

## Nutzerhandbuch

Gespielt wird das Spiel ChessGame zu zweit an einem Computer.

Das Spiel kann entweder über die Github-Pages Seite gespielt werden oder man startet mit der VS-Code Extension Live-Server einen Live-Server und navigiert zur ChessGame.html Datei, um das Spiel zu starten.

Zu Beginn tragen die 2 Spieler ihre Namen in die 2 erforderlichen Felder *Name des Spielers*: und *Name des Gegners*: ein Bestätigen mit Click auf den Button die Eingabe. Das Spiel beginnt.

Der Spieler, der die Schwarzen Figuren hat, steuert die Auswahl seiner Figuren mit der **A** und **D** Taste seiner Tastatur. Wurde eine Schachfigur ausgewählt, so kann man mit der **W**< und **S** Taste die Zielposition selektieren. Hat man einen Bauern ausgewählt und befindet sich diagonal zu einem Gegner, so kann man mit Hilfe der Tasten **Q** und **E** auf Angriff Umschalten. Bestätigt wird die Auswahl mit Klicken auf die **Enter**-Taste.

Der Spieler mit den weißen Figuren wählt mit den Tasten **Pfeil-links** und **Pfeil-rechts** seine Schachfiguren aus. Mit **Pfeil-hoch** und **Pfeil-runter** selektiert er die Zielposition.

Die Restlichen Tastatur Eingaben sind identisch.

Möchten die Spieler keinen Sound im Spiel haben, so müssen sie nur auf den Lautsprecher klicken, um den Sound auszustellen. Einschalten funktioniert auf dieselbe Art und Weiße.

Ziel ist es die gelbe Figur des Gegners zu besiegen. Die Gelbe Figur ist der König des jeweiligen Spielers. Allerdings sollte man auf seine Schachfiguren Acht geben, ist eine Figur tot, so hat man keine Möglichkeit sie zurückzugewinnen.