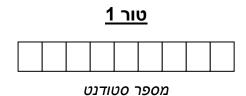


# מערכות ספרתיות ומבנה המחשב (044252) סמסטר אביב תשפ"א

# בחינה סופית – מועד ב'

## 2021 באוקטובר 20



משך המבחן: 3 שעות (180 דקות). תכננו את זמנכם היטב.

<u>חומר עזר:</u> אין להשתמש בכל חומר עזר בכתב, מודפס או אלקטרוני, פרט לדפי העזר ולמחשבון.

#### הנחיות והוראות:

- הבחינה כתובה על גבי 23 עמודים כולל עמוד זה (לא רלוונטי עבור קובץ הפתרון) (בדקו בתחילת הבחינה שלא norial לגבי 23 עמודים). בסה"כ ישנן 16 שאלות: 12 שאלות אמריקאיות, ו- 4 שאלות פתוחות מרובות סעיפים.
- בתחילת הבחינה תקבלו חוברת בחינה, מחברת טיוטה, דפי עזר וטופס תשובות ממוחשב. בסיום הבחינה, החזירו את חוברת הבחינה וטופס התשובות הממוחשב בלבד.
  - יש לענות על כל השאלות הפתוחות בגוף המבחן, במלבנים המסומנים לכך בלבד.
    - אין **לתלוש או להפריד** דפים מחוברת הבחינה, ממחברות הטיוטה ומדפי העזר.
  - יש לכתוב את התשובות באמצעות עט שחור או כחול בלבד. אין לכתוב או לצייר בעט אדום. •
- רשמו את מספר הסטודנט שלכם על חוברת הבחינה (בראש עמוד זה). ודאו כי על מחברת הבחינה ועל טופס התשובות האמריקאי מודבקת מדבקת הנבחן שלכם.
- לא מורדות נקודות (אין "קנס") בגין תשובה שגויה. לכן, בשאלות האמריקאיות כדאי לסמן תשובה כלשהי לכל
- ציון השאלות האמריקאיות ייקבע על סמך סריקה ממוחשבת של טופס התשובות בלבד. לא לשכוח לסמן בטופס התשובות הממוחשב את מספר הטור שלכם (מופיע בראש עמוד זה).
- אסור שימוש בכל חומר חיצוני מלבד מחשבון. אסורה העברת חומר כלשהו בין הנבחנים, ואסורה כל תקשורת עם אנשים אחרים או כל מקור מידע. האיסור חל על כל צורות התקשורת – מילולית, חזותית, כתובה, אלקטרונית, אלחוטית, טלפתית, או אחרת. בפרט, אין להחזיק בטלפון סלולארי.

## בהצלחה!



#### שאלה 1 (5 נקודות):

נתונה מכונת המצבים הבאה:

```
module fsm (
       output logic [1:0] z,
       input logic clk,
       input logic rst,
       input logic x
);
typedef enum {S0, S1, S2, S3} sm type;
sm_type current;
sm type next;
always_ff @(posedge clk, posedge rst) begin
       if (rst) begin
          current <= S0;
       end
       else begin
          current <= next;</pre>
       end
end
always comb begin
       next = current;
       z = 2'd1;
       case (current)
          S0: begin
              z = 2'b00;
              if (x == 1'b0) begin
                  next = S1;
              end
          end
          S1: begin
              if (x == 1'b1) begin
                  next = S3;
              end
              else begin
                  next = S2;
              end
          end
          S2: begin
              z = 2'b10;
              if (x == 1'b1) begin
                  next = S0;
              end
          end
          S3: begin
              z = 2'h3;
              if (x == 1'b0) begin
                  next = S1;
              end
          end
       endcase
end
endmodule
```



לאחר reset, הכניסה x מקבלת את סדרת הערכים הבאה בכל עליית שעון (משמאל לימין):

#### 101000101

האם מכונה זו היא מכונת Mealy או Moore? ומה יהיה הערך של היציאה z האם מכונה מגיבה לכל סדרת הערכים של x?

סמנו את התשובה הנכונה ביותר (שימו לב שבשאלה זו ישנן 6 תשובות אפשריות):

- z = 2'b00 ,Mealy א. מכונת
- z = 2'b11 ,Mealy ב. מכונת
- z = 2'b10, Mealy ג. מכונת
- z = 2'b10, Moore ד. מכונת
- z = 2'b11 ,Moore ה. מכונת
- z = 2'b01, Moore ו. מכונת



## <u>שאלה 2 (5 נקודות):</u>

סטודנט בקורס קיבל מחברתו לקורס מספר אשר מיוצג בפורמט נקודה צפה לפי הנלמד בכיתה. מתוך סקרנות, הסטודנט החליט לתרגם את המספר לערכו העשרוני ולאחר מכן לבדוק כיצד נראה הייצוג של מספר זה לאחר המרתו לקוד גריי.

המספר שקיבל הסטודנט בפורמט נקודה צפה הוא:

#### 0x41900000

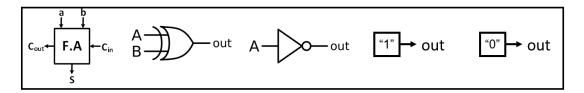
מהו קוד גריי בן 5 סיביות עבור אותו מספר? שימו לב כי ההמרה מתבצעת לאחר תרגום לערך העשרוני.

- א. 11001
- ב. 10010
- ג. 10110
- 11011 .т
- ה. המספר שקיבל הסטודנט הוא שלילי, ולכן לא ניתן להמירו לקוד גריי.



## <u>שאלה 3 (5 נקודות):</u>

נתונים הרכיבים הבאים:



הרכיבים הינם: רכיב שמייצר "1" לוגי, רכיב שמייצר "0" לוגי, שער not, שער not, ורכיב not, ורכיב not, ורכיב not, not, not, ורכיב not, not, not, שער not, not

רוצים לממש רכיב שמחסר בין שתי סיביות.

הרכיב מקבל כקלט שתי הסיביות:  $I_2$ ,  $I_1$ , מבצע חיסור ביניהן ומוציא כפלט את 2-2 שתי הסיביות:  $I_2-I_1$  בייצוג משלים ל-2 שתי הסיביות: MSB הינה  $O_2$ 0.

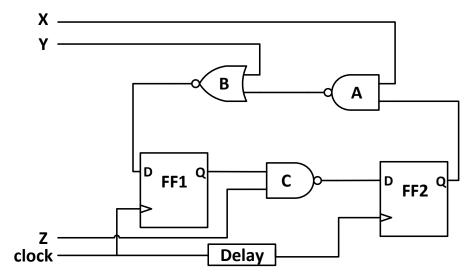
מהו מספר הרכיבים המינימלי שאנו צריכים כדי לממש את הרכיב?

- 2 . א
- ב. 3
- ג. 4
- 5 .т
- ה. אי אפשר לממש את הרכיב בעזרת הרכיבים הנתונים.



#### <u>שאלה 4 (5 נקודות):</u>

עבור המעגל הסינכרוני הבא נתונים הזמנים:



	$t_{pCQ}/t_{pd}$	$t_{cCQ}/t_{cd}$	$t_{setup}$	$t_{hold}$
Nand	8	2		
Nor	6	2		
FF1/FF2	20	3	7	7

מעוניינים לקבוע את זמן המחזור למינימלי ביותר שיאפשר פעולה תקינה של המעגל. לשם כך הוסיפו השהייה (delay) בכניסה לשעון ב- FF2.

בנוסף נתון שהכניסות מקיימות תנאי setup בנוסף נתון שהכניסות

מבין האפשרויות הבאות מה ערכה של ההשהיה שתאפשר פעולה תקינה עם מחזור השעון הקצר ביותר?

- Delay =  $3 . \kappa$
- Delay = -1 .ב
- Delay = -3 .
- ד. כל ערך של delay שונה מאפס, מאריך את זמן המחזור, לעומת מעגל ללא תוספת delay.
  - (delay=0 כולל) delay ה. המעגל לא יפעל באופן תקין לכל ערך



# <u>שאלה 5 (5 נקודות):</u>

סטודנטים בקורס נדרשו לתכנן מערכת עקיבה מסוג Mealy בעלת כניסה יחידה ויציאה יחידה המפיקה Z=1 אמ"מ האינדקס של מחזור השעון הנוכחי הוא אי זוגי ומספר האחדים עד כה הוא אי זוגי.

#### דוגמה:

Cycle	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Input	0	0	1	1	0	1	0	0	0
Output	0	0	1	0	0	0	1	0	1

#### כמה מצבים יהיו במכונה המצומצמת?

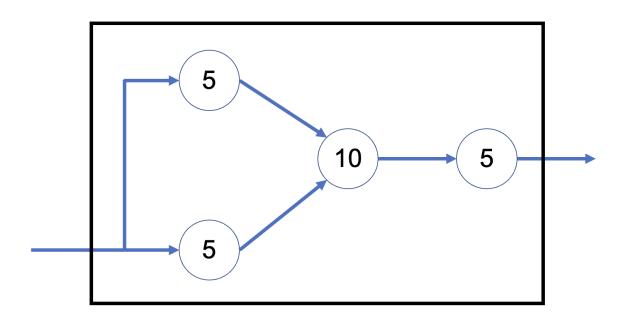
יש להניח כי המערכת מתחילה ממצב של רצף אפסים באורך זוגי וממחזור שעון בעל אינדקס אי זוגי.

- 3 .א
- ב. 4
- 5 .ג
- 6 .т
- ה. 8



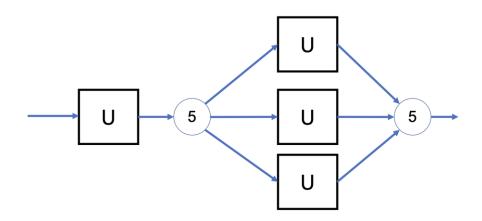
## <u>שאלה 6 (5 נקודות):</u>

נתון הרכיב U הבא, בעל כניסה אחת ויציאה אחת.



מהנדס מעוניין לצנר את הרכיב U כך שיקבל throughput (תפוקה) מקסימלית בעדיפות שנייה. Latency (השהייה) מינימלית בעדיפות שנייה.

מהנדס אחר מעוניין לקנות מספר רכיבי U מצונרים, הוא מודע למימוש הפנימי של הרכיבים, ואין לו יכולת לשנות את מימוש הרכיבים. בהמשך, הוא מעוניין לחבר אותם במעגל לרכיבים צירופיים נוספים באופן הבא:



המהנדס מעוניין לצנר את המעגל לעיל לפי אותן עדיפויות. בנוסף נתון שכלל הרגיסטרים בשאלה זו אידיאלים.



מה מספר הרגיסטרים <u>הכולל</u> (כולל את הרגיסטרים בתוך רכיבי U) הנדרשים לצינור המעגל?

- א. 16
- ב. 17
- ג. 20
- 24 .т
- ה. לא ניתן לצנר את המעגל כנדרש.



## <u>שאלה 7 (5 נקודות):</u>

משדר ומקלט עובדים עפ"י פרוטוקול תקשורת טורית הדומה לזה שנלמד בקורס: תחילה משודרת סיבית התחלה (Start Bit), לאחר מכן משודרות X סיביות מידע, ולבסוף סיבית סיום (Stop Bit).

ידוע כי זמן מחזור השעון של המשדר הוא 60ns, וזמן מחזור השעון של המשדר הוא 125ns. מבחינת המשדר, זמן הסיבית היא 4 מחזורי שעון פנימיים ( $N_T=4$ ). מבחינת המקלט, זמן הסיבית (Tbit) הוא 2 מחזורי שעון פנימיים ( $N_R=2$ ).

בנוסף נתון שהמקלט מזהה את ה- start bit מידית.

X - בהינתן שנדרש שגם סיבית הסיום תידגם בצורה תקינה, מהו ה- מקסימאלי?

- 8 .א
- ב. 9
- ג. 10
- 11 .т
- ה. 12



#### שאלה 8 (5 נקודות):

לאור התפתחות עולם הקריפטו (מטבעות דיגיטליים), חברה מעוניינת בהוספת יכולת חישוב אריתמטית ליכולות מעבד Single Cycle RISC-V.

החישוב מתבצע ע"י חומרה חדשה בשם hash.

 $.O_{out} = hash(I_{in})$  ויצאיה אחת אחת  $(O_{out})$  ומבצעת ויצאיה אחת שיש לה כניסה אחת  $(I_{in})$  ויצאיה אחת ה- hash.

1. פקודת SHA3 בעלת הפורמט

SHA3 rd, rs1

המבצעת את החישוב:

Reg[rd] = hash[Reg[rs1]]

2. פקודת *SHA3mem* בעלת אותו פורמט:

SHA3mem rd, rs1

אך מבצעת את החישוב על ערך השמור בזיכרון באופן הבא:

Reg[rd] = hash[Mem[Reg[rs1]]]

איזו פקודה מבין שתי הפקודות דורשת פחות שינויים במסלול הנתונים ובבקר? שימו לב, שינוי בקר משמעותו הוספה או הרחבה של סיגנלי בקרה.

הניחו שזמן המחזור של המעבד לא נפגע כתוצאה משימוש ביחידה החדשה.

- א. ניתן לממש את שתי הפקודות ללא שינויי בקר, וכמות השינויים הנדרשת עבור שתי הפקודות במסלול הנתונים זהה.
- ב. עבור שתי הפקודות נדרשים שינויי בקר ומסלול הנתונים, וכמות השינויים הנדרשת עבור שתי הפקודות <u>זהה.</u>
- ג. עבור שתי הפקודות <u>נדרשים שינויי בקר ומסלול הנתונים,</u> כמות השינויים הנדרשת עבור SHA3mem <u>קטנה</u> מ-
- ד. עבור שתי הפקודות <u>נ**דרשים שינויי בקר ומסלול הנתונים**,</u> כמות השינויים הנדרשת עבור SHA3mem <u>גדולה</u> מ-
  - ה. לא ניתן לממש את אחת הפקודות.



# <u>שאלה 9 (5 נקודות):</u>

נתון מעבד מסוג Multi-Cycle RISC-V כפי שנלמד בקורס. סטודנט רצה לבדוק את יכולותיו והחליט להוסיף את הפקודה UpdMem למעבד.

הפקודה קוראת שני ערכים מהזיכרון, מבצעת כפל ביניהם ושומרת לרגיסטר:

UpdMem rd ,rs1, rs2

Reg[rd] = Mem[Reg[rs1]] \* Mem[Reg[rs2]]

הסטודנט החמיץ את תרגול 11, עזרו לסטודנט לקבוע מהם הרכיבים שעליו להוסיף ומהו מספר המחזורים המינימלי לביצוע הפקודה.

ניתן לחווט מחדש את המעבד, להוסיף קבועים, להוסיף בוררים, להגדיל בוררים קיימים ולהוסיף סיגנלי בקרה כנדרש.

מה מספר המחזורים המינימלי הדרושים על מנת להריץ את הפקודה על המעבד?

- 4. א
- ב. 5
- ג. 6
- 7 .т
- ה. אף תשובה אינה נכונה.



# <u>שאלה 10 (5 נקודות):</u>

בהמשך לשאלה הקודמת, הוחלט לממש את הפקודה UpdMem כפסאודו-פקודה על מעבד Multy-Cycle RISC-V, ללא שינויי מעבד.

לצורך המימוש ניתן להשתמש ברגיסטר זמני יחיד t0.

מה מספר המחזורים המינימלי הנדרש למימוש הפקודה?

- 3 .א
- ב. 5
- ג. 12
- 14 .т
- ה. לא ניתן להוסיף את הפקודה.



#### <u>שאלה 11 (5 נקודות):</u>

נתון RISCV Multi Cycle כנלמד בקורס. עקב ריבוי גישות למערכים בלולאות, מהנדס התבקש להוסיף את הפקודה lwr, בעלת הפורמט הבא:

lwr rd, rs1(rs2)

:שמבצעת

.Reg[rd] = MEM[Reg[rs1] + Reg[rs2]]

מהו המספר המינימלי של מצבים ואותות בקרה שיש להוסיף למערכת על מנת לתמוך בפעולה?

עבור הפעולה ניתן לעדכן שורות ולהוסיף מצבים ל1 dispatch rom ו-2, אבל לא ניתן להוסיף מוספרי המצבים לא ניתן להוסיף dispach rom לא ניתן להוסיף המצבים שנלמדה בקורס.

- א. אין צורך להוסיף מצבים או אותות בקרה
- ב. אין צורך להוסיף מצבים, אבל נדרש אות בקרה 1
  - ג. נדרש עוד מצב 1, ולא נדרשים אותות בקרה
    - ד. נדרש עוד מצב 1, ונדרש אות בקרה 1
      - ה. נדרשים עוד 2 מצבים, ואות בקרה 1



#### <u>שאלה 12 (5 נקודות):</u>

נתון מעבד Pipelined RISCV בדומה לנלמד בקורס, בו ההחלטה על קפיצות מתבצעת בשלב ה- Mem.

למעבד מוסיפים יחידת branch prediction. היחידה מקבלת את ה- PC המוכחי, ואם הפקודה הנוכחית הינה פקודת branch, היחידה מנסה לחזות בשלב ה- Decode האם תתבצע קפיצה או לא.

- אם היחידה חוזה שתתבצע קפיצה: הפקודה הבאה שתטען למעבד הינה
   הפקודה לאחר הקפיצה והיחידה מבצעת Flush לפקודה שנמצאת כרגע
   ב- Fetch.
  - אם היחידה חוזה שלא תתבצע קפיצה: הפקודה הבאה שתטען הינה הפקודה הבאה בקוד, ולא מתבצע בשלב זה flush לפקודה שבשלב הfetch.

שימו לב שהחישוב האמיתי לגבי האם צריכה להתבצע קפיצה או לא מתבצע pipe -bilush ל-flush רק בשלב ה-MEM. אם היחידה טעתה בחיזוי, המעבד מבצע data hazard בשאלה זו, אין כלל

משווים מערכת עם המנגנון, לבין מערכת בלעדיו. סמנו את המשפט הנכון:

- .flush יהיו בהכרח יותר branch prediction א. במערכת עם
- בהכרח ארוך יותר branch prediction ב. מחזור שעון המערכת עם ממערכת בלי.
  - ג. זמן ביצוע פקודות מסוג R-type יהיה קצר יותר במערכת עם יחידת branch prediction.
    - ד. ייתכנו פחות flush במערכת עם branch prediction.
      - ה. כל התשובות לא נכונות.



# <u>החל מהעמוד הבא מתחיל החלק של</u> <u>השאלות פתוחות</u> (שאלות 13 – 16)



# <u>שאלה 13 (10 נקודות):</u>

סטודנט מעוניין לגבות את ספר הטלפונים שלו ע"י שליחת מספרי הטלפון לשרת גיבוי. כל מספר טלפון <u>מורכב מ- 4 ספרות עשרוניות,</u> וכל ספרה מיוצגת ע"י קוד BCD.

בשאלה זו, הניחו בכל הסעיפים שכל <b>מספר טלפון מהווה מילת קוד</b> .
<u>– 'סעיף א</u>
תחילה הסטודנט מעוניין לגבות את כל הספר הטלפונים שלו שמכיל את כל האפשרויות של 4 הספרות.
מה מרחק הקוד?
<u>סעיף ב' –</u>
נגדיר שני מספרים כ-"שונים" זה מזה, אם כל זוג ספרות במקום ה- i שונות זו מזו (i מייצג את מיקום הספרה). למשל: 1579 ו- 2794 שונים זה מזה מכיוון שהספרה הראשונה בשני המספרים שונה, הספרה השניה שונה וכן הלאה. סטודנט הציע לשמור רק מספרים שונים זה מזה. מה מרחק הקוד כעת?
<u>סעיף ג' –</u>
<b>בנוסף לסעיף ב'</b> , סטודנט נוסף הציע להגדיל את מרחק הקוד על ידי שמירת מספרי טלפון שבהם מופיעות הספרות 1, 2, 4 ו- 8 בלבד (למשל, המספר 2147 אינו יישמר כי מופיעה בו הספרה '7').
מה מרחק הקוד כעת?



# <u>שאלה 14 (10 נקודות):</u>

א. נתונה מפת קרנו של פונקציה. סמנו את הגוררים אשר נדרשים לצורך מימוש מינימלי כסכום מכפלות עבור הפונקציה:

yz\wx	00	01	11	10
00				
01			1	1
11		1	1	
10				

ב. האם <u>יתכן</u> כי מתרחש הבהוב סטטי (הזארד) במימוש המצומצם (הניחו כי כל השערים בעלי זמני השהייה זהים)? סמנו את התשובה הנכונה. במידה וכן, הוסיפו גוררים שימנעו את התרחשות ההבהוב.

כן / לא

yz\wx	00	01	11	10
00				
01			1	1
11		1	1	
10				



## <u>שאלה 15 (10 נקודות):</u>

נתון הקוד הבא באסמבלי:

שימו לב שכל הרגיסטרים מאותחלים לערכים לא ידועים כלשהם.

1	addi t	0, t0, 0x400		
2	beq t	8, t0, far		
3	addi	t8, t8, 1		
4	addi	t8, t8, 1		
5	addi	t8, t8, 1		
				2000 <sub>10</sub> addi t8,t8,1
1999	addi	t8, t8, 1		operations
2000	addi	t8, t8, 1		
2001	addi	t8, t8, 1		
2002	far: addi	t8, t8, 1	J	
2004	#Finish			

מהנדס שם לב שפקודת הקפיצה beq עלולה לא להצליח משום שיעד הקפיצה רחוק מדי. בנוסף המעבד עליו רץ הקוד לא תומך בפקודות מסוג J.

על מנת שהקוד ירוץ כראוי, אילו פקודות יש להוסיף / לשנות בקוד? מלאו בטבלה להלן. בנוסף, ניתן להשתמש באופן חופשי ברגיסטרים שאינם מופיעים בקוד.

דוגמה למילוי הטבלה: נניח שנרצה להוסיף את הפקודה add x0, x0, x0 מיד לאחר פקודה בשורה מס' 5, נמלא את הטבלה באופן הבא:

אחרי / במקום שורה מס'	תיאור פקודה
5	Add x0, x0, x0



הערה: שינוי או הוספת label, נחשבת שינוי פקודה.

רמז: מותר ואף רצוי לשנות את מיקום ה- labels, או להוסיף labels חדשים.

אחרי שורה מס'	תיאור פקודה



## <u>שאלה 16 (10 נקודות):</u>

נתון מעבד Pipelined RISC-V בעל התכונות הבאות:

- הבא בלבד: Hazard Detection Unit ובעל Decode • WB
- עבור פקודת קפיצה מותנית branch, המעבד מניח כי הקפיצה לא
   מתרחשת ובמידה וכן, עושה flush כנדרש. ההחלטה על הקפיצה מתבצעת
   בשלב Execute.

נתון קטע הקוד הבא, כאשר הרגיסטרים מאותחלים לערכים המתאימים להרצת הקוד:

main: addi t0, x0, 0
addi t1, x0, 20
addi t2, x0, 0
label: lw t3, 0(s0)
lw t4, 4(s0)
add t3, t3, t3
add t4, t4, t4
sw t3, 0(s0)
sw t4, 4(s0)
addi s0, s0, 8
add t2, t2, t3
addi t0, t0, 1
bne t0, t1, label



#### <u>:'סעיף א</u>

עליכם להוסיף מספר מינימלי של פקודות NOP על מנת שהתוכנית תרוץ single cycle כהלכה (קבלת תוצאות זהות לאלו שהיו מתקבלות במעבד nop: תקין). סמנו בקוד הבא היכן תוסיפו פקודות nop:

הערה: אין לשנות את סדר הפקודות בקוד.

main: addi t0, x0, 0

addi t1, x0, 20

addi t2, x0, 0

label: lw t3, 0(s0)

lw t4, 4(s0)

add t3, t3, t3

add t4, t4, t4

sw t3, 0(s0)

sw t4, 4(s0)

addi s0, s0, 8

add t2, t2, t3

addi t0, t0, 1

bne t0, t1, label



# :'סעיף ב

כעת ניתן לשנות את מיקומה בקוד של פקודה <u>יחידה</u> כך שתוצאות ההרצה צריכות להיות זהות לאלו של הרצת הקוד המקורי. מהו מספר פקודות ה- NOP המינימלי שיש להוסיף על מנת שירוץ כהלכה? לאיזה פקודה שיניתם את המיקום על מנת להגיע למספר ה nop המינימלי אותו ציינתם בסעיף זה?

מהו מספר ה nop? הפקודה שהזזתם: