

Konzeption eines Projektmanagement Task-Boards unter Anwendung des Habitica Gamification-Ansatzes

Nick Philipp Häcker
Fakultät für Digitale Medien
Hochschule Furtwangen University
nick.athaeck@gmail.com

ABSTRACT

CCS Concepts:

Keywords

1 EINLEITUNG

1.1 Aufbau des Papers

2 STAND DER FORSCHUNG

2.1 Gamification

2.2 Projektmanagement Tools

3 ANSATZ DER KONZEPTION

3.1 Analyse von Habitica

3.2 Analyse von Asana

4 FAZIT UND AUSBLICK