

Orange: Player  
Blau: Watcher

1. Ich war an der Geschichte des Spiels interessiert.	2. Ich fühlte mich erfolgreich.	3. Ich fühlte mich gelangweilt.	4. Ich fand es beeindruckend.	5. Ich vergaß alles um mich herum.	6. Ich fühlte mich frustriert.	7. Ich fand es ermüdend.	8. Ich fühlte mich gereizt.	9. Ich fühlte mich geschickt.	10. Ich war vollständig mit dem Spiel beschäftigt.	11. Ich fühlte mich zufrieden.	12. Ich fühlte mich herausgefordert.	13. Ich musste viel Anstrengung aufbringen.	14. Ich fühlte mich gut.
1	3	2	3	4	3	1	2	3	4	3	3	4	3
0	2	2	1	0	4	3	3	1	2	1	3	1	1
1	3	1	4	0	2	0	0	2	4	3	4	0	4
3	2	0	4	2	1	0	0	1	3	3	3	1	3
0	3	0	2	4	2	0	0	1	4	3	3	1	3
3	2	1	2	2	1	1	0	1	3	2	3	2	3
1	3	1	3	3	2	0	1	1	3	3	2	2	1
3	4	0	3	3	1	0	0	3	4	4	4	3	4
1	3	1	3	2	0	1	0	3	3	3	2	1	3
3	4	0	2	3	0	0	0	4	4	4	4	1	4
4	3	1	2	1	1	0	0	2	3	3	2	2	3
3	4	0	3	4	1	0	1	3	4	3	3	1	4
4	4	0	4	3	0	0	0	3	4	4	4	1	4
3	3	0	4	4	0	0	0	0	4	3	3	2	4

GEQ - InGame Modul

Kompetenz	Sensorische und imaginative Immersion	Flow	Anspannung	Herausforderung	Negative Emotionen	Positive Emotionen	
	3	2	4	2,5	3,5	1,5	3
	1,5	0,5	1	3,5	2	2,5	1
	2,5	2,5	2	1	2	0,5	3,5
	1,5	3,5	2,5	0,5	2	0	3
	2	1	4	1	2	0	3
	1,5	2,5	2,5	0,5	2,5	1	2,5
	2	2	3	1,5	2	0,5	2
	3,5	3	3,5	0,5	3,5	0	4
	3	2	2,5	0	1,5	1	3
	4	2,5	3,5	0	2,5	0	4
	2,5	3	2	0,5	2	0,5	3
	3,5	3	4	1	2	0	3,5
	3,5	4	3,5	0	2,5	0	4
	1,5	3,5	4	0	2,5	0	3,5
Durschnitte:							
	2,535714286	2,5	3	0,892857143	2,321428571	0,535714286	3,071428571
Standardabweichungen:							
	0,887179752	0,960768923	0,940539943	1,022413649	0,575364194	0,745867737	0,82874193
Durchschnitt des Players							
	2,214285714	2,357142857	2,785714286	0,857142857	2,214285714	0,571428571	2,928571429
Standardabweichung des Players							
	0,809173594	1,214985793	1,112697281	1,214985793	0,63620901	0,932227236	0,932227236
Durschnitt des Watchers							
	2,857142857	2,642857143	3,214285714	0,928571429	2,428571429	0,5	3,214285714
Standardabweichung des Watchers							
	0,899735411	0,690065559	0,755928946	0,88640526	0,534522484	0,577350269	0,755928946