

A lo largo de l certificado aprendí el como empezar a estructurar una idea desde el inicio para empezar a formar mas elaboradamente un proyecto a futuro, aprendí por medio de información que nos impartían en las sesiones virtuales a cerca de los temas de los cuales debíamos investigar para lograr tener mas clara la idea de lo que necesitábamos hacer. Estos aprendizajes fácilmente podría aplicarlos si estoy buscando iniciar un nuevo proyecto que tenga que ver con la elaboración desde cero de un videojuego ya que ahora tengo las bases básicas para empezar a generar una idea mas en concreto.

Primero se busco crecer mas en el conocimiento de los tipos de juegos que hay, algunos que ya tengas en mente que te hayan gustado también para buscar información mas a fondo, la experiencia del usuario, el tipo de genero que te gustaría elaborar al igual que la posible historia que quieres desarrollar para el mismo. Todos estos ayudan en conjunto a poder iniciar con la idea de poder iniciar con el proyecto de la generación de un videojuego.

Aprendizaje de habilidades obtenidas fueron el análisis mas certero y practico sobre los géneros de los videojuegos sin necesidad de investigarlos de primera mano y de esa manera tener mas en claro como puedes categorizar mas fácilmente un videojuego, Una de las actitudes aprendidas a lo largo del curso fue la paciencia y perseverancia al momento de realizar las investigaciones sobre los temas, géneros y videojuegos que nos gustaría tomar de referencia para realizar nuestro proyecto.

A lo largo del certificado me puse a analizar diferentes maneras de como es que podría desarrollar el videojuego que tenia en mente, algunas de las características e historia que había añadido fueron cambiando desde que inicie en el certificado e iba subiendo mi experiencia del mismo, ya teniendo mas en claro ideas mucho mas realistas y certeras de que es lo que quería lograr desarrollar. Lo que me gustaría conocer mas seria la parte del desarrollo practico, ya que la mayoría de las materias del certificado fueron a base de elaboración de proyectos de manera tórica.

Una clara comparación con los trabajo que realice a lo largo del curso fue la primera evidencia, ya que en esta solamente nos enfocamos en tener una lluvia de ideas para conseguir así una historia y desarrollo de lo que queríamos que tratara el videojuego, sin contar aun las dificultades o ideas inconclusas, solo dejando volar nuestra imaginación, este a comparación de la ultima evidencia es muy notorio, ya que logramos tener una idea mucho mas elaborada y concreta, tanto de genero, estilos artísticos y uso en plataformas se fuera dinámico y sencillo de elaborar, descartando así ideas poco convencionales.

Me di cuenta que en comparación de como pensaba en un inicio, ya tenga una idea mas clara de como es que se comienzan a desarrollar las ideas para poder elaborar un juego, no solamente es tener la idea y el genero del juego, sino que también es muy importante conocer cuales son las dinámicas que queremos añadir, la jugabilidad del usuario y que este sea atractivo para un publico en especifico, logre conocer y aprender sobre muchos temas que no tenia en cuenta antes del certificado y ahora puedo fácilmente notarlos al momento de interactuar y jugar un juego. Lo atribuyo principalmente a la parte de la investigación del tema y también las explicaciones que daban los profesores de la materia, ya que de esa manera me fue mucho mas sencillo comprenderlo y resolver las posibles dudas que surgían a lo largo del curso.

Lo que se ahora de mi misma es que tengo una gran capacidad de generar muchas ideas que fácilmente pueden ser adaptables para la realización de un videojuego, principalmente en modo historia, ya que me gusta desarrollar toda la trama, al igual que las características de los personajes para que los usuarios se sientan identificados con ellos, ahora se como empezar y tengo una gran cantidad de ideas que quiero llevar a cabo al igual que la sed de constante conocimiento de como puedo elaborar mi propio proyecto para poder mostrárselo al mundo.