

 <b>Proyecto CUPi2</b>	<b>ISIS-1204 Algorítmica y Programación</b> <b>Requerimientos No Funcionales</b>
Ejercicio:	N12_Continental
Autor:	Equipo CUPi2 2014-10
Fecha:	Abril 22 de 2104

## Listado de Requerimientos No Funcionales

<b>Nombre</b>	Requerimiento no funcional 1
<b>Tipo</b>	Persistencia
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>La información estadística de los juegos perdidos y ganados de los jugadores debe ser persistente.</li> </ul>

<b>Nombre</b>	Requerimiento no funcional 2
<b>Tipo</b>	Concurrencia
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El servidor debe poder atender las peticiones de juego de varios participantes.</li> </ul>

<b>Nombre</b>	Requerimiento no funcional 3
<b>Tipo</b>	Distribución
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El servidor y los jugadores deben poder funcionar en máquinas diferentes.</li> </ul>