

Save Me DRAKO

HISTORIA

Drako la iguana, es testigo de la captura de su ama por un ente maligno y decide hacer un viaje aventurándose a lugares recónditos de un edificio y enfrentándose a fantasmas para poder rescatarla.

PUZZLE

3D

DARK
TOON

ESTILIZADO

Gráficos con un aspecto entre un look cartoon y una dirección de arte realista.

INTERFAZ COHERENTE

Contara con una interfaz intuitiva que permitirá que el usuario logre encontrar fácilmente los patrones de uso.

OBJETIVOS

- ENCONTRAR LOS ALIMENTOS PARA SOBREVIVIR.
- AYUDAR A LOS ALIADOS A ESCAPAR.
- ENFRENTARSE ALOS MONSTRUOS Y FANTASMAS
- DERROTAR AL JEFE FINAL Y SALVAR A LA DUEÑA

REGLAS

- ENCONTRAR LOS PUNTOS DE CALOR EN LA NOCHE
- COMER PARA SOBREVIVIR
- NO SE PUEDE RETROCEDER

PERSONAJE

Drako es una iguana de color verde. Escala, rasguña, caletea y saca la lengua para percibir sitios de calor y así encontrar fácilmente los alimentos.

NIVELES

- PLANTA BAJA - BRUJA DE REFRIGERADOR
- PISO 1 - LA TEJEDORA
- PISO 2 - ESPEJISTA MORTAL
- AZOTEA - MALICIA FINAL

PLATAFORMAS

Disponibilidad para
xbox y playstation

Steam

Multiplataforma

COMPETIDORES

Los principales competidores que tendría este juego serian dos, Limbo y Little Nightmare, por que pese a que ambos son de distintos modos de jugabilidad, la categoría es la responsable de que sean una digna competencia. Limbo es un juego 2D en el cual debes rescatar a la hermana del protagonista y pasar por una serie de obstáculos y monstruos que constantemente trataran de capturarte, al igual que este juego es de estética dark toon. Por otro lado tenemos a Little nightmare, el cual es un juego en 3D estilo puzzle en el cual los monstruos te persiguen constantemente y tienes que ser ágil para poder derrotarlos y escapar de ellos. al igual que tiene unos colores y escenarios tétricos. Save Me Drako será un juego que no solo sea de terror, si no que utilizara elementos tanto 3D como 2D y lo que lo hará diferente a sus competidores es el echo de que jugara constantemente con la mente de los jugadores y romperá la cuarta pared en mas de una ocasión, para así sorprender al espectador y llamar mas su atención en el mundo terrorífico.

CONCLUSIÓN

El hacer una infografía es de gran ayuda, debido a que no solo le facilita al lector o espectadores a conocer un poco sobre tu proyecto, si no que también ayuda a simplificar de una manera creativa de lo que tratara tu videojuego.

Considero que Save me Drakon será un juego que realmente se hará inolvidable, ya que cuenta con elementos mixtos de diferentes estilos artísticos y tendrá una mayor interacción con el jugador, al igual que tendrá una historia de trasfondo que no muchos la logran descifrar en un principio, pero después poco a poco podrán ir armando las piezas de este gran rompecabezas y así llevando se sorpresas. También de modo sorpresa, contará con Easter Eggs que estarán escondidos en zonas misteriosas del juego y te ayudaran para desbloquear ciertos momentos secretos de la historia u objetos especiales.

Contando también con el echo de que la historia de trasfondo del juego es basada en hechos reales pero ligeramente modificado.