## Доминанта нерешенной проблемы и гештальт

Если решение не находится на 3-м уровне функции consciousness, а проблема достаточно важна, то создается Домината нерешенной проблемы – объект структуру, в которой хранится поставленная задача – Цель, вес значимости проблемы, идентификатор последнего звена цикла осмысления проблемы, который позволяет вспомнить все этапы ее решения.

Доминанта создается только на достаточно высокой стадии развития и накопления достаточного опыта ментальных Правил. Так что ее наличие означает, что для решения проблемы привлекаются высшие, творческие механизмы ментальных функций, без которых цикл осмысления сводится лишь к простейшим ментальным действиям.

Хотя собственно организация функциональности Доминанты не представляет особых изобретательских проблем, ее эффективность зависит от того, насколько удачно организованы механизмы цикла осмысления и поэтому ее реализация оставлена на будущее.