Manual Batalha Naval

Desenvolvido em Assembly 8086

Desenvolvido por:

Nicolas Laredo Alves de Araujo – 24001613

Enzo de Freitas Tenani –

Como Jogar e observações:

O Jogo consiste em uma batalha naval PLAYER x MAQUINA, em que, a pessoa selecionar a posição para 6 embarcações em uma matriz 9x10. Após isso, o Computador irá, ALEATORIAMENTE, as suas embarcações. Depois disso, os ataques irão começar. Primeiramente o Jogador irá atacar o computador, sendo indicado por mensagens e um desenho na matriz se ele conseguiu ou não acertar uma embarcação inimiga. Após isso, o computador irá fazer a mesma coisa, selecionando aleatoriamente uma posição para atacar. Ganha quem derrubar todas as embarcações primeiro.

Observações de como jogar:

NAVIOS A SEREM POSICIONADOS:

Tabela, Linha do tempo

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Serão posicionados:

1 Encouraçado

1 Fragata

2 Submarinos

2 Hidroaviões

Se atente para deixar pelo menos, uma casa de distância para as outras embarcações ( O programa irá verificar se você inseriu corretamente as posições )

Além disso, após o computador começar a posicionar sua última embarcação (Pressionar qualquer tecla na ultima tela de posicionamento do computador), aguarde alguns instantes, pois o PC pode demorar para conseguir achar uma posição para ele que passe por todas as regras, além de, em certos casos, ele ter de, automaticamente, re-sortear todos os navios

Na hora de atacar:

X -> representa que acertou uma embarcação

~~ -> Indica que acertou a agua