

PREDICCIÓN DE LA CONCENTRACIÓN QUÍMICA UTILIZANDO INTERPOLACIÓN POLINÓMICA

Lázaro Camasca¹, Ponce Pinedo², Sarria Palacios³, Loayza Pizarro⁴

Facultad de Ciencias¹, Universidad Nacional de Ingeniería¹

Email: elazaroc@uni.pe¹, victor.ponce.p@uni.pe², correo-uni-eduardo v³, correo-uni-fernando⁴

Resumen

Las matemáticas son el pilar de muchas disciplinas tales como la física, química, computación, biología, ingeniería. En concreto el método de **Interpolación Polinómica** nos permite obtener datos a partir de otros, en este caso los datos vienen a ser las concentraciones químicas. Conocer las concentraciones ayuda a muchos profesionales. Los químicos y biólogos miden las cantidades de monóxido y dióxido de carbono, dióxido de azufre y otros agentes contaminantes para determinar los niveles de **contaminación en el ambiente**. Los laboratoristas que trabajan en la industria farmacéutica miden las cantidades de sustancias necesarias para preparar soluciones nasales, oftálmicas, sedantes, analgésicos, antiespasmódicas, hidratantes; todas estas de concentración determinada y de cuya exacta preparación **depende de la vida y la pronta recuperación de cientos de miles de enfermos**. En las industrias de bebidas gaseosas los ingenieros miden las cantidades de edulcorantes, cafeína, ácido fosfórico, entre otros, con el propósito de que estas sean gratas al paladar, refrescantes y comercialmente rentables, **aumentar el ingreso significativamente a las industrias**.

Palabras Clave:

Interpolación, Predicción química, Concentración, Contaminación ambiental, Ingresos industriales.

Abstract

Mathematics is the pillar of many disciplines such as physics, chemistry, computing, biology, engineering. In particular, the **Polynomial Interpolation** method allows us to obtain data from others, in this case the data becomes the chemical concentrations. Knowing the knowledge of these concentrations helps many professionals. Chemists and biologists measure the amounts of carbon monoxide and dioxide, sulfur dioxide and other pollutants to determine the levels of pollution in the environment. The laboratoristas that work in the pharmaceutical industry measure the quantities of substances necessary to prepare nasal, ophthalmic, sedative, analgesic, antispasmodic, moisturizing solutions; all of these of determined concentration and whose exact preparation **depends on the life and the quick recovery of hundreds of thousands of patients**. In the soft drink industries engineers measure the amounts of sweeteners, caffeine, phosphoric acid, among others, with the purpose that these are pleasant to the palate, refreshing and commercially profitable, **increase the income significantly to the industries**.

Keywords:

Interpolation, chemical prediction, concentration, environmental pollution, industrial income.

1. INTRODUCCIÓN

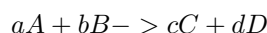
Conocer la concentración de las soluciones es muy importante porque gracias a ello se puede establecer las cantidades de soluto y solvente presentes en una solución, muchos profesionales tienen que medir, necesariamente, una de las siguientes magnitudes físicas: Masa (m), volumen (v) y cantidad de sustancia (n).

2. CONCEPTOS PREVIOS

Para realizar los conceptos previos se abordará la parte química como numérica.

PARTE QUÍMICA:

- **REACCIONES QUÍMICAS:** Es un proceso en el que dos o más sustancias (reactantes) se transforman en una o más sustancias (productos). Estas reacciones deben satisfacer la ley de la conservación de la materia.



- **VELOCIDAD INSTANTÁNEA DE REACCIÓN:** Expresa el cambio de la concentración de un reactivo o de un producto por unidad de tiempo (concentración/tiempo).

$$= -1/a * [A]/[t] = -1/b * [B]/[t] = 1/c * [C]/[t] = 1/d * [D]/[t]$$

- **ORDEN DE LAS REACCIONES**
- **REACCIONES DE ORDEN CERO:** Son aquellas en que la velocidad no depende de la concentración de los reactivos. Entonces para: $A \rightarrow B$, la ley de velocidad será: $v = k[A]^0 =$

k . Donde k es la constante de velocidad y su unidad es $M t^{-1}$. Por tanto: $v = -[A]/t = k$ Entonces: $[A] = -kt + [A]_0$

- **REACCIONES DE PRIMER ORDEN:**

Para la reacción genérica de primer orden: $A \rightarrow B$, la ley de velocidad será: $v = k[A]^1$, la unidad de k es t^{-1} . Entonces se tiene: $v = -[A]/t = k[A]$ Resolviendo: $\ln[A] = -kt +$

- **REACCIONES DE SEGUNDO ORDEN:**

Para la reacción genérica de segundo orden: $A \rightarrow B$, la ley de velocidad será: $v = k[A]^2$, la unidad de k es $M^{-1} t^{-1}$. Por tanto: $v = -[A]/t = k[A]^2$ Entonces: $1/[A] = -kt + 1/[A]_0$

PARTE NUMÉRICA:

- **INTERPOLACIÓN POLINÓMICA** Dados $n+1$ puntos $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$ con $x_i \neq x_j$ si $i \neq j$ existe un único polinomio $P_n(x)$ de grado n tal que $P(x_i) = y_i, i = 0, 1, \dots, n$.

- **DATOS DE INTERPOLACIÓN:** $(x_k, f_k) (k = 0, 1, \dots, n)$. Conocemos los valores de una función $f_k = f(x_k)$, en $n+1$ puntos distintos x_k , de un intervalo $[a, b]$.

- **FUNCIONES INTERPOLANTES:** Polinomios de grados menor o igual que n . $P(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n$

- **PROBLEMA DE INTERPOLACIÓN:** determinar los coeficientes a_0, a_1, \dots, a_n para que cumplan las condiciones de interpolación: $P(x_k) = f_k, k = 0, 1, \dots, n$

- **MÉTODOS DE INTERPOLACIÓN POLINÓMICA**

- **MÉTODO DE LAGRANGE** Consiste en calcular previamente los polinomios $L_i(x_i), i =$

$0, 1, \dots, n$, llamados *polinomios de Lagrange*, que verifican

$L_i(x_i) = 1, L_i(x_j) = 0, i \neq j$ Estos polinomios vienen dados por la expresión:

$L_i(x) = \prod_{j=0, j \neq i}^n (x - x_j) / (x_i - x_j)$ El polinomio de interpolación se escribe de la forma:

$$P(x) = f_0 L_0(x) + f_1 L_1(x) + \dots + f_n L_n(x) \quad i = 0, 1, \dots, n$$

- **MÉTODO DE NEWTON (DIFERENCIAS DIVIDIDAS)** Consiste en escribir el polinomio de interpolación en la forma:

$$P(x) = A_0 + A_1(x - x_0) + A_2(x - x_0)(x - x_1) + \dots + A_{n-1}(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-2})$$

Los coeficientes A_k , que se denominan *diferencias divididas* de la función f en los puntos x_0, x_1, \dots, x_k , se denotan por $A_k = f[x_0, x_1, \dots, x_k]$ y se genera de forma recursiva mediante la fórmula:

$$f[x_0, x_1, \dots, x_k] = (f[x_1, x_2, \dots, x_k] - f[x_0, x_1, \dots, x_{k-1}]) / (x_k - x_0) \quad \text{Partiendo de } f[x_0] = f(x_0).$$

Con esta notación, el polinomio de interpolación puede escribirse como:

$$P(x) = f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0) + f[x_0, x_1, x_2](x - x_0)(x - x_1) + \dots + f[x_0, x_1, \dots, x_n](x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1}).$$

- **INTERPOLACIÓN CON FUNCIONES SPLINES** Sea una partición del intervalo $[a, b]$. $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$ Un spline es una función polinómica a trozos en cada uno de los intervalos $[x_i, x_{i+1}]$ de la partición. Notaremos por $S_m^k()$ al

a trozos de grado m en cada uno de los intervalos de partición:

$$S_n^k() = \{C_m^k[a, b] \mid s|_{[x_i, x_{i+1}]} \in P_m, d\}$$

donde P_m denota el conjunto de polinomios de grado a lo sumo m .

Notaremos: x_0, x_1, \dots, x_n la partición dado por los nodos. $h_i = x_{i+1} - x_i$, a la amplitud del intervalo $[x_i, x_{i+1}]$. f_i a los valores de la función que queremos interpolar. $m_i = (f_{i+1} - f_i) / h_i$, a la pendiente de la curva en el intervalo $[x_i, x_{i+1}]$.

Interpolación con splines cúbicos: $S_3^2()$

Funciones interpolantes: Splines en $S_3^2()$ se trata de funciones de clase 2 definidas a trozos mediante polinomios de grado 3 en cada intervalo de la partición. Problema de interpolación: Determinar un spline $s \in S_3^2()$ tal que: $s(x_i) = f_i, i = 0, 1, \dots, n$, y necesitamos imponer además dos condiciones adicionales en los puntos de frontera x_0 y x_n . Por ejemplo si el spline satisface $s''(x_0) = 0$ y $s''(x_n) = 0$ se dice que es un spline cúbico natural.

4. OBSERVACIONES

5. CONCLUSIONES

Agradecimientos

Los autores agradecen a las autoridades de la Facultad de Ciencias de la Universidad Nacional de Ingeniería por su apoyo.

-
1. Jaan Kiusalaas, *Numerical Methods in Engineering with python*. Cambrige University Press **37** (2010).
 2. L.Héctor Juaréz V., *Análisis Numérico* Universidad Autónoma Metropolitana **2008** (2010).
 3. W. Kincaid, D. Cheney, *Métodos Numéricos y Computación*, sexta edición. Cengage Learning, 300-305.