

ООП и ФП в Javascript

WHO IS THE BEST OF THE BEST???

ООП и ФП в Javascript

Парадигмы программирования

- Процедурная
- Объекто-ориентированная
- Функциональная

ООП и ФП в Javascript

Парадигмы программирования

- Процедурная
- Объекто-ориентированная
- Функциональная

Характерные языки

- BASIC
- C
- Fortran
- Pascal

ООП и ФП в Javascript

Парадигмы программирования

- Процедурная
- Объекто-ориентированная
- Функциональная

Характерные языки

- C++
- Java
- Ruby

ООП и ФП в Javascript

Парадигмы программирования

- Процедурная
- Объекто-ориентированная
- Функциональная

Характерные языки

- LISP
- F#
- Scala
- Haskell
- ML

ООП и ФП в Javascript

Императивный подход (как)

Процедурное
программирование

Объекто-ориентированное
программирование

Декларативный подход (что)

Функциональное
программирование

ООП и ФП в Javascript

Императивный подход (как)

Процедурное
программирование

Объекто-ориентированное
программирование

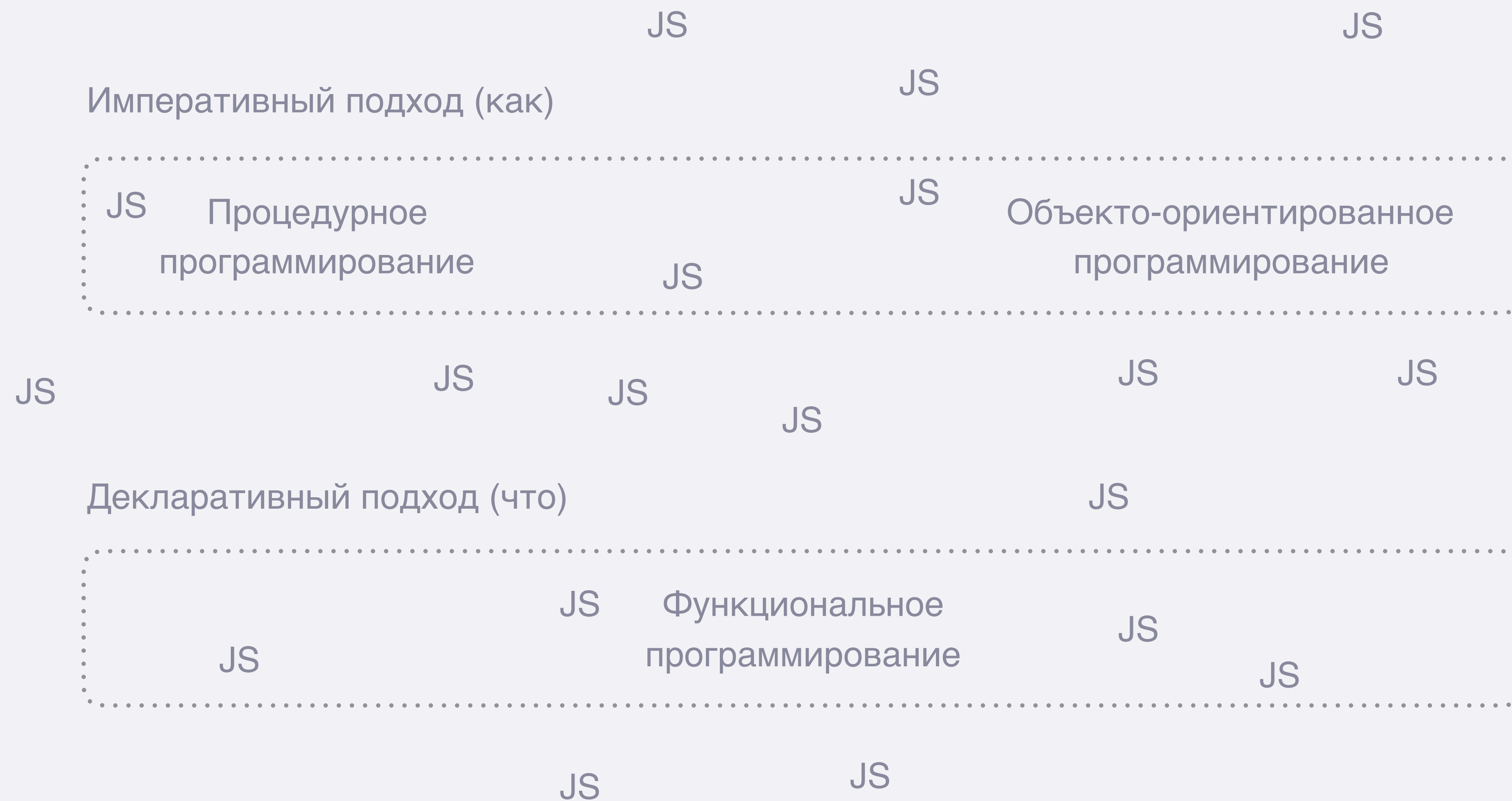
JS

Декларативный подход (что)

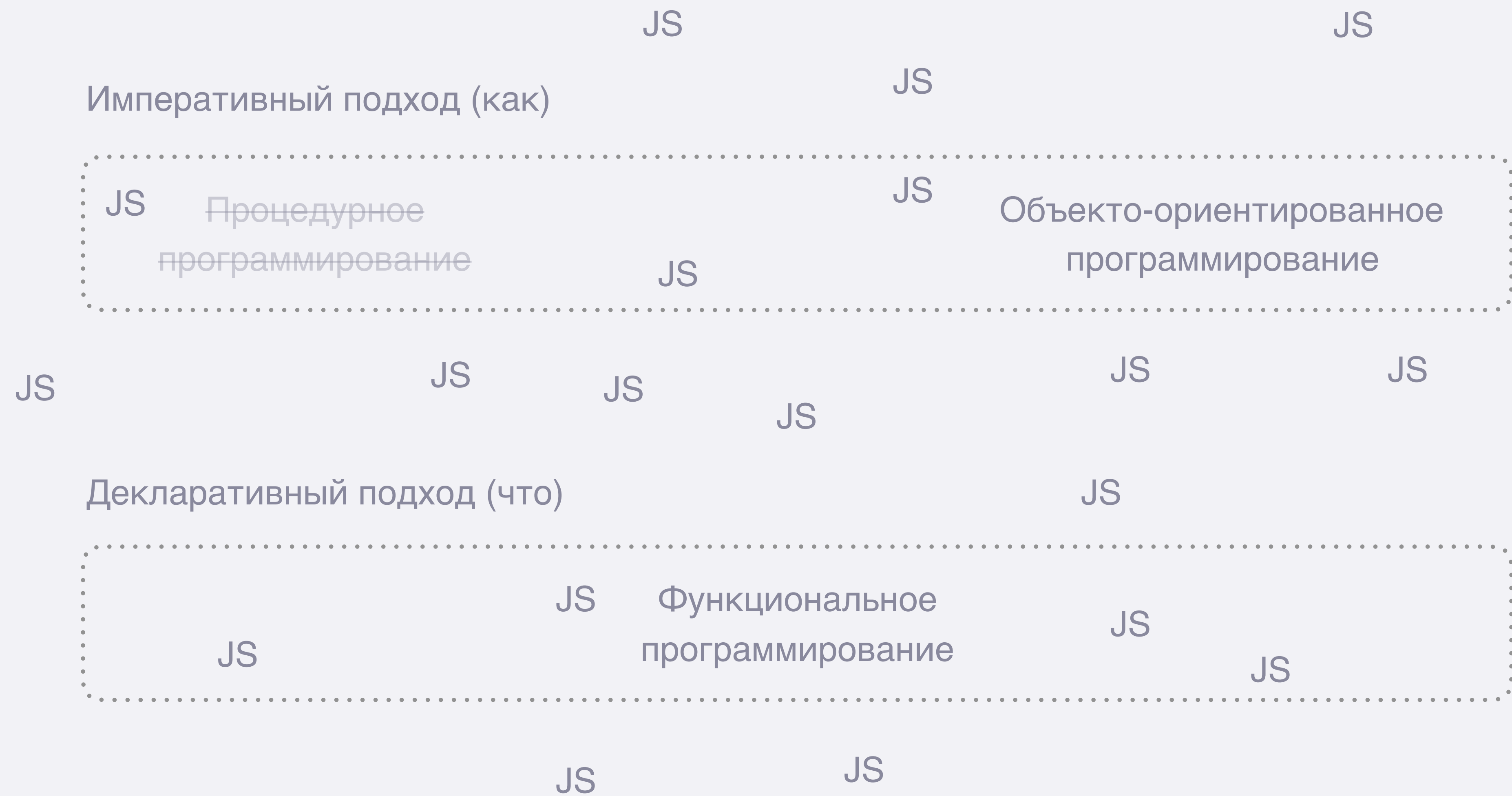
Функциональное
программирование

ООП и ФП в Javascript

CSS



ООП и ФП в Javascript



ООП и ФП в Javascript

Парадигмы ООП

- Инкапсуляция
- Наследование
- Полиморфизм

ООП и ФП в Javascript

Парадигмы ООП

- Инкапсуляция - данные и методы сокрыты в классе и его экземпляре
- Наследование
- Полиморфизм

Спойлер: `onClick = (event) => { this.setState({ value: event.target.value }) }`

ООП и ФП в Javascript

Парадигмы ООП

- Инкапсуляция
- Наследование - новый класс на основе уже существующего
- Полиморфизм

Спойлер: `class MyPerfectTodoList extends React.Component`

ООП и ФП в Javascript

Парадигмы ООП

- Инкапсуляция
- Наследование
- Полиморфизм - способность функции или системы оставаться идентичной при изменяемых условиях эксплуатации

Спойлер: [].toString(), ({}).toString(), (2).toString(), false.toString()

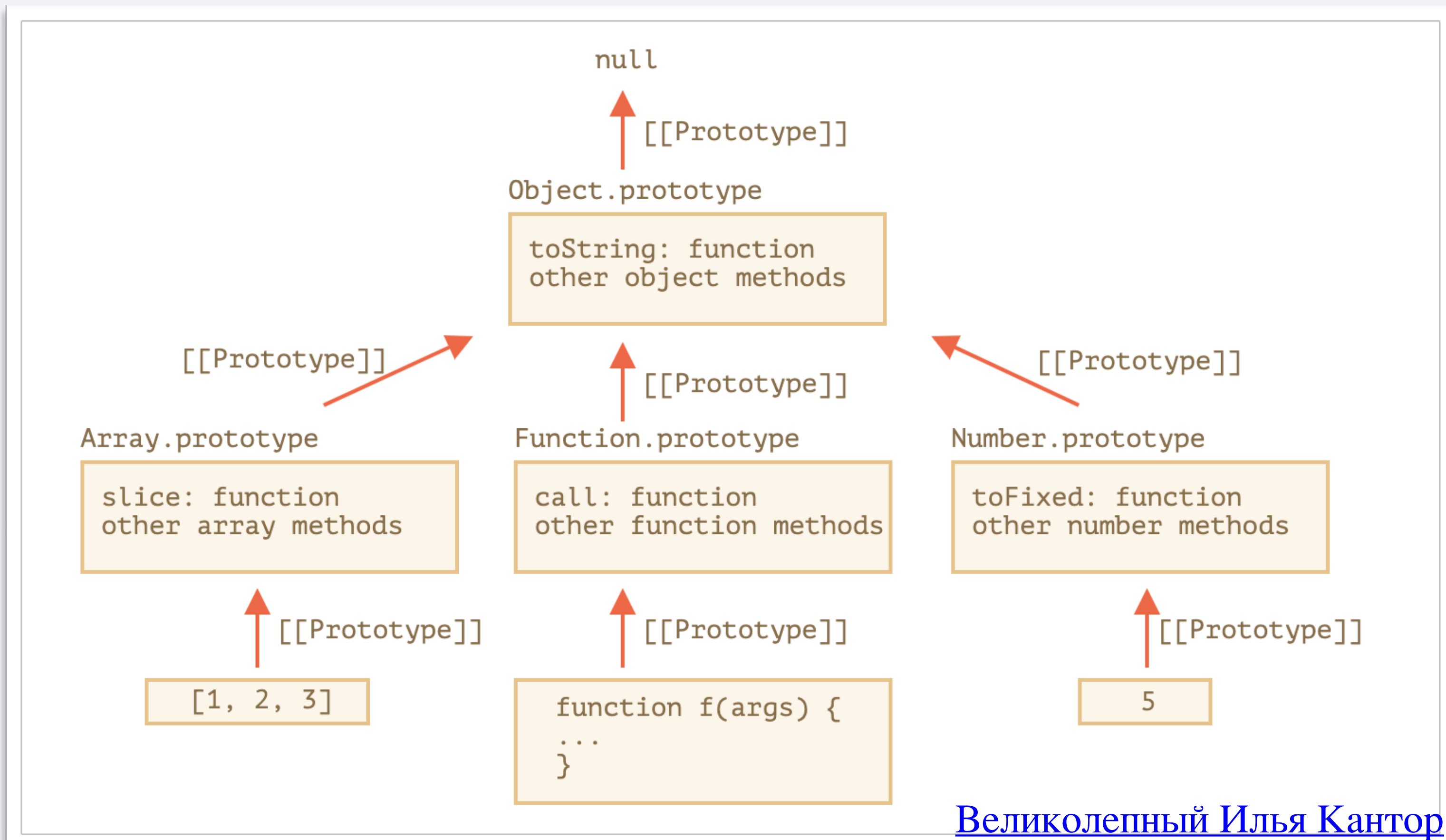
ООП и ФП в Javascript

ООП в ключевых словах JS

- prototype
- __proto__
- class
- extends
- super
- instanceof
- constructor
- new
- this
- static
- ~~private, public, protected, @overrides, implements, final~~

ООП и ФП в Javascript

Прототипы



ООП и ФП в Javascript

Прототипы - важное

- `Object.getPrototypeOf(f) === f.__proto__`
- `f.__proto__ === F.prototype`
- `this` всегда объект перед точкой
- `F.prototype.constructor === F`
- `{}` ~ `new Object()`
- Если у меня нет своего свойства, я беру его в родителе

ООП и ФП в Javascript

Прототипы - важное

- `Object.getPrototypeOf(f) === f.__proto__`
- `f.__proto__ === F.prototype`
- `this` всегда объект перед точкой
- `F.prototype.constructor === F`
- `{ } ~ new Object()`
- Если у меня нет своего свойства, я беру его в родителе



ООП и ФП в Javascript

Контекст

```
const obj = {  
  showMe () {  
    console.log(this)  
  }  
}
```

```
obj.showMe()
```

```
function Color (red, green, blue, opacity = 1) {  
  this.r = red  
  this.g = green  
  this.b = blue  
  this.opacity = opacity  
}
```

```
new Color(0, 0, 0) === { r: 0, g: 0, b: 0, opacity: 1 }  
Color(0, 0, 0) === undefined
```

ООП и ФП в Javascript

Прототипы - практика

- Создайте объект counter со свойством count и методом add, увеличивающим this.count на единицу
- Создайте объект clock с методом ticktock, вызывающим this.add с интервалом в 1000мс
- Свяжите clock и counter так, чтобы clock.ticktock() вел отсчет в clock
- Добейтесь того, чтобы clock и counter начинали отсчет со значения 3600
- Добейтесь того, чтобы clock менял значение и в counter

ООП и ФП в Javascript

Еще немного про функциональное наследование

```
function Somebody (surname) {  
  this.surname = surname  
}
```

```
function Person (name, surname) {  
  Somebody.call(this, surname)  
  this.name = name  
}
```

```
const smbd = new Somebody('Bond')  
const prsn = new Person('James', 'Bond')
```

```
function Somebody (surname) {  
  this.surname = surname  
}
```

```
function Person (name, surname) {  
  Object.assign(this, new Somebody(surname))  
  this.name = name  
}
```

```
const smbd = new Somebody('Bond')  
const prsn = new Person('James', 'Bond')
```

ООП и ФП в Javascript

От боли ссылок к адекватному сахарку синтаксису

```
function Color (red, green, blue, opacity = 1) {  
  this.r = red  
  this.g = green  
  this.b = blue  
  this.opacity = opacity  
}
```

```
class Color {  
  constructor (red, green, blue, opacity = 1) {  
    this.r = red  
    this.g = green  
    this.b = blue  
    this.opacity = opacity  
  }  
}
```

ООП и ФП в Javascript

От боли ссылок к адекватному сахарку синтаксису

```
function Color (red, green, blue, opacity = 1) {  
  this.r = red  
  this.g = green  
  this.b = blue  
  this.opacity = opacity  
}
```

```
class Color {  
  constructor (red, green, blue, opacity = 1) {  
    this.r = red  
    this.g = green  
    this.b = blue  
    this.opacity = opacity  
  }  
  
  reverse () {  
    this.r = 255 - this.r  
    this.g = 255 - this.g  
    this.b = 255 - this.b  
  }  
}
```

ООП и ФП в Javascript

Наследование классов

```
class SoStrangeColor extends Color {  
  constructor (...args) {  
    super(...args)  
  }  
  
  reverse () {  
    super.reverse()  
    this.opacity = 1 - this.opacity  
  }  
}
```


ООП и ФП в Javascript

Наследование классов

```
class SoStrangeColor extends Color {  
  constructor (...args) {  
    super(...args)  
  }  
  
  reverse () {  
    super.reverse()  
    this.opacity = 1 - this.opacity  
  }  
}
```


ООП и ФП в Javascript

Статические

```
class A {  
  static count = 0  
  constructor () {  
    A.count += 1  
  }  
}
```

```
new A()  
new A()  
new A()  
console.log(A.count) // 3
```

и приватные свойства

```
class A {  
  #foo  
  constructor (foo, bar) {  
    this.#foo = foo  
    this.bar = bar  
  }  
}
```

```
const a = new A(1, 2)  
console.log(a.#foo) // throw error  
console.log(a.bar) // 2  
console.log(Object.keys(a)) // ['bar']
```

ООП и ФП в Javascript

Классы - практика

- Создайте объект counter со свойством count и методом add, увеличивающим this.count на единицу
- Создайте объект clock со методом ticktock, запускающим часы так, чтобы увеличивался this.count на единицу с интервалом в 1000мс
- Свяжите clock и counter так, чтобы clock.ticktock() вел отсчет в clock
- Добейтесь того, чтобы clock и counter начинали отчет со значения 3600
- Добейтесь того, чтобы clock менял значение и в counter

Реализуйте то же самое с классами и их экземплярами

ООП и ФП в Javascript

Зачем мне ООП в Javascript?

- Все данные разбиты на сущности
- Хранение логики и состояния приложения в структурированном виде
- Возможна композиция из различных классов (привет, React)
- Безопасная работа с типами данных
- Все данные в JS - объекты, связанные прототипами, понимание их работы спасает от велосипедов

ООП и ФП в Javascript

Домашнее задание - ООП

- Реализация хранилища состояния веб-сайта с использованием наследования для хранения различных схожих типов данных

ООП и ФП в Javascript

Парадигмы ФП

- Функции высшего порядка
- Чистые функции
- Рекурсия

ООП и ФП в Javascript

Парадигмы ФП

- Функции высшего порядка - принимает и возвращает функцию
- Чистые функции
- Рекурсия

Спойлер: `const memoFn = _.memoize(fn); memoFn(1); memoFn(1)`

ООП и ФП в Javascript

Парадигмы ФП

- Функции высшего порядка
- Чистые функции - не содержит side-effects
- Рекурсия

Спойлер: `function (a) { window.a = a }; function (a, updateProp) { return { ...a, prop: updateProp } }`

ООП и ФП в Javascript

Парадигмы ФП

- Функции высшего порядка
- Чистые функции
- Рекурсия - вместо циклов и присваиваний постоянное итерирование по функции

Спойлер: `function factorial (i) { if (i === 1) return 1; return i * factorial(i - 1) }`

ООП и ФП в Javascript

Каррирование

```
function pow (a, b) {  
  return a * b  
}
```

...

```
pow(2, 3) === curriedPow(2)(3)
```

ООП и ФП в Javascript

Каррирование

```
function pow (a, b) {  
  return a * b  
}
```

```
function curriedPow (a) {  
  return function (b) {  
    return a * b  
  }  
}
```

```
pow(2, 3) === curriedPow(2)(3)
```

ООП и ФП в Javascript

Каррирование

```
const twice = curriedPow(2)
```

```
twice(3) // 6
```

```
twice(4) // 8
```

```
twice(0) // 2
```

ООП и ФП в Javascript

Каррирование

Каррирование можно использовать, чтобы собрать необходимую функцию и использовать ее вместо данных - составлять программу из инструментов



ООП и ФП в Javascript

Каррирование - практика

- Напишите функцию-декоратор, которая автоматически каррировала бы любую функцию.
Например: `tripleSum` принимает всегда 3 аргумента, тогда результат `const acTripleSum = autoC(tripleSum)` позволит получать одинаковый результат при вызовах:
`acTripleSum(1, 2, 3) === acTripleSum(1)(2)(3) === acTripleSum(1, 2)(3) === acTripleSum(1)(2, 3)`
- Найдите применение такой функции и ее результирующим функциям

Подсказка: используйте псевдомассив `arguments` или `spread ...args`

ООП и ФП в Javascript

Композиция

```
sum(group(invert(myData)))
```

ООП и ФП в Javascript

Композиция

```
const prepare = compose(sum, group, invert)
```

```
prepare(myData)
```

ООП и ФП в Javascript

Композиция и каррирование

```
const prepare = compose(sum, groupBy(getName), invert)
```

```
prepare(myData)
```


ООП и ФП в Javascript

Библиотеки для работы в ФП стиле

- lodash (lodash/fp) - простой в изучении, позволяющий перейти от процедурной работы к функциональной
- ramda - эталон ФП в js, но еще не fantasy land
- ramda-fantasy - мы потеряли вас, если вы попали туда

ООП и ФП в Javascript

lodash

- `_.curry`
- `_.memoize`
- `_.identity`
- `_.partial`
- `_.chain`
- `_.flow`

ООП и ФП в Javascript

Композиция - практика

- Напишите функцию `compose`
- Разбейте преобразование массива данных на несколько простых действий с каррированием так, чтобы их было выгодно переиспользовать
- Используйте `lodash`

ООП и ФП в Javascript

Монады, моноиды, функторы



ООП и ФП в Javascript

Монады, моноиды, функторы

Пожалуйста, берегите коллег!

ООП и ФП в Javascript

Монады, моноиды, функторы

~~Пожалуйста, берегите коллег!~~ Читайте и проникайтесь, здесь нужна философия.

ООП и ФП в Javascript

Зачем мне ФП в Javascript?

- Гибкий инструментарий по работы с данными
- Парсеры
- Геттеры/сеттеры
- Селекторы данных
- Решение задачи на высочайшем уровне абстрагирования от данных, это надо уметь!
- Возможность выпендриться среди сообщества программистов

ООП и ФП в Javascript

Домашнее задание - ФП

- Реализовать парсер данных от backend
- Сконструировать селекторы данных из объекта с использованием мемоизации

ООП и ФП в Javascript

ООП vs ФП

- ООП друг типизированных языков
- Местами избыточный код, несмотря на переиспользование методов
- ООП довольно прост, но иногда непредсказуем
- У ФП высокий порог вхождения
- С ФП упрощается отладка кода, тестирование сводится к простому in-out
- ФП максимально абстрагируется от обычных операций кода: присваивания, циклов

Они решают **разные** задачи!

ООП и ФП в Javascript

Chaining

```
[{ id: '1' }, {}, { id: '2' }, { id: '3' }]  
  .filter(({ id }) => id)  
  .map(({ id }) => id)  
  .reduce((memo, id) => memo + id, '') // 123
```

```
[{ id: '1' }, {}, { id: '2' }, { id: '3' }]  
  .filter(({ id }) => id)  
  .map(({ id }) => id)  
  .join(',') // 1,2,3
```

ООП и ФП в Javascript

Chaining

```
const chainObj = {  
  value: [],  
  add (value) {  
    this.value.push(value)  
    return this  
  },  
  getValue () {  
    return this.value  
  }  
}
```

```
chainObj.add(1).add(2).add(3).getValue().add(4) // [1, 2, 3]
```

ООП и ФП в Javascript

Полезные ссылки

- <http://learn.javascript.ru/prototypes> - прототипы
- <http://learn.javascript.ru/classes> - ES6 классы
- <https://habr.com/ru/company/mailru/blog/327522/> - много букв по пути до Ramda
- <https://github.com/fantasyland/fantasy-land> - спецификации здорового ФП