

sets + nTools > PrefabPainter

Tabata Nicole cuenca Villar

CONTROLLERS

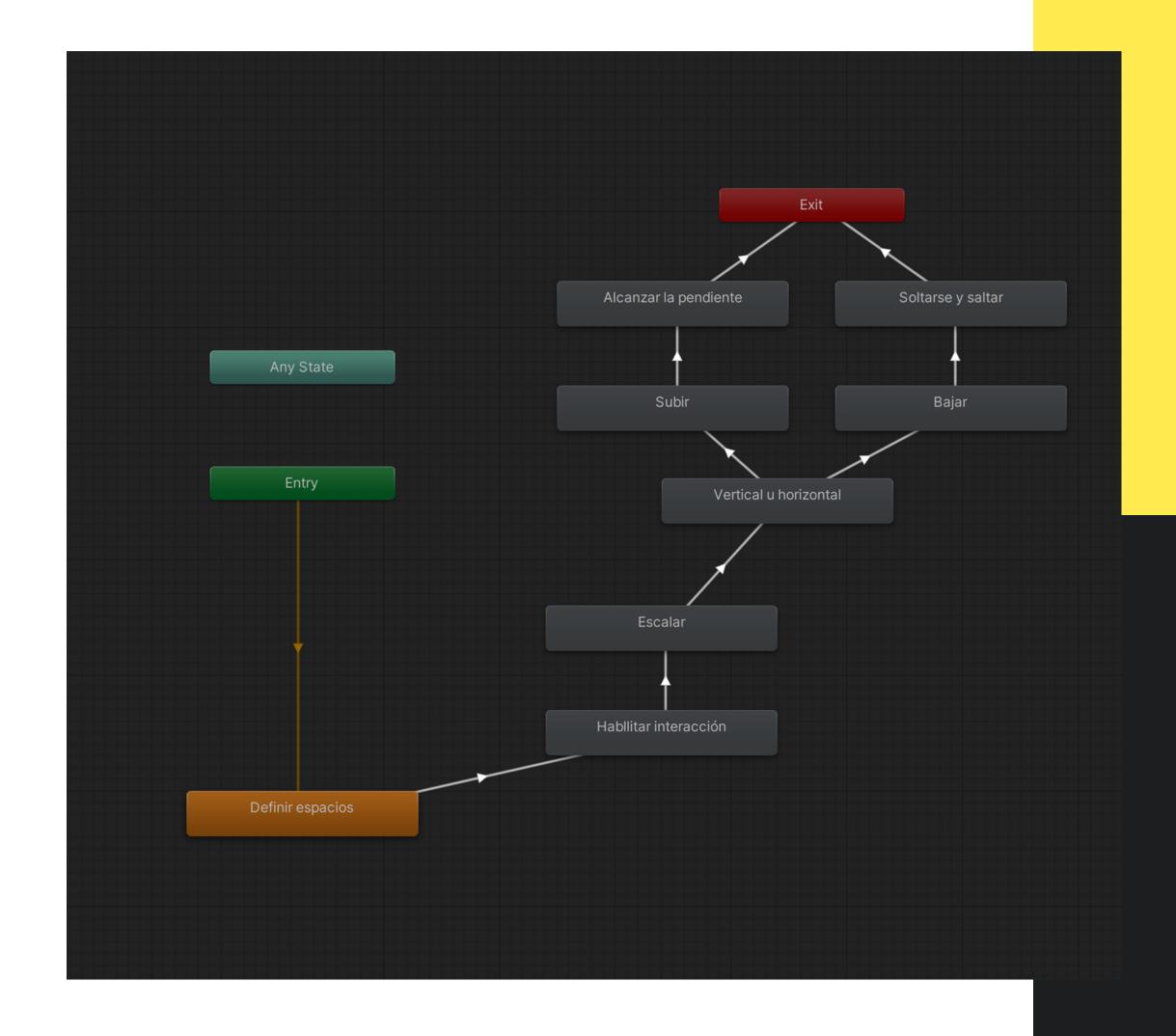
MECÁNICAS A IMPLEMENTAR

Juego estilo Puzzle



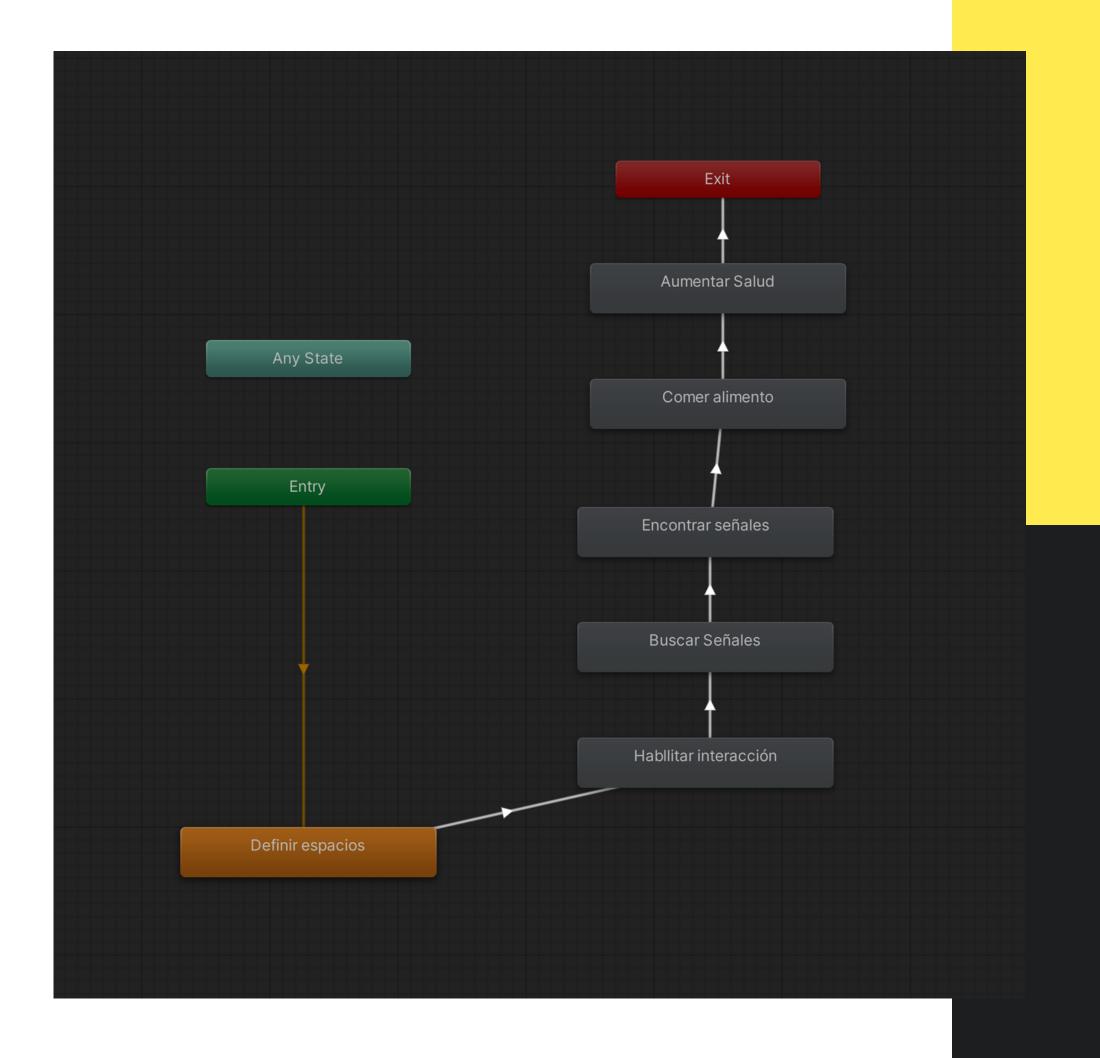
Escalar y ocultarse

Para que esta mecánica se lleve a cabo se necesita que el personaje pueda interactuar con los elementos del escenario para lograr su objetivo.



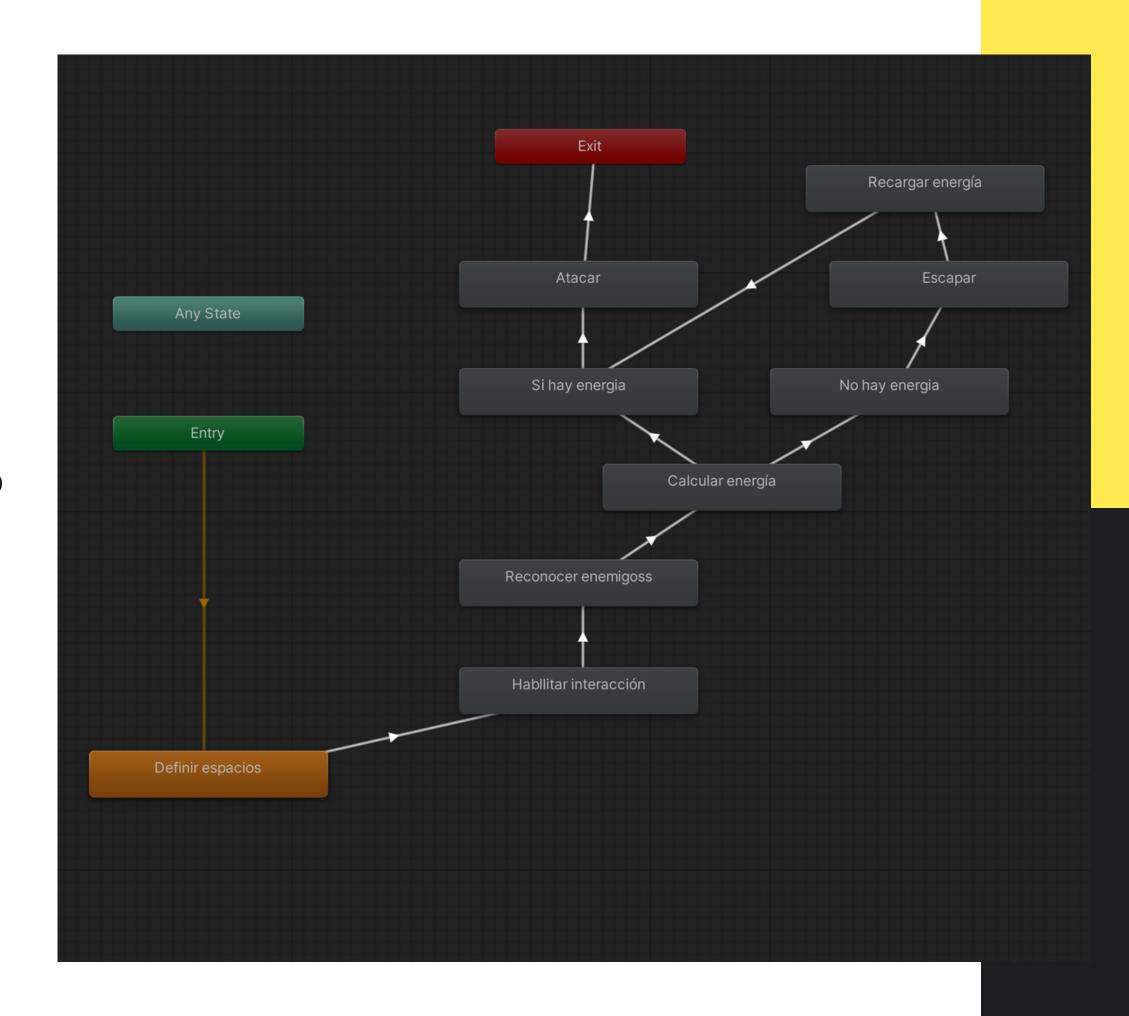
Alimentarse

Para que esta mecánica se lleve a cabo es necesario encontrar las señales que te indican donde puedes encontrar comida para aumentar la vida de tu personaje



Pelear con los enemigos

Para que esta mecánica se lleve a cabo el personaje debe tener suficiente energía y vida para lograr que pueda enfrentarse a sus enemigos.



Comunicarse con los aliados

Para que esta mecánica se lleve a cabo el personaje debe encontrar a sus aliados en los niveles y lograr que estos le ayuden a enfrentarse a posibles amenazas.

