

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Contenido

Crear autómata de Mealy	1
Limpiar los datos del autómata.....	3
Crear un autómata de Moore	3
Tipos de error.....	4

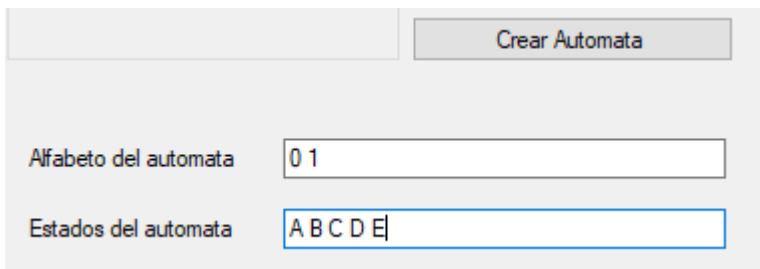
Crear autómata de Mealy

Una vez iniciado el programa se abrirá la siguiente ventana



Aquí puede seleccionar si desea crear un autómata de Mealy o uno de Moore, para ambos casos debería ingresar el alfabeto del autómata y sus estados en los campos específicos.

Para ingresar el alfabeto separe con un espacio cada símbolo, igualmente separe un estado de otro con un espacio de la siguiente forma



Una vez ingresado los valores del alfabeto y los estados del autómata oprima el botón “Crear Automata”. Una vez se oprime el botón, podrá ver la tabla de estados en el recuadro de la derecha.

Generador de automata equivalente

Tipo de automata

☒ Mealy ☐ Moore

Limpiar

Estados	0	1
A		
B		
C		
D		
E		

Transiciones de A

Agregar Transicion

Generar Automata Equivalente

Lo siguiente será ingresar las transiciones de cada estado, para cambiar la transición de un símbolo a otro use la tecla espacio; en caso de ser un autómata de Mealy separe el estado de la transición usando una coma ',' y luego agregue oprimiendo el botón "Agregar Transición". Como en el ejemplo

Generador de automata equivalente

Tipo de automata

☒ Mealy ☐ Moore

Limpiar

Estados	0	1
A		
B		
C		
D		
E		

Transiciones de A B,0 C,1

Agregar Transicion

Generar Automata Equivalente

Una vez ingresado todas las transiciones, podrá ver su tabla de estados en el recuadro de la derecha. Una vez ingresado todos los datos del autómata oprima el botón "Generar Automata Equivalente" para generar que se genere el Autómata mínimo equivalente de su autómata.

Generador de automata equivalente

Tipo de automata

☒ Mealy ☐ Moore

Limpiar

Estados	0	1
A	B,0	C,1
B	A,0	B,0
C	D,1	B,0
D	A,0	D,0
E	A,0	C,1

Transiciones de E

Agregar Transicion

Generar Automata Equivalente

EquivalentView

AUTOMA MINIMO EQUIVALENTE

▶	Estados	0	1
	A	B,D,0	C,1
	B,D	A,0	B,D,0
*	C	B,D,1	B,D,0

Finalmente se desplegará una nueva ventana con el autómata equivalente.

Limpiar los datos del autómata

Si quieres borrar el autómata que creaste bien sea porque cometiste un error ingresando los valores o simplemente quieres generar un nuevo autómata en la ventana principal oprime el botón "Limpiar"

Generador de automata equivalente

Tipo de automata

☒ Mealy ☐ Moore

Limpiar

Transiciones de *E*

Agregar Transición Generar Automata Equivalente

▶	Estados	0	1
	A	B,0	C,1
	B	A,0	B,0
	C	D,1	B,0
	D	A,0	D,0
	E	A,0	C,1

Crear un autómata de Moore

Se crea igual que el autómata de Mealy, únicamente se agrega un campo para ingresar las salidas de los estados, estos deben ir en el mismo orden de los estados a los que corresponde y cada salida debe ir separada por un espacio

Tipo de automata

☐ Mealy ☒ Moore

Alfabeto del automata

Estados del automata

Salidas de los estados

Tipos de error

Uno de los tipos de error ocurre cuando dejas en blanco algún campo y oprimes “Crear Automata” o “Agregar transición”

Por favor ingrese el alfabeto del automata

Alfabeto del automata

Estados del automata

Por favor ingrese los estados del automata

Alfabeto del automata

Estados del automata

Por favor ingrese las salidas de los estados

Alfabeto del automata

Estados del automata

Salidas de los estados

Por favor ingrese la transicion del estado A

Transiciones de **A**

No se puede generar un automata equivalente, revisa que la tabla cumpla los requisitos

	Estados	0	1
▶	a	b,0	a
	b	b,0	a,1

Recuerde

Para el autómata de Mealy siempre use coma para separar el estado de la salida.

El programa no sabe si usted está escribiendo todos los símbolos, estados, salidas o transiciones. Escribir correctamente el autómata depende del usuario.

Revise la tabla final antes de generar el autómata equivalente, si encuentra un error en la tabla oprima "Limpiar".