

# Разработка пользовательского веб-интерфейса

## JavaScript

Сергей Геннадьевич Синица

КубГУ, 2020

[sin@kubsu.ru](mailto:sin@kubsu.ru)

# JavaScript

Динамическая типизация (но TypeScript)

Автоматическое управление памятью

Мультипарадигменный (ООП, прототипное, функциональное, событийное)

Интерпретируемый (но JIT, TraceMonkey Mozilla, V8 Google)

TOP1 по популярности в 2019+

# JavaScript версии

ECMAScript (ES)

Спецификация стандартизована Ecma International в стандартах ECMA-262 и ISO/IEC 16262

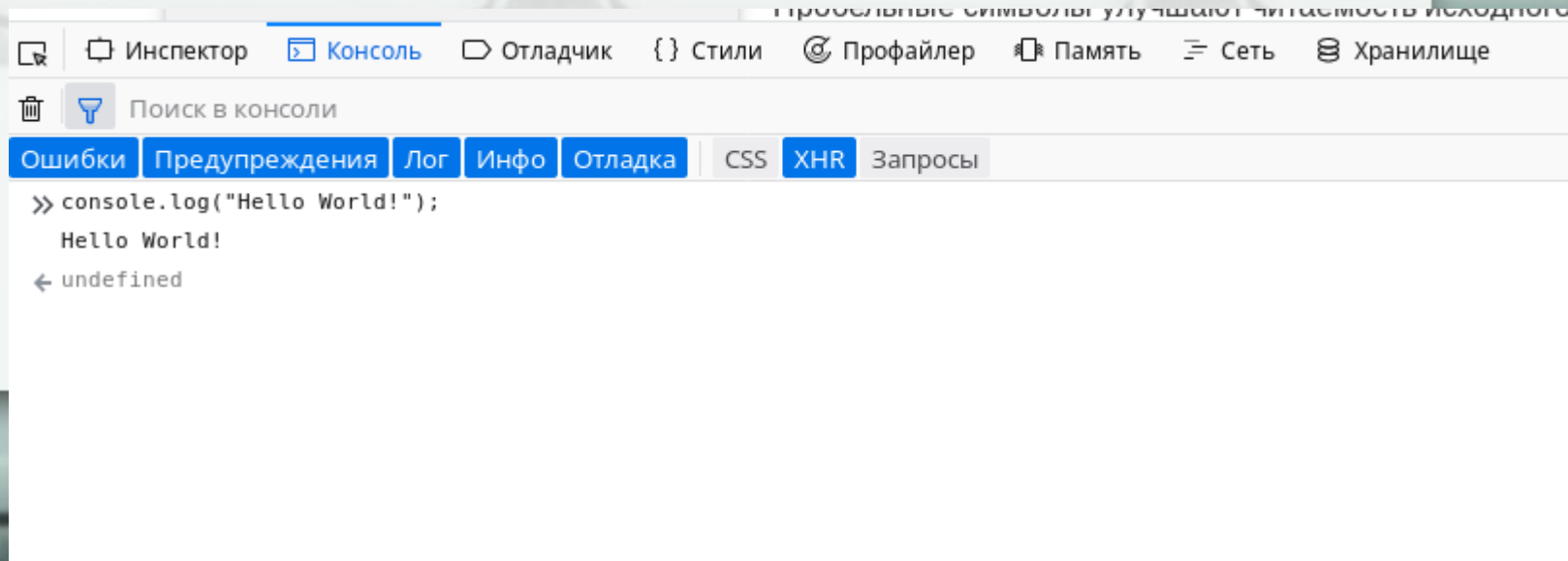
В большинстве браузеров ES2015 (ES6)

Код ES6+ транслируется в ES5 с помощью транспайлера (Babel)

# Hello World!

Элемент script содержит программу, которая выполняется после загрузки элемента:

```
<script>  
  var str = "hello, world!";  
  var стр = "Привет, мир!";  
  console.log(str);  
  alert(стр);  
</script>
```



# Переменные

```
var x;  
var a, b;  
var z = 10;  
z = "Переменная меняет тип";  
x = z * 1.1;  
  
// x = NaN  
// y = undefined
```



# Переменные

```
var apples = 5;
```

```
if (true) {  
    var apples = 10;
```

```
    alert(apples); // 10 (внутри блока)  
}
```

```
alert(apples); // 10 (снаружи блока то же  
самое)
```

# Переменные ES2015

```
let apples = 5; // (*)
```

```
if (true) {  
    let apples = 10;  
    alert(apples); // 10 (внутри блока)  
}
```

```
alert(apples); // 5 (снаружи блока значение  
не изменилось)
```

# Динамическая типизация

```
let a = 3;  
let b = "2";
```

```
let c = a + b;  
console.log(c); // 32
```

```
let d = parseInt(a) + parseInt(b);  
console.log(d); // 5
```

```
let e = a * b;  
console.log(e); // 6
```

```
let f = a * parseInt(b);  
console.log(f); // 6
```

```
let g = b * b;  
console.log(g); // 4
```



# Ключевые слова ES2015

break	if
case	import
catch	in
class	instanceof
const	new
continue	return
debugger	super
default	switch
delete	this
do	throw
else	try
export	typeof
extends	var
finally	void
for	while
function	with
	yield

# Разделители

```
<script>  
    var name = "Max"  
    alert("Рад вас видеть, " +  
        name +  
        "!!");  
</script>
```

# Комментарии

// Однострочный

/\*

Многострочный  
комментарий

\*/

# Условный оператор

```
let year = prompt('В каком году появилась спецификация ECMAScript-2015?', '');
```

```
if (year == 2015) alert( 'Вы правы!' );
```

```
let year = prompt('В каком году появилась спецификация ECMAScript-2015?', '');
```

```
if (year == 2015) {  
    alert( 'Да вы знаток!' );  
} else {  
    alert( 'А вот и неправильно!' ); // любое значение, кроме 2015  
}
```

```
let accessAllowed = age > 18 ? true : false;
```

```
// Число 0, пустая строка "", null, undefined и NaN становятся false («falsy»).
```

```
// Остальные значения становятся true («truthy»).
```

# ЦИКЛЫ

```
let i = 0;
while (i < 3) { // выводит 0, затем 1, затем 2
  alert( i );
  i++;
}
```

```
let i = 0;
do {
  alert( i );
  i++;
} while (i < 3);
```

```
for (let i = 0; i < 3; i++) { // выведет 0, затем 1, затем 2
  alert(i);
}
```



# Функции, встроенные объекты, регулярки, null, ===

```
function getVowels(str) {  
  var m = str.match(/[aeiou]/gi);  
  if (m === null) {  
    return 0;  
  }  
  return m.length;  
}
```

```
console.log(getVowels('sky'));
```

```
// будет 0
```

# Пример с формой

werwerwer

# Пример с формой

```
<script>
```

```
function click1() {  
    let f1 = document.getElementsByName("field1");  
    let f2 = document.getElementsByName("field2");  
    let r = document.getElementById("result");  
    r.innerHTML = f1[0].value + f2[0].value;  
    return false;  
}
```

```
</script>
```

```
<div id="result"></div>
```

```
<form>
```

```
    <input name="field1" type="text">
```

```
    <input name="field2" type="text">
```

```
    <button id="button1" onclick="return click1();">OK</button>
```

```
</form>
```

# DOM

```
<div id="mydiv">Первоначальный текст.</div>
```

```
<script>
```

```
// Ищем в DOM элемент с идентификатором mydiv  
// и сохраняем ссылку на него в переменную mydiv.  
var mydiv = document.getElementById('mydiv');
```

```
// Меняем свойство CSS background-color.  
// Дефис заменяем на Camel Case.  
mydiv.style.backgroundColor = 'gray';
```

```
// Меняем внутреннее содержимое элемента.  
mydiv.innerHTML = 'Новый контент <strong>заменит</strong> старый.'
```

# DOM

```
// Создаем новый элемент.  
var div = document.createElement('div');  
div.classList.add('my-new-div');  
div.innerHTML = 'Первый новый элемент.';  
  
// Вставляем его как последний дочерний элемент существующего.  
mydiv.appendChild(div);  
  
// Создаем новый элемент.  
var div2 = document.createElement('div');  
div.classList.add('my-new-div');  
div2.innerHTML = 'Второй новый элемент.';  
  
// Вставляем div2 как дочерний элемент mydiv до div.  
mydiv.insertBefore(div2, div);  
  
// Удаляем элемент.  
div.remove();  
  
</script>
```



# DOM

Window onload

Dom ready

`document.write()`

DOMContentLoaded

# Events

```
<button id="my-button">Кнопка</button>
```

```
<script>  
function onClick() {  
    alert('click');  
}
```

```
var b = document.getElementById('my-button');
```

```
b.addEventListener('click', onClick);
```

```
</script>
```

# Events

```
<script>  
function onClick() {  
    alert("click");  
}
```

```
window.addEventListener('DOMContentLoaded', function (event) {  
    console.log("DOM fully loaded and parsed");  
    let b = document.getElementById("my-button");  
    b.addEventListener("click", onClick);  
});  
</script>
```

```
<button id="my-button">Кнопка</button>
```

# Events

Наиболее важные:

load  
change  
focus  
blur  
click

Все:

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Events>

# Подключение скриптов

Синхронно:

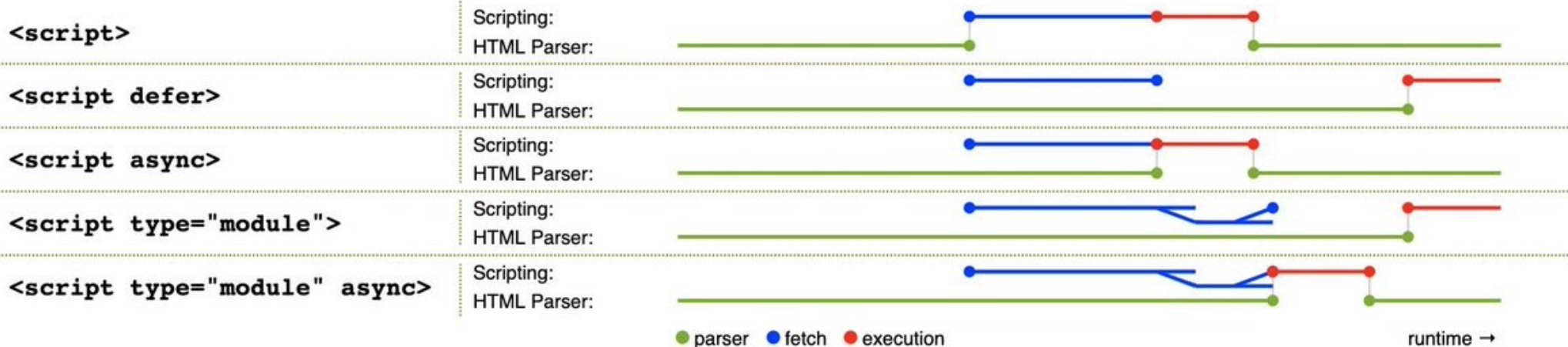
```
<script src="URL_скрипта"></script>
```

Отложено:

```
<script src="URL_скрипта" defer></script>
```

Параллельно асинхронно:

```
<script src="URL_скрипта" async></script>
```







Your donations help fund the continued development and growth of jQuery.

[SUPPORT THE PROJECT](#)

[Download](#) [API Documentation](#) [Blog](#) [Plugins](#) [Browser Support](#)

Search



### Lightweight Footprint

Only 30kB minified and gzipped.  
Can also be included as an AMD module



### CSS3 Compliant

Supports CSS3 selectors to find elements as well as in style property manipulation



### Cross-Browser

[Chrome](#), [Edge](#), [Firefox](#), [IE](#), [Safari](#),  
[Android](#), [iOS](#), and more



## Download jQuery

v3.4.1

The 1.x and 2.x branches no longer receive patches.

[View Source on GitHub](#) →

[How jQuery Works](#) →

## What is jQuery?

jQuery is a fast, small, and feature-rich JavaScript library. It makes things like HTML document traversal and manipulation, event handling, animation, and Ajax much simpler with an easy-to-use API that works across a multitude of browsers. With a combination of versatility and extensibility, jQuery has changed the way that millions of people write JavaScript.

## Other Related Projects



## Resources

- [jQuery Core API Documentation](#)
- [jQuery Learning Center](#)
- [jQuery Blog](#)
- [Contribute to jQuery](#)
- [About the jQuery Foundation](#)
- [Browse or Submit jQuery Bugs](#)

# JQuery подключение

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
</head>
<body>

  <!-- Подключаем библиотеку -->
  <script src="js/jquery-версия.min.js"></script>
</body>
</html>
```

# JQuery подключение

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
  <!-- Подключаем библиотеку -->
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.2.0/j
query.min.js"></script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

# JQuery подключение

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
</head>
<body>

  <!-- Подключаем библиотеку -->
  <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.2.0/j
query.min.js"></script>
</body>
</html>
```



# JQuery \$, DOM ready

```
// A $( document ).ready() block.  
$( document ).ready(function() {  
    console.log( "ready!" );  
});
```



# Селекторы, события

```
.active {  
  color: red;  
}
```

...

```
<button class="btn-slide">b1</button>  
<button class="btn-slide">b2</button>
```

...

```
$(document).ready(function(){  
  $(".btn-slide").click(function(){  
    $(this).toggleClass("active");  
  });  
});
```

b1

b2

# Анимация

```
<div class="pane">  
  <button class="delete">Delete</button>  
</div>
```

```
$(document).ready(function(){  
  $(".pane .delete").click(function(){  
    $(this).parents(".pane").animate({ opacity:  
"hide" }, "slow");  
  });  
});
```

# Аккордеон

```
<div class="accordion">
  <h3>Question One Sample Text</h3>
  <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi malesuada, ante
at feugiat tincidunt, enim massa
    grvida metus, commodo lacinia massa diam vel eros. Proin eget urna. Nunc
fringilla neque vitae odio. Vivamus vitae
    ligula.</p>
  <h3>This is Question Two</h3>
  <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi malesuada, ante
at feugiat tincidunt, enim massa
    grvida metus, commodo lacinia massa diam vel eros. Proin eget urna. Nunc
fringilla neque vitae odio. Vivamus vitae
    ligula.</p>
  <h3>Another Questio here</h3>
  <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi malesuada, ante
at feugiat tincidunt, enim massa
    grvida metus, commodo lacinia massa diam vel eros. Proin eget urna. Nunc
fringilla neque vitae odio. Vivamus vitae
    ligula.</p>
  ...
</div>
```

# Аккордеон

**Question One Sample Text**

**This is Question Two**

**Another Questio here**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi malesuada, ante at feugiat tincidunt, enim massa gravida metus, commodo lacinia massa diam vel eros. Proin eget urna. Nunc fringilla neque vitae odio. Vivamus vitae ligula.

**Sample heading**

**Sample Question Heading**



# Аккордеон

```
$(document).ready(function(){  
    $(".accordion h3:first").addClass("active");  
    $(".accordion p:not(:first)").hide();  
  
    $(".accordion h3").click(function(){  
        $(this).next("p").slideToggle("slow")  
        .siblings("p:visible").slideUp("slow");  
        $(this).toggleClass("active");  
        $(this).siblings("h3").removeClass("active");  
    });  
  
});
```

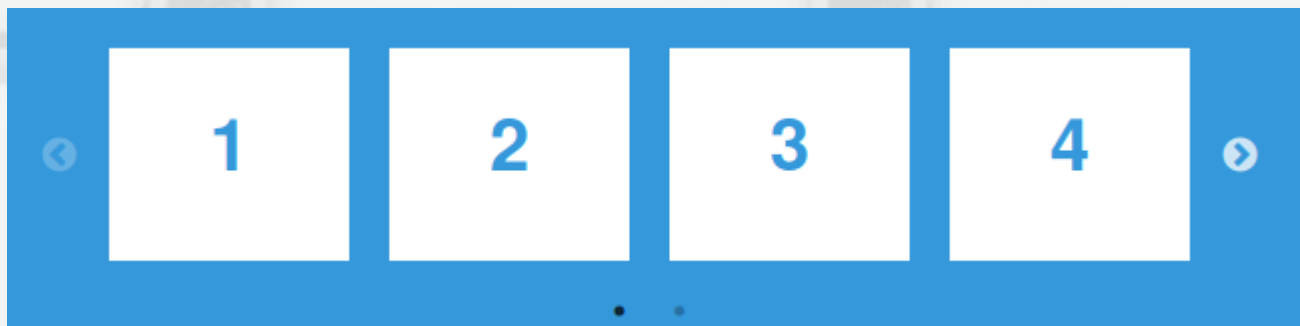


# Плагины

```
<script src="//code.jquery.com/jquery-1.11.0.min.js"></script>
<script src="/slick/slick.min.js"></script>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/slick/slick.css"/>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/slick/slick-theme.css"/>
```

...

<https://kenwheeler.github.io/slick/>



```
<div class="slider responsive">
  <div>
    <h3>1</h3>
  </div>
  <div>
    <h3>2</h3>
  </div>
  <div>
    <h3>3</h3>
  </div>
  <div>
    <h3>4</h3>
  </div>
  <div>
    <h3>5</h3>
  </div>
  <div>
    <h3>6</h3>
  </div>
  <div>
    <h3>7</h3>
  </div>
  <div>
    <h3>8</h3>
  </div>
</div>
```

```
$('.responsive').slick({
  dots: true,
  infinite: false,
  speed: 300,
  slidesToShow: 4,
  slidesToScroll: 4,
  responsive: [
    {
      breakpoint: 1024,
      settings: {
        slidesToShow: 3,
        slidesToScroll: 3,
        infinite: true,
        dots: true
      }
    },
    {
      breakpoint: 600,
      settings: {
        slidesToShow: 2,
        slidesToScroll: 2
      }
    },
    {
      breakpoint: 480,
      settings: {
        slidesToShow: 1,
        slidesToScroll: 1
      }
    }
  ]
  // You can unslick at a given breakpoint now by adding:
  // settings: "unslick"
  // instead of a settings object
});
```

# Прототипное ООП в ES5

//Пример наследования в прототипном программировании  
//на примере языка JavaScript

//Создание нового объекта  
var foo = {name: "foo", one: 1, two: 2};

//Создание еще одного нового объекта  
var bar = {two: "two", three: 3};

bar.\_\_proto\_\_ = foo; // foo теперь является прототипом для bar

//Если теперь мы попробуем получить доступ к полям foo из bar  
//то все получится  
bar.one // Равно 1

//Свои поля тоже доступны  
bar.three // Равно 3

//Собственные поля выше по приоритету полей прототипов  
bar.two; // Равняется "two"