar de una habitación a otra, al igual que vas conociendo más personajes al paso del juego, los cuales intentarán atraparte o ayudarte. Sinceramente se siente bastante la tensión al momento de ir avanzando.

CALL OF DUTY[®] MOBILE

Desarrollado por Activision para la plataforma de Android y iOS, Call Of Duty: Mobile fue lanzado el 1 de octubre de 2019. En su primer mes el juego tuvo más de 148 millones de descargas y generó casi US\$ 54 millones en ingresos, lo que lo convierte en el mayor lanzamiento de juegos móviles de la historia.



Presenta muchos personajes, mapas y modos de juego de juegos anteriores de la serie. Se incluyeron diferentes configuraciones de control para satisfacer las preferencias del jugador. Al lograr completar las tareas obtienes recompensas que te ayudaran a subir de rango y tener ventaja contra tus oponentes

ESTILO ESTETICO
COMPETICIÓN Y SOCIAL



GÉNERO

ACCIÓN

CATEGORÍA

AAA



DOOM

Desarrollado por id Software y publicado
por Bethesda Softworks

GÉNERO

ACCIÓN

CATEGORÍA

AAA

Los jugadores toman el papel de un marine espacial sin nombre mientras lucha contra las fuerzas demoníacas del infierno que han sido desatadas por la Unión Aerospace Corporation en un planeta colonizado en el futuro, Marte.

Shooter en Primera persona. Elimina a los demonios para poder pasar de niveles, si te matan debes volver a iniciar a partir del respawn, también cuenta con recorrido de entorno, mejoras de personaje y la capacidad de realizar ejecuciones conocidas como "muertes gloriosas"

Sentido Estético

► **COMPETICIÓN** ◀
• **DESCUBRIMIENTO** •
• **FANTASÍA** •



LITTLE NIGHTMARES II

FANTASÍA, SENSACIÓN Y PASATIEMPO

Nuestro objetivo será guiar a Six hasta la salida de The Maw, y para ello deberemos superar un montón de puzzles repartidos por una serie de pesadillescos niveles para poder seguir avanzando.

Sobrevivir y escapar de los monstruos que constantemente tratan de devorarte, si te atrapan inicias desde el respawn

Te encuentras con acertijos y nuevos personajes secundarios a medida que avanzas

GÉNERO

PUZZLE

CATEGORÍA

JUEGOS INDIES

