## **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

Nombre:	R1. Ver disponibilidad de cuarto
Resumen:	Se busca si hay un cuarto que este desocupado
	y se retorna si lo hay o no
Entradas:	<ninguna></ninguna>
Resultado:	El cuarto (no) esta disponible

Nombre:	R2. Crear historia clínica
Resumen:	Se crea una historia clínica con la información
	guardada del dueño, la mascota y se le asigna
	un estado actual
Entradas:	Id del dueño
	<ul> <li>Nombre de la mascota</li> </ul>
	<ul> <li>Síntomas</li> </ul>
	<ul> <li>Diagnostico</li> </ul>
	<ul> <li>Feha de creación</li> </ul>
Resultado:	La historia se ha creado

Nombre:	R3. Informar Historias Clínicas Abiertas
Resumen:	Se busca entre las historias clínicas que se encuentran abiertas al momento de realizar la búsqueda
Entradas:	<ninguna></ninguna>
Resultado:	Las historias clínicas abiertas son:

Nombre:	<b>R4.</b> Consultar los datos de contacto del dueño
Resumen:	Según el nombre del dueño o de la mascota se
	busca y retorna una dirección y teléfono
Entradas:	<ul> <li>Nombre del dueño o mascota</li> </ul>
	<ul> <li>Id del dueño</li> </ul>

Resultado:	La dirección es: El teléfono es:
------------	----------------------------------

Nombre:	R5. Calcular costo de hospitalización
Resumen:	Se calcula el costo de una hospitalización según
	las condiciones de la tabla de como son los
	costos de una hospitalización
Entradas:	<ninguno></ninguno>
Resultado:	El costo de la hospitalización es:

Nombre:	<b>R6.</b> Sumar costo de medicamentos con el costo de la hospitalización
Resumen:	Se suma el costo de los medicamentos que se usaron en la hospitalización con el costo de la hospitalización
Entradas:	<ninguna></ninguna>
Resultado:	El costo con medicamentos de la hospitalización es:

Nombre:	R7. Dar una mascota de alta
Resumen:	Se elimina la relación de su historia clínica con
	el mini cuarto y se debe guardar en un historial
	de historias clínicas
Entradas:	Id del dueño
	<ul> <li>Nombre de la mascota</li> </ul>
Resultado:	La mascota ya puede salir

Nombre:	R8. Conocer ingresos por hospitalización
Resumen:	Se suman los costos de hospitalización de cada
	historia clinica
Entradas:	<ninguna></ninguna>

Resultado:	Los ingresos por hospitalización son:
------------	---------------------------------------

Nombre:	<b>R9.</b> Conocer el cuarto de una mascota por su
	nombre
Resumen:	Se busca el cuarto que en su historia clínica
	tenga el mismo nombre de mascota a el
	introducido por el usuario
Entradas:	Nombre de la mascota
	<ul> <li>Id del dueño</li> </ul>
Resultado:	El cuarto donde esta es:

Nombre:	<b>R10.</b> Consultar si una mascota ha sido
	hospitalizada
Resumen:	Se busca en las historias clínicas si una mascota
	tiene una, de ser así se anexa las que posea con
	la nueva
Entradas:	<ul> <li>Id del dueño</li> </ul>
	<ul> <li>Nombre de la mascota</li> </ul>
Resultado:	La mascota (no) tiene historias clínicas

Nombre:	R11. Consultar los medicamentos de una
	historia clinica
Resumen:	Se busca en las historia clínica deseada cuales
	son los medicamentos que se usaron
Entradas:	<ul> <li>Id del sueño</li> </ul>
	<ul> <li>Nombre de la mascota</li> </ul>
	<ul> <li>Fecha de la historia clinica</li> </ul>
Resultado:	Los medicamentos son:

Nombre:	<b>R12.</b> Calcular el índice de masa corporal de una mascota
Resumen:	Se calcula el índice de masa corporal de la mascota con su peso y altura
Entradas:	<ninguna></ninguna>
Resultado:	El índice de masa corporal es

Nombre:	R13. Actualizar el teléfono y dirección de un
	dueño
Resumen:	Se actualiza la información del teléfono y/o
	dirección del dueño
Entradas:	<ul> <li>Teléfono del dueño</li> </ul>
	<ul> <li>Dirección del dueño</li> </ul>
Resultado:	La información ha sido actualizada

Nombre:	R14. Añadir un medicamento desde la historia
	clinica
Resumen:	Se añade un nuevo medicamento al momento
	de crear una nueva historia clinica
Entradas:	Nombre de la medicina
	<ul> <li>Dosis de la medicina</li> </ul>
	<ul> <li>Costo de la medicina</li> </ul>
	<ul> <li>Frecuencia de la medicina</li> </ul>
Resultado:	La medicina ha sido creada

Nombre:	R15. Agregar diagnóstico de la mascota
Resumen:	Se agrega notas al diagnóstico de la mascota
Entradas:	<ul> <li>Diagnostico</li> </ul>
Resultado:	El diagnóstico ha sido actualizado

Nombre:	R16. Agregar síntomas de la mascota
Resumen:	Se agregan nuevos síntomas a la mascota
Entradas:	<ul> <li>Síntomas</li> </ul>
Resultado:	Los síntomas se han actualizado

Nombre:	R17. Calcular los ingresos por servicio
Resumen:	Se calcula los ingresos por servicios prestados
Entradas:	<ninguna></ninguna>
Resultado:	Los ingresos por servicio son:

Nombre:	<b>R18.</b> Calcular ingresos totales de la veterinaria
Resumen:	Se calculan y suman los ingresos por servicios con los ingresos por hospitalización
Entradas:	<ninguna></ninguna>
Resultado:	Los ingresos de la veterinaria son:

Nombre:	R19. Crear un servicio para una mascota
Resumen:	Se crea un nuevo servicio prestado para una
	mascota
Entradas:	Nombre del servicio
	<ul> <li>Fecha en la que se presto el servicio</li> </ul>
	Id de la mascota
	<ul> <li>Id del dueño</li> </ul>
Resultado:	El servicio ha sido agregado

Nombre:	<b>R20.</b> Promedio de ingresos por servicios
Resumen:	Se promedia los ingresos por servicio con la
	cantidad de servicios prestados
Entradas:	<ninguna></ninguna>
Resultado:	El promedio de ingresos por servicios es:

Nombre:	<b>R21.</b> Promedio de ingresos de la veterinaria
	por semana
Resumen:	Se promedia los ingresos de la veterinaria con la cantidad de servicios prestados y las hospitalizaciones en una semana determinada
Entradas:	<ul> <li>Fecha de la semana deseada</li> </ul>
Resultado:	El promedio de ingresos de la veterinaria es:

Nombre:	<b>R22.</b> Reporte de servicios en una fecha
	determinada
Resumen:	Se da un reporte de los servicios prestados
	dada una fecha inicial y una fecha final
Entradas:	Fecha inicial
	Fecha final
Resultado:	Los servicios en la fecha determinada son:

## **REQUERIMIENTO NO FUNCIONAL**

Nombre:	<b>RF1.</b> Poner solo una mascota en un cuarto
Resumen:	Por cuarto solo puede haber una mascota

Nombre:	RF2. Anexar historias clínicas								
Resumen:	Una	historia	clínica	debe	tener	todas	las		
	historias previas de dicha mascota								