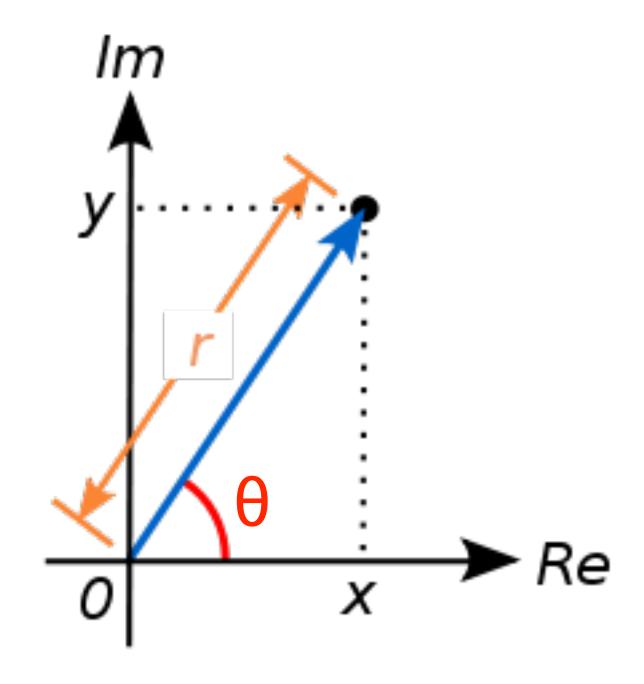
Les 8: Generische operatoren

Deel 1

Les 8: Generische operatoren

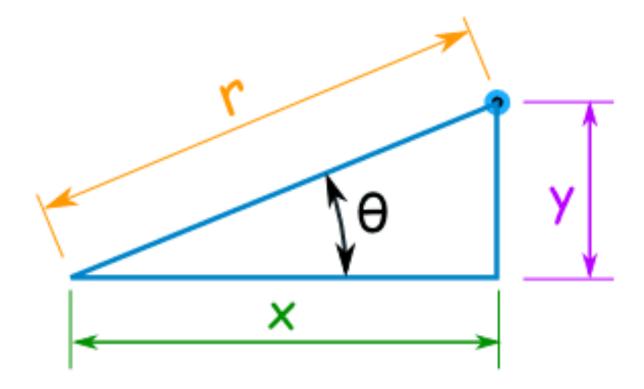
We bestuderen eerst hoe het mogelijk is om twee verschillende voorstellingen voor hetzelfde data type naast elkaar te laten bestaan. We gebruiken als voorbeeld de complexe getallen waarvoor zowel de Cartesische notatie als de notatie als poolcoördinaten gangbaar zijn. We introduceren daarbij de techniek van manifeste typering en data gericht programmeren. Daarna bestuderen we generische operatoren, d.w.z operatoren die over verschillende data-types kunnen werken. We werken als voorbeeld een pakket uit voor rekenkundige operatoren.

Twee notaties voor complexe getallen



Rectangular: x, y

Polar: r, θ



$$r = \sqrt{(x^2 + y^2)}$$

$$\theta = \tan^{-1}(y/x)$$

$$x = r \times cos(\theta)$$

$$y = r \times sin(\theta)$$

Complexe getallen: Cartesische representatie

```
(define (make-from-rect x y)
  (cons x y))
(define (real-part z)
  (car z))
(define (imag-part z)
  (cdr z)
(define (angle z)
  (atan (cdr z) (car z)))
(define (magnitude z)
  (sqrt (+ (square (car z)) (square (cdr z)))))
(define (make-from-polar r a)
  (cons (* r (cos a)) (* r (sin a))))
```

```
> (define c (make-from-rect 2 3))
> (real-part c)
2
> (imag-part c)
3
> (magnitude c)
3.605551275463989
> (angle c)
0.982793723247329
```

```
> (make-from-rect 2 3)
(2 . 3)
> (make-from-polar 2 3)
(-1.9799849932008908 . 0.2822400161197344)
```

Complexe getallen: representatie met poolcoördinaten

```
(define (make-from-polar r a)
  (cons r a))
(define (magnitude z)
  (car z))
(define (angle z)
  (cdr z)
(define (real-part z)
  (* (car z) (cos (cdr z))))
(define (imag-part z)
  (* (car z) (sin (cdr z))))
(define (make-from-rect x y)
  (cons (sqrt (+ (square x) (square y))) (atan y x)))
```

```
> (define c (make-from-polar 2 3))
> (angle c)
3
> (magnitude c)
2
> (real-part c)
-1.9799849932008908
> (imag-part c)
0.2822400161197344
```

```
> (make-from-rect 2 3)
(3.605551275463989 . 0.982793723247329)
> (make-from-polar 2 3)
(2 . 3)
```

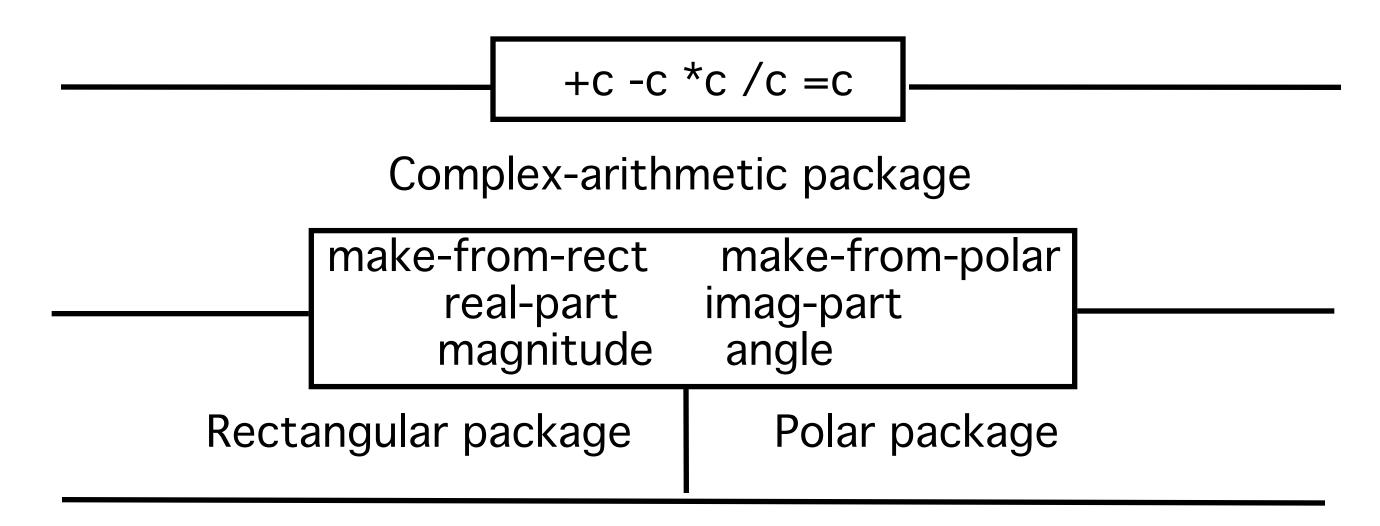
Complexe getallen: Operators

```
(define (+c z1 z2)
 (make-from-rect
    (+ (real-part z1) (real-part z2))
    (+ (imag-part z1) (imag-part z2))))
(define (-c z1 z2)
 (make-from-rect
    (- (real-part z1) (real-part z2))
    (- (imag-part z1) (imag-part z2))))
(define (*c z1 z2)
 (make-from-polar
   (* (magnitude z1) (magnitude z2))
    (+ (angle z1) (angle z2))))
(define (/c z1 z2)
 (make-from-polar
   (/ (magnitude z1) (magnitude z2))
    (- (angle z1) (angle z2))))
```

Overzicht van het systeem

Data abstraction barriers in the complex number system

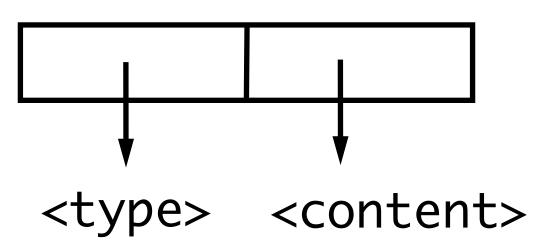
Use of complex numbers



List structure and primitive machine arithmetic

Data labelen - Manifeste typering

```
(define (attach-tag type content)
  (cons type content))
(define (type object)
  (if (atom? object)
    (error "bad-typed-object -- TYPE" object)
    (car object)))
(define (content object)
  (if (atom? object)
    (error "bad-typed-object -- CONTENT" object)
    (cdr object)))
```

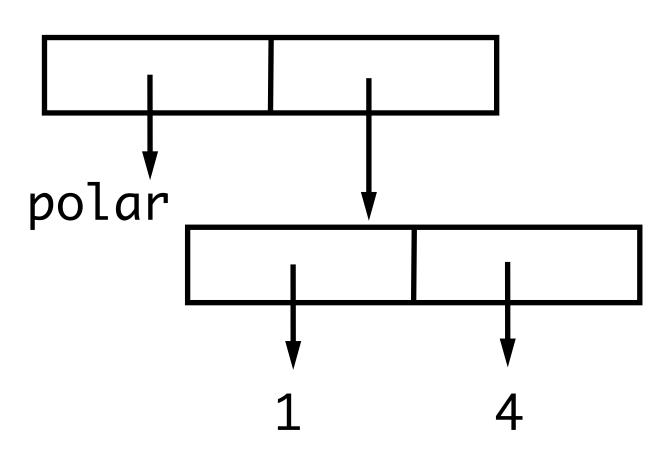


Complexe getallen - Constructors

```
(define (make-from-rect x y)
  (attach-tag 'rectangular (cons x y)))
(define (make-from-polar r a)
  (attach-tag 'polar (cons r a)))
(define (rectangular? z)
  (eq? (type z) 'rectangular))
(define (polar? z)
  (eq? (type z) 'polar))
```

```
> (make-from-rect 2 5))
(rectangular 2 . 5)
> (make-from-polar 1 4))
(polar 1 . 4)
```

'evidente' keuze voor de representatie met het juiste type label



Specifieke selectoren

```
(define (real-part-r z)
  (car z))
(define (imag-part-r z)
  (cdr z))
(define (angle-r z)
  (atan (cdr z) (car z)))
(define (magnitude-r z)
  (sqrt (+ (square (car z)) (square (cdr z)))))
(define (angle-p z)
  (car z))
(define (magnitude-p z)
  (cdr z)
(define (real-part-p z)
  (* (car z) (cos (cdr z))))
(define (imag-part-p z)
 (* (car z) (sin (cdr z))))
```

je moet 'weten' wat je vast hebt en de juiste functie zelf uitzoeken

Generische selectoren

díspatch op basís van typelabel

```
(define (real-part z)
  cond
   ((rectangular? z)
    (real-part-r (content z)))
   ((polar? z)
    (real-part-p (content z)))
    (else (error "Unknown type
           -- REAL-PART" z))))
(define (imag-part z)
  cond
   ((rectangular? z)
    (imag-part-r (content z)))
   ((polar? z)
    (imag-part-p (content z)))
   (else (error "Unknown type
           -- IMAG-PART" z))))
```

```
(define (magnitude z)
  (cond
   ((rectangular? z)
    (magnitude-r(content z)))
   ((polar? z)
    (magnitude-p (content z)))
    (else (error "Unknown type
          -- MAGNITUDE" z))))
(define (angle z)
  (cond
   ((rectangular? z)
    (angle-r (content z)))
   ((polar? z)
    (angle-p (content z)))
   (else (error "Unknown type
          -- ANGLE" z))))
```

Data-gericht Programmeren: idee

Organiseer tabel operators X types

Types

		polar	rectangular
Operators	real-part imag-part magnitude angle	real-part-polar imag-part-polar magnitude-polar angle-polar	real-part-rectangular imag-part-rectangular magnitude-rectangular angle-rectangular

Wanneer operator op bepaald type moet losgelaten worden: haal hem uit tabel en pas toe op argument(en)

Data-gericht Programmeren: uitwerking

	(polar)	(rectangular)	polar	rectangular
real-part imag-part magnitude angle make-from-rect make-from-polar				

Data-gericht Programmeren:

installatie van beide pakketten

```
(define (install-rectangular-package)
;;; internal procedures
 (define (make-from-rect x y) (cons x y))
 (define (real-part z) (car z))
 (define (imag-part z) (cdr z))
 (define (angle z) (atan (cdr z) (car z)))
 (define (magnitude z)
   (sqrt (+ (square (car z)) (square (cdr z)))))
 (define (make-from-polar r a)
   (cons (* r (cos a)) (* r (sin a))))
;;; interfacing
 (define (tag x) (attach-type 'rectangular x))
 (put 'real-part '(rectangular) real-part)
 (put 'imag-part '(rectangular) imag-part)
 (put 'magnitude '(rectangular) magnitude)
 (put 'angle '(rectangular) angle)
 (put 'make-from-rect 'rectangular
  (lambda (x y) (tag (make-from-rect x y))))
 (put 'make-from-polar 'rectangular
  (lambda (x y) (tag (make-from-polar x y))))
 'done)
```

```
(define (install-polar-package)
;;; internal procedures
 (define (make-from-polar r a) (cons r a))
 (define (angle z) (car z))
 (define (magnitude z) (cdr z))
 (define (real-part z) (* (car z) (cos (cdr z))))
 (define (imag-part z) (* (car z) (sin (cdr z))))
 (define (make-from-rect x y)
   (cons (sqrt (+ (square x) (square y)))
          (atan y x)))
;;; interfacing
 (define (tag x) (attach-type 'polar x))
 (put 'real-part '(polar) real-part)
 (put 'imag-part '(polar) imag-part)
 (put 'magnitude '(polar) magnitude)
 (put 'angle '(polar) angle)
 (put 'make-from-rect 'polar
  (lambda (x y) (tag (make-from-rect x y))))
 (put 'make-from-polar 'polar
  (lambda (x y) (tag (make-from-polar x y))))
 'done)
```

Apply

```
> (+ 1 2 3 4 5)
15
> (apply + '(1 2 3 4 5))
15
> (apply * '(1 2 3 4 5))
120
```

Define & Lambda list - vast aantal argumenten

```
(define test
                                          (define (test x y z)
                                            (+(*2x)(*2y)(*2z))))
   (lambda (x y z)
                                   OF
      (+(*2x)(*2y)(*2z)))
> (test 1 2 3)
                              verwacht exact 3 argumenten
> (test 1 2)
⊗⊗ test: arity mismatch;
the expected number of arguments does not match the given number
expected: 3
given: 2 arguments...:
> (test 1 2 3 4 5)
⊗⊗ test: arity mismatch;
the expected number of arguments does not match the given number
expected: 3
given: 5 arguments...:
```

Define & Lambda list - variabel aantal argumenten

```
(define test
                                                       (define (test . x)
  (lambda x
                                                  OF
                                                         idem
    (do ((rest x (cdr rest))
         (result 0 (+ result (* 2 (car rest)))))
      ((null? rest) result))))
> (test 1 2 3)
                                             alle argumenten worden
> (test 1 2 3 4 5)
                                            verzameld in een lijst die
30
                                             gebonden wordt aan de
> (test 1 2)
                                                enige parameter x
> (test)
```

Define & Lambda list - verplichte en optionele argumenten

```
> (test 1 2)
2
> (test 1 2 3 4 5)
120
> (test 1)
⊗ test: arity mismatch;

verwacht minstens 2 argumenten die worden gebonden aan de parameters x en y, de rest van de argumenten wordt verzameld in een lijst die gebonden wordt aan de parameter achter het punt
```

the expected number of arguments does not match the given number expected: at least 2 given: 1 arguments...:

Een operator toepassen op zijn argumenten

kíjk naar de types van de argumenten en haal de juiste functie uit de tabel

pas de functie toe op de 'naakte' argumenten

De constructors en selectors via de tabel

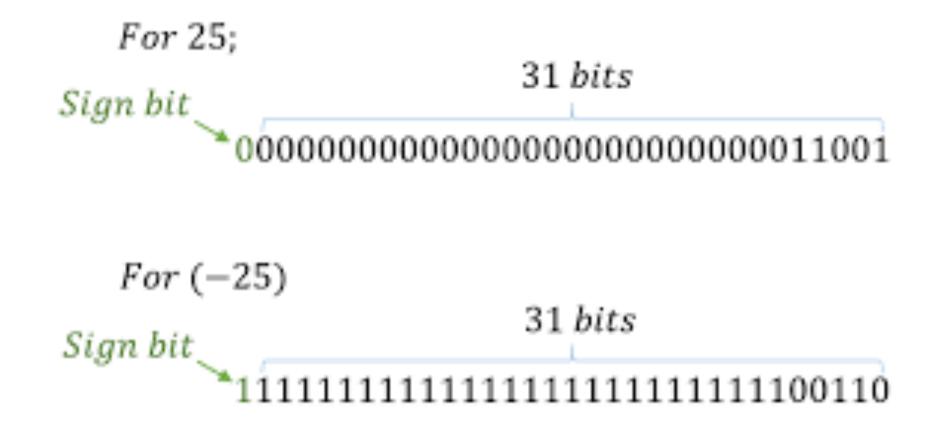
```
(define (make-from-rect x y)
 ((get 'make-from-rect 'rectangular) x y))
(define (make-from-polar r a)
 ((get 'make-from-polar 'polar) r a))
(define (real-part z)
 (apply-generic 'real-part z))
(define (imag-part z)
 (apply-generic 'imag-part z))
(define (magnitude z)
 (apply-generic 'magnitude z))
(define (angle z)
 (apply-generic 'angle z))
```

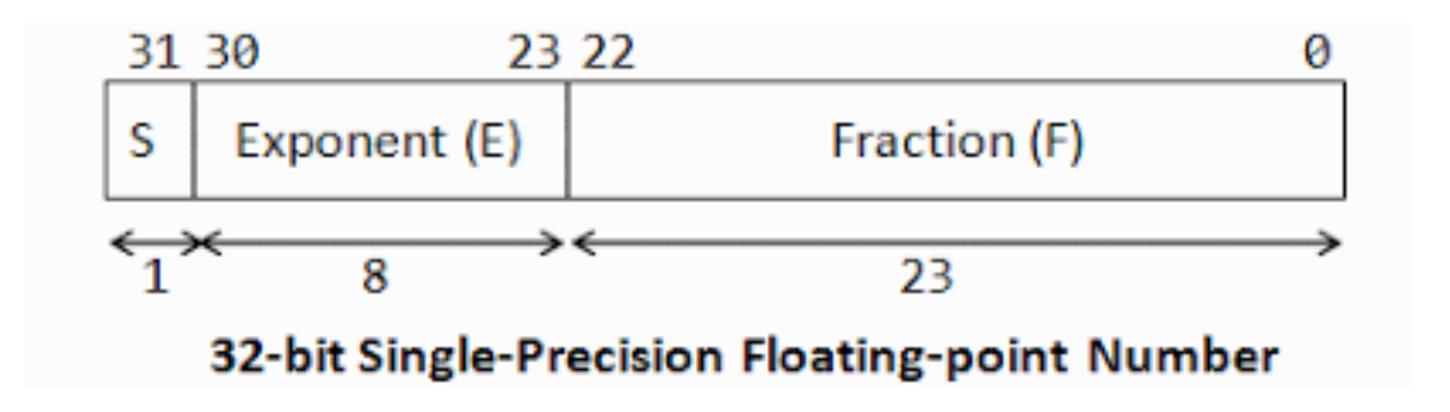
Les 8: Generische operatoren

Deel 2

De rekenkundige operatoren in Scheme zijn generisch operatoren







Systeem met generische operatoren

In wiskunde:

- integer
- rational
- real
- complex

In Scheme:

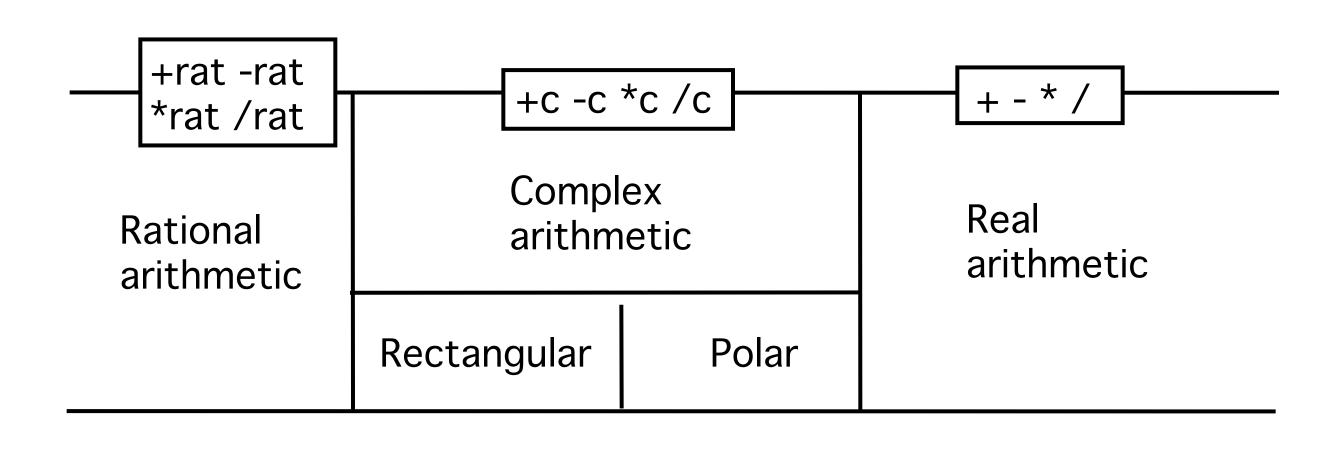
- scheme-number integerfloat
- rational
- complex rectangular polar

A Generic arithmetic system

Use of numbers

add sub mul div

Generic arithmetic package



List structure and primitive machine arithmetic

Generische operatoren: uitwerking

	(scheme scheme)	(rational rational)	(complex complex)	scheme	rational	complex
add sub mul div make make-from-polar make-from-rect						

Interfacing van het ingebouwde Number pakket

```
(define (install-scheme-number-package)
 (define (tag x)
   (attach-type 'scheme-number x))
 (put 'add '(scheme-number scheme-number)
  (lambda (x y) (tag (+ x y))))
 (put 'sub '(scheme-number scheme-number)
  (lambda (x y) (tag (- x y))))
 (put 'mul '(scheme-number scheme-number)
  (lambda (x y) (tag (* x y))))
 (put 'div '(scheme-number scheme-number)
  (lambda (x y) (tag (/ x y))))
 (put 'make 'scheme-number
  (lambda (x) (tag x)))
 'done)
```

Interfacing van Breuken pakket

```
(define (install-rational-number-package)
;;; internal procedures
 (define (make-rat a b) (cons a b))
 (define (denom z) (cdr z))
 (define (numer z) (car z))
 (define (rat+ p q)
  (make-rat (+ (* (numer p) (denom q))
               (* (numer q) (denom p)))
             (* (denom p) (denom q))))
 (define (rat-pq)
  (make-rat (- (* (numer p) (denom q))
               (* (numer q) (denom p)))
             (* (denom p) (denom q))))
 (define (rat* p q)
  (make-rat (* (numer p) (numer q))
             (* (denom p) (denom q))))
(define (rat/pq)
  (make-rat (* (numer p) (denom q))
             (* (denom p) (numer q))))
```

```
;;; interfacing
 (define (tag x)
   (attach-type 'rational x))
 (put 'add '(rational rational)
  (lambda (x y) (tag (rat+ x y))))
 (put 'sub '(ration al rational)
  (lambda (x y) (tag (rat- x y))))
 (put 'mul '(rational rational)
  (lambda (x y) (tag (rat* x y))))
 (put 'div '(rational rational)
  (lambda (x y) (tag (rat/ x y))))
 (put 'make 'rational
  (lambda (a b)
     (tag (make-rat a b))))
 'done)
```

Interfacing van Complex pakket

```
(define (install-complex-number-package)
;;; imported from rect and polar
 (define (make-from-rect x y)
  ((get 'make-from-rect 'rectangular) x y))
 (define (make-from-polar x y)
  ((get 'make-from-polar 'polar) x y))
;;; internal procedures
 (define (+c z1 z2)
  (make-from-rect
    (+ (real-part z1) (real-part z2))
    (+ (imag-part z1) (imag-part z2))))
 (define (*c z1 z2)
  (make-from-polar
    (* (magnitude z1) (magnitude z2))
    (+ (angle z1) (angle z2))))
 (define (-c z1 z2)
   (make-from-rect
     (- (real-part z1) (real-part z2))
     (- (imag-part z1) (imag-part z2))))
 (define (/c z1 z2)
   (make-from-polar
     (/ (magnitude z1) (magnitude z2))
     (- (angle z1) (angle z2))))
```

```
;;; interfacing
 (define (tag x) (attach-type 'complex x))
 (put 'add '(complex complex)
  (lambda (x y) (tag (+c x y))))
 (put 'sub '(complex complex)
  (lambda (x y) (tag (-c x y))))
 (put 'mul '(complex complex)
  (lambda (x y) (tag (*c x y))))
 (put 'div '(complex complex)
  (lambda (x y) (tag (/c x y))))
 (put 'make-from-rect 'complex
  (lambda (x y)
    (tag (make-from-rect x y))))
 (put 'make-from-polar 'complex
  (lambda (x y)
     (tag (make-from-polar x y))))
 'done)
```

Systeem met generische operatoren

```
(define (add x y)
 (apply-generic 'add x y))
(define (sub x y)
 (apply-generic 'sub x y))
(define (mul x y)
 (apply-generic 'mul x y))
(define (div x y)
 (apply-generic 'div x y))
(define (make-scheme-number n)
 ((get 'make 'scheme-number) n))
(define (make-rational a b)
 ((get 'make 'rational) a b))
(define (make-complex-from-rect x y)
 ((get 'make-from-rect 'complex) x y))
(define (make-complex-from-polar r a)
 ((get 'make-from-polar 'complex) r a))
```

Coercion (1)

De implementatie tot nu toe laat alleen toe dat 2 getallen van hetzelfde type worden gebruikt in een bewerking. Om ook toe te laten van een breuk bij een complex getal op te tellen of een complex getal te delen door een gewoon getal etc. zijn er twee opties:

- (1) alle operatoren implementeren voor alle mogelijk combinaties van types van getallen en de tabel met operatoren dus veel groter maken
- (2) enkele coercion operatoren implementeren die een getal van een gegeven type kunnen omvormen (promoveren) tot een getal van een 'hoger' type en in het geval van twee verschillende types van input, één van de twee promoveren zodat de types van de inputs gelijk worden

Uit wiskunde:

- een geheel getal is ook een breuk noemer 1

- een breuk is ook een reëel getal reken gewoon de deling uit

- een reëel getal is ook een complex getal imaginair deel 0

Coercion (2)

```
(define (rational->number r))
 (define (denom z) (cdr z))
  (define (numer z) (car z))
 (make-scheme-number
    (/ (numer (content r)) (denom (content r)))))
(define (number->complex n))
 (make-complex-from-rectangular (content n) 0))
(put-coercion 'rational 'scheme-number
 rational->number)
(put-coercion 'scheme-number 'complex
 number->complex)
```

plaats die coercion operatoren in een aparte kleine tabel

Coercion (3)

```
(define (apply-generic op . args)
 (let ((types (map type args)))
  (let ((proc (get op types)))
   (if proc
                                                     coercion uitgewerkt voor
     (apply proc (map content args))
                                                          2 argumenten
     (if (= (length args) 2)
        (let ((co1 (get-coercion (car types) (cadr types))))
          (if co1
            (apply-generic op (co1 (car args)) (cadr args))
            (let ((co2 (get-coercion (cadr types) (car types))))
             (if co2
                (apply-generic op (car args) (co2 (cadr args)))
               (error "operator not defined on these types
                      -- APPLY-GENERIC" op types)))))
         (error "operator not defined on these types
               -- APPLY-GENERIC" op types))))))
```

Data <> Procedure - Intro

Zoals reeds vroeger werd uitgelegd bestaan er in de meeste programmeertalen twee soorten objecten: procedure-objecten en data-objecten. In Scheme is het ook zo dat beide soorten objecten evenwaardig zijn, i.e. ook procedure-objecten zijn eerste klas objecten. Maar het is niet zo dat er een soort natuurlijke strikte grens bestaat tussen data-objecten en procedure-objecten.

Er wordt eerst getoond hoe een paar, een op het eerste zich toch wel 'echt' data-object ook als een procedure-object kan geïmplementeerd worden.

Daarna doen we hetzelfde voor de complexe getallen en laten dan zien hoe het implementeren van generische operatoren op deze manier zeer eenvoudig wordt.

Data <> Procedure

```
> (define test (cons 3 4))
                                       een gewone cons cel
> (car test)
> (cdr test)
> test
(3.4)
                                                        gedraagt zich als een
(define (my-cons x y)
                                                              cons cel
 (define (dispatch m)
   (cond
    ((eq? m 'car) x)
                                                > (define test (my-cons 3 4))
    ((eq? m 'cdr) y)
                                                > (my-car test)
    (else (error "unknown operator"))))
                                                3
   dispatch)
                                                > (my-cdr test)
(define (my-car z) (z 'car))
                                                > test
                                               #procedure:dispatch>
(define (my-cdr z) (z 'cdr))
```

Generische Selectoren: Message Passing

```
(define (my-make-rectangular x y)
  (define (dispatch m)
   (cond ((eq? m 'real-part) x)
          ((eq? m 'imag-part) y)
          ((eq? m 'magnitude)
           (sqrt (+ (square x) (square y))))
          ((eq? m 'angle) (atan y x))
          (else (error "unknown operator —
                      MAKE-RECT" m))))
 dispatch)
(define (my-make-polar r a)
  (define (dispatch m)
   (cond ((eq? m 'real-part) (* r (cos a)))
          ((eq? m 'imag-part) (* r (sin a)))
          ((eq? m 'magnitude) r)
          ((eq? m 'angle) a)
         (else (error "unknown operator —
                     MAKE-POLAR" m))))
 dispatch)
```

```
> (define z1
   (my-make-rectangular 1 2))
> (define z2
   (my-make-polar 3 4))
> z1
##cedure:dispatch>
> z2
##cedure:dispatch>
> (eq? z1 z2)
> (z1 'real-part)
> (z1 'angle)
1.1071487177940904
> (z2 'real-part)
-1.960930862590836
> (z2 'magnitude)
```

Message Passing: syntactische suiker

Les 9: 'Assignment' en lokale toestand