## Рефлексы мозжечка

Это – еще один пример рефлексов, которые не могут быть отнесены к безусловным или условным, а имеют свои особенности формирования и назначение. Таких рефлексов в мозге формируется огромное количество, так что объем мозжечка и число нейронов в нем оказываются сопоставимыми с корой полушарий мозга.

Эти рефлексы формируются в период оптимизации моторных и даже психических действий, в этом они похожи на автоматизмы.

Но назначение рефлексов мозжечка состоит в дополнительной коррекции к основным действиям автоматизмов, позволяющее тем самым достичь успеха в условиях новых ситуаций. В природе это – компенсация мышечных сокращений в зависимости от положения тела и динамики движения. Такая компенсация происходит по результату действия, которое может быть 1) недостаточно сильным или наоборот, а также 2) окажется необходимым совершить дополнительные действия для более правильного выполнения основного. Это – два разных функциональных момента.

Но в любом случае если есть цель, становится механически возможным найти недостаточность или избыточность действий, а также выяснить дополнительные действия.

Поэтому можно сказать, что мозжечковые рефлексы - самый первый уровень ментальных функций - подгонка действий под заданную Цель. Поэтому они в проекте отнесены к психике.

Так что механизмы формирования рефлексов мозжечка оказываются очень простыми, как и сами рефлексы. В то же время функциональность таких механизмов оптимизируется очень не просто и в проекте далека от завершения.

Кроме того, сильное ограничение сенсорики Beast и возможных действий уменьшают необходимость в рефлексах мозжечка, так что они в проекте мало на что влияют. В схеме Beast они реализованы до 4-й стадии развития – для усиления реакции в критических ситуациях, если Оператор не заметил или проигнорировал реакцию. Более сложная координация не развита просто из-за скудности числа элементов восприятия, которые просто не нужно так координировать.