## Что дальше?

Дальнейшее развитие проекта зависит от того, насколько он заинтересует дополнительный контингент потому как необходимо посветить год или два реальному воспитанию Btast.

Из-за досадных минусов языка golang следует все переписать на языке **rust.** Этому пока что препятствует отсутствие доработанной удобной IDE, такой, которые делает компания Jet Brains. Возможно, стоит попробовать IDE Clion от этой компании с плагином для rust.

Уже на стадии формирования системы Гомеостаза возникает закономерный вопрос: какие Базовые потребности, активирующие/тормозные связи, безусловные рефлексы нужно прошивать для получения нужного вектора развития системы? Очевидно, что это требует достаточно сложных и глубоких исследований, экспериментов, которые могут затянутся на неопределенное время. По этой причине такие моменты реализованы поверхностно, и требуют серьезного уточнения. Так же плохо проработана система обучения Beast потому, что для этого подразумевается конкретное ТЗ, среда адаптации и опять же эксперименты.

Упрощенная реализация Beast позволяет обойти эти углы, с одной стороны сильно упростив функционал и прошивая, опираясь на устоявшуюся лексику, достаточно уверенно текстовые заготовки, оставив лишь один вербальный канал связи и простейшие действия, а с другой стороны множество интересных, спорных моментов так и остаются под вопросом.