Orange: Player Blau: Watcher

onen in Kontakt zu treten. Der Einsatz von Spielelementen (z. B. Aufgaben, Belohnungen, /	Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen fördem.	m. Ich bin offen dafür, neue Menschen kennenzulernen.	Interaktive oder spielerische Funktionen in digitalen Anwendungen erleichtem mir den Austausch mit anderen.	Ich würde eine digitale Plattform nutzen, die durch spielerische Elemente der	∧ Kontakt zu mir unbekannten Personen erleichtert. Es fällt mir leichter, mit anderen Pe	rsonen in Kontakt zu treten, wenn spielerische Komponenten involviert sind.	Ich erkenne einen Mehrwert dann, spielerische Kommunikation in beruflichen oder sozialen Kontexten zu integrieren.
5				5			
6				4	(A)		
5		3		5			5
5		15		5			[]
		4		4			
5					78		
				4			
				*			
5		.5		5			:5
5		(4)	3	5			
5		(5)	5	5	<u> </u>		.5
4		5	5	3	3		3
= 4:		84//	4	4	4		
Durschnitt 4,615384615	Durschnitt 4,384615385 3,1	3,538461538	4,384615385	3,538461538	Ourschnitt 4,307692308	4	
Standardabweichung 0,506369684	Standardabweichung 0,508369884 1,	Standardabweichung 1,126601424	0,767947648	Standardabweichung 1,265924209	Standardabweichung 0,630425172	0,707106781	
Standardabweichung Gamification erleichtert soziale Interaktion 4,5 4,5 5 4 4,5 4 3,75	0,577350269 0,577350269 0 0 0,577360269 0	Mittelwert Akzeptanz / Nutzungsinfention gamilizierter Plattformen	men Standardabweichung Akzepfanz / Nutzungsintention gamifizierter Plattformen 5 5 2 3 3 5 4 4		Mittelwert Soziale Offenheit und Haltung zu spielerischer Kommunit	Standardabweichung Seziale Offenheit und Haltu 4 4 5 2,5 3,5 4 3	laftung zu spieferischer Kommunikation 1,414213562 0 0,707106781 0,707106781 0 1,414213562 0,707106781 0,707106781
_	Der Einsatz von Spielelementen (z. B. Aufgaben, Belohnungen, Avs. 5 5 5 5 5 5 6 7 7 8 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielelementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridem. Der Einsatz von Spielementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen Bridementen (z. 8. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwi	Der Einsatz von Spierielementen (z. B. Aufgaben, Belohnungen, Avatare) kann die Kommunikation zwischen unbekannten Personen fordem. by him offen datür, neue Menschen keenenzulemen. by 1 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 6 6	Per lis Kontakt zu treten. Der Ernatz von Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Auslaw) kann die Kommunikation zurschen unbekannten Personen brden. Sie der Berande von Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Auslaw) kann die Kommunikation zurschen unbekannten Personen brden. Sie der Berande von Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Auslaw) kann die Kommunikation zurschen unbekannten Personen brden. Sie der Berande von Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Auslaw) kann die Kommunikation zurschen unbekannten Personen brden. Sie der Berande von Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Auslaw) kann die Kommunikation zurschen unbekannten Personen brden. Sie der Berande von Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Auslaw) kann die Kommunikation zurschen mit den Austausch mit anderen. Sie der Berande von Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Auslaw) kann die Geschieben wirden mit den Austausch mit anderen. Sie der Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Auslaw) kann die Geschieben mit den Austausch mit anderen. Sie der Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Auslaw) kann die Geschieben wirden mit den Austausch mit anderen. Sie der Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Ausgaben Funktionen mit den Austausch mit anderen. Sie der Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Ausgaben Funktionen mit den Austausch mit anderen. Sie der Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Ausgaben Funktionen mit den Austausch mit anderen. Sie der Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Ausgaben Funktionen mit den Austausch mit anderen. Sie der Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Ausgaben Funktionen mit den Austausch mit anderen. Sie der Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Ausgaben Funktionen mit den Austausch mit anderen. Sie der Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Ausgaben Funktionen mit den Austausch mit anderen. Sie der Spieldementen (z. B. Aufgaben, Beichnungen, Ausgaben, Beichausch mit den Austausch mit den Austausch mit den Austausch mit d	And Kortal 2s brief. Der Ensage on Specialmenton (r. E. Arighans, Beloningen, Auderly Land de Kommunikation zulection wriginalisment Pression briefen. Un Dis effen date, neur Menschen Leoninsquierien. Un Dis effen date, neur Menschen mit digitalen Anwendungen effection	For in Nortical 2 stratus. Dur Circuit con Springerman y, E. Arlysian, Barbarayan, Assemplating Scientific Sci	Accordance to the control of the con