## Краткое описание проекта

Проект является попыткой программной реализации модели живого существа согласно теории МВАП в виде Чат-бота, условно названного Beast. Принципиальное отличие от проектов, использующих различные технологии ИИ – это наличие системы индивидуальной адаптивности на основе жизненных параметров. Система не дается в готовом виде, ее необходимо поэтапно настроить, проходя стадии развертывания:

1. **До рождения** – формируется система Гомеостаза, задаются начальные параметры, формируется база безусловных рефлексов.
2. **Рождение** – формируется база условных рефлексов, развивающая поведенческие навыки.
3. **Модификация** – на основе безусловных и условных рефлексов формируется база автоматизмов.
4. **Подражание** – добавляются скопированные действия Оператора как авторитарный вариант реагирования.
5. **Осмысление** – формирование у Beast модели понимания выполняемых действий, их значимости, собственного самоощущения, первые попытки поиска решений.
6. **Инициатива** – активация творческой инициативы, развитие методов поиска решений, провокации Оператора на нужные Beast действия, формирование доминант нерешенных проблем

Каждый этап строится на основе предыдущего. Нельзя перескакивать этапы и не желательно откатывать их обратно – это чревато каскадным обрушением накопленных поведенческих навыков с непредсказуемыми последствиями. Поэтапное развертывание системы имитирует ее эволюционное развитие, где очередной виток спирали это всегда продолжение предыдущего.

Главный принцип проектирования подобных систем – схемотехнический подход, где ключевой момент: использование информационных данных предшествующего уровня механизмов адаптивности для функционирования последующих.

### Новый инструмент

Проект является инструментом для исследования механизмов, определяющих субъективные явления и демонстрации базовых принципов построения систем индивидуальной адаптивности. Это не модель человеческой психики, а пример программной реализации природной нервной системы без привязки к конкретному существу.

### Причем здесь нейроны?

Как показывают исследования, нервная деятельность не ограничивается одними лишь нейронными связями. Множество механизмов восприятия и анализа организовано иначе. Например, восприятие времени https://naukatv.ru/news/zagadochnye\_schupaltsa\_vnutri\_mozga\_kontroliruyut\_nashe\_vospriyatie\_vremeni. У природы было достаточно времени для экспериментов, многие ее «наработки» еще не открыты. Поэтому проектировать адаптационную систему в виде нейросети нет никаких оснований. Тем более, что мощности персонального компьютера на хватило бы даже для реализации простейших рефлексов. Главное в прототипе – не повторение способа реализации, а соблюдение принципов развития природной эволюции адаптивных механизмов.