

Orange: Player
Blau: Watcher

Score jedes Items:	1. Ich denke, dass ich dieses Spiel häufig nutzen möchte	2. Ich fand das Spiel unnötig komplex	3. Ich fand das Spiel einfach zu benutzen	4. Ich denke, ich würde die Unterstützung einer technischen Person benötigen, um dieses Spiel nutzen zu könn	5. Ich fand, dass die verschiedenen Funktionen in diesem Spiel gut integriert waren	6. Ich hatte den Eindruck, dass es in diesem Spiel zu viele Inkonsistenzen gal	7. Ich denke, dass die meisten Menschen sehr schnell lernen würden, dieses Spiel zu benu	8. Ich fand das Spiel sehr umständlich zu bedienen	9. Ich fühlte mich sehr sicher im Umgang mit dem Spiel	10. Ich musste viele Dinge lernen, bevor ich mit diesem Spiel loslegen konnte
67,5	4	2	3	2	4	2	3	4	4	1
47,5	2	4	2	2	3	1	3	5	2	1
70	4	2	4	1	3	3	5	3	2	1
82,5	5	1	3	2	4	2	4	1	4	1
70	2	1	3	1	5	2	4	4	3	1
47,5	3	2	2	3	2	2	2	3	2	2
57,5	2	1	3	2	3	2	3	4	3	2
70	1	1	4	3	4	2	4	2	5	2
72,5	4	1	3	1	4	2	4	2	1	1
92,5	4	1	5	1	5	2	5	2	5	1
55	4	3	3	3	4	2	4	5	4	4
77,5	4	2	4	3	4	2	4	2	5	1
70	3	1	4	2	4	2	5	4	3	2
87,5	4	1	4	1	4	1	5	2	4	1
System Usability Scale (SUS)										

Durchschnitt

69,10714286

Durchschnitt Player

69,28571429

Durschnitt Watcher

68,92857143

Standardabweichung

13,6440725

Standardabweichung Player

14,1210751

Standardabweichung Watcher

14,27827187