CURSO: CC471 - 2018 -1

Examen Parcial.

Apellidos:	Nombres:	Codigo:
Tiempo: 2 Horas		0

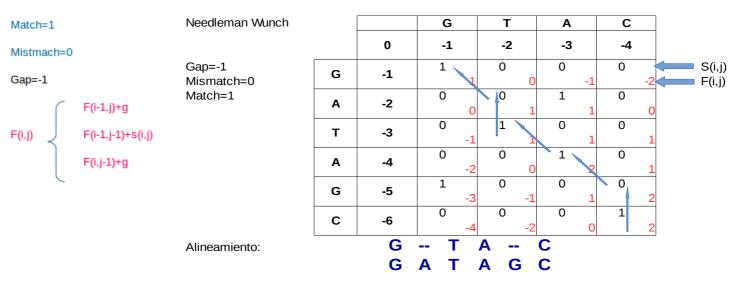
1. Cuales son las diferencias entre el algoritmo Needleman Wunch y el de Smith Waterman

R:

- a). Needleman Wunch se usa para alineamientos globales y Smith Waterman para alineamientos locales
- b). La inicializacion de la matriz de scoring. En Smith Waterman la primera columna y la primera fila se inicializan en 0, mientras que en Needleman Wunch se inicializan con factores del valor de gap, empezando en cero.
- c). En Smith Waterman los valores de scoring no pueden ser menores que cero.
- d). En Smith Waterman la ruta de alineamiento en la fase de backtrace empieza con el mayor valor de la matriz y termina en el primer 0 encontrado
- 2. Utilice el algoritmo Needleman Wunch para alinear a mano las siguientes secuencias:
- a) GATAGC
- b) GTAC

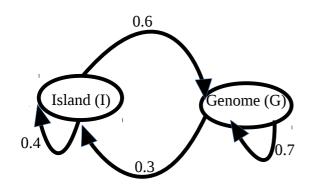
Cuales son score y alineamiento optimos si la penalidad por gap es -1, por mismatch es 0 y el puntaje por match es 1?. Presente la Matriz de scoring y el camino de backtrack

R:



Scoring: +1-1+1-1+1=2

3.En las siguiente HMM (Hidden Markov Model) identifique cual es la secuencia mas probable de estados internos para la siguiente secuencia de simbolos emitida : CAT



(I) (G)
$$P_1(S) = [0.5 \ 0.5]$$

$$C$$
 G A T $P(X|S=(I)) = [0.4 & 0.1 & 0.1 & 0.4]$ $P(X|S=(G)) = [0.2 & 0.3 & 0.3 & 0.2]$

El estado inicial mas probable para el primer simbolo de la secuencia "C":

$$P(X1=C \mid S1=(G)enome) = P_1*P(C|S=G)= (0.5)*(0.2) = 0.10$$

$$P(X1=C \mid S1=(I)sland) = P_1*P(C|S=I) = (0.5)*(0.4) = 0.2$$

Para el segundo simbolo de la secuencia "A":

$$P(X2=A \mid S1=(G)enome) = 0.10*0.7*0.3=0.021$$

$$P(X2=A \mid S1=(I)sland) = 0.2*0.4*0.1=0.008$$

$$P(X2=A \mid S1=(G)enome) = 0.10*0.3*0.1=0.003$$

$$P(X2=A \mid S1=(I)sland) = 0.2*0.6*0.3=0.036$$

Para el tercer simbolo "T":

$$P(X3=T \mid S2=(G)enome) = 0.036*0.7*0.2=0.00504$$

$$P(X3=T \mid S2=(I)sland) = 0.008*0.4*0.4=0.00128$$

$$P(X3=T \mid S2=(G)enome) = 0.036*0.3*0.4=0.00432$$

$$P(X3=T \mid S2=(I)sland) = 0.008*0.6*0.2=0.00096$$

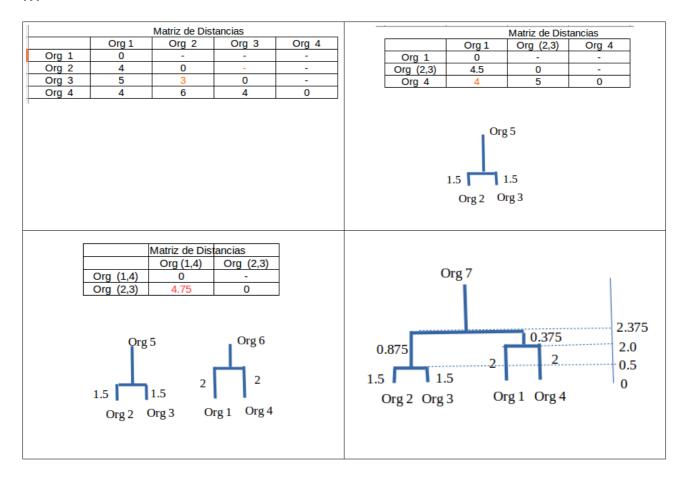


La secuencia más probable de estados internos: (Island, Genome, Genome)

4. Dado el siguiente alineamiento de secuencias de 4 organismos, genere la matriz de distancias entre cada una de ellos – Distancia de Hamming-. Una vez obtenida la matriz de distancias utilice UPGMA para genenerar un arbol que las represente . Presente el Arbol incluyendo las longitudes de sus ramas.

```
Org1.ACCTCACGTTATCC
Org2.ACCTCGCGTGAGCG
Org3.ACGTCGCCTTAGCG
Org4.AGGTCACATTATCG
```

R:



- 5. Explique detalladamente que significa y para que sirve
- a) PAM 250
- b) BLOSUM62

R:

a)

- -Las Matrices PAM (Point Accepted Mutation) se utilizan en algoritmos de alineamiento de Proteinas.
- -Se derivan de un grupo de secuencias que son > del 85% milares.
- -fue diseñado para detectar los origenes evolutivos de las proteinas.
- -Point Accepted Mutation Una mutacion en un aminoacido que es aceptada por que no cambia la funcionalidad.
- 1 PAM es la matriz de probabilidades de que 1 aminoacido sustituido por cada 100.
- -PAM250 se obtene multiplicando PAM1 por si misma 250 veces. Generalmente PAM250 se utiliza para analizar secuencias muy distintas.

b)

- -Las matrices BLOSUM (Block Substitution Matrix) se utilizan en algoritmos de Alineamiento de proteinas.
- -Estan basadas en comparaciones de secuencias de una base de datos denominada Blocks que contiene segmentos sin gaps en alineamientos multiples de proteinas (Las regiones mas conservadas de las proteinas)
- BLOSUM62 se deriva de BD Blocks que contienen secuencias que son más del 62% identicas en un alineamiento sin gaps.
- -BLOSUM62 es la matriz por defecto para el programa estandar BLAST de proteinas.