

Разработка пользовательского веб-интерфейса

XHR, CORS, setTimeout/setInterval,
исключения, область видимости,
замыкания

Сергей Геннадьевич Синица

КубГУ, 2020

sin@kubsu.ru

XMLHttpRequest

Придуман Microsoft

Выполняет HTTP-запрос из JavaScript

Любой метод HTTP

AJAX?

Cross Domain Policy, CORS

Бывает синхронным и асинхронным

Автоматическое перенаправление

Cookies, Авторизация

Создание объекта XMLHttpRequest

В 6-й версии Internet Explorer:

```
var xmlhttp =  
    new ActiveXObject("Microsoft.http");
```

В других браузерах:

```
var xmlhttp = new XMLHttpRequest();
```

Методы XMLHttpRequest

`open(method, URL, async, login, password)`

`setRequestHeader('name', 'value')`

`send(content)`

`abort()`

`getAllResponseHeaders()`

`getResponseHeader(name)`

Свойства XMLHttpRequest

`onreadystatechange` = `function(event)` (обработчик асинхронного запроса)

`readyState` (статус асинхронного запроса)

`responseText` (ответ текстом)

`responseXML` (ответ в XML)

`status` (код статуса HTTP, например 200)

`statusText` (текст статуса HTTP, например Ok)

`withCredentials` (`true/false` отправка Cookies и WWW-Authenticate в CORS-запросах)

Свойство readystate

Для асинхронного запроса, число от 0 до 4:

- 0 – объект не инициализирован;
- 1 – идет загрузка;
- 2 – загрузка окончена;
- 3 – идет обмен с сервером;
- 4 – запрос завершен, можно получать результат.

Пример синхронного запроса

```
<script>
var xmlhttp = new XMLHttpRequest();
function go() {
    xmlhttp.open('GET', '/web8/json/a.txt', false);
    xmlhttp.send(null);
    document.getElementById('frag').innerHTML =
        xmlhttp.responseText;
    return false;
}
</script>
<div id="frag"> </div>
<form>
    <input type="submit" value="Пуск"
        onclick="return go();" />
</form>
```

Пример асинхронного запроса

```
<script>
var xmlhttp = new XMLHttpRequest();
function go() {
    xmlhttp.open('GET', '/web8/json/a.txt', true);
    xmlhttp.onreadystatechange = function() {
        if (xmlhttp.readyState == 4 &&
            xmlhttp.status == 200) {
            document.getElementById("frag").innerHTML =
                xmlhttp.responseText;
        }
    }
    xmlhttp.send(null);
    return false;
}
</script>
<div id="frag"> </div>
<form>
    <input type="submit" value="Пуск"
        onclick="return go();"/>
</form>
```


encodeURIComponent("русский")

%D0%B1%C2%80%D0%B1%C2%83%D0%B1%C2%81%D0%B1%C2%81%D0%B0%D0%9A%D0%B0%D0%98%D0%B0%D0%99

Пример отправки POST

```
xmlhttp.open("POST", "ajax.php", true);
```

```
xmlhttp.setRequestHeader("Content-type",  
    "application/x-www-form-urlencoded");
```

```
xmlhttp.send("comment=Hello%20World!&name=Anonymous");
```

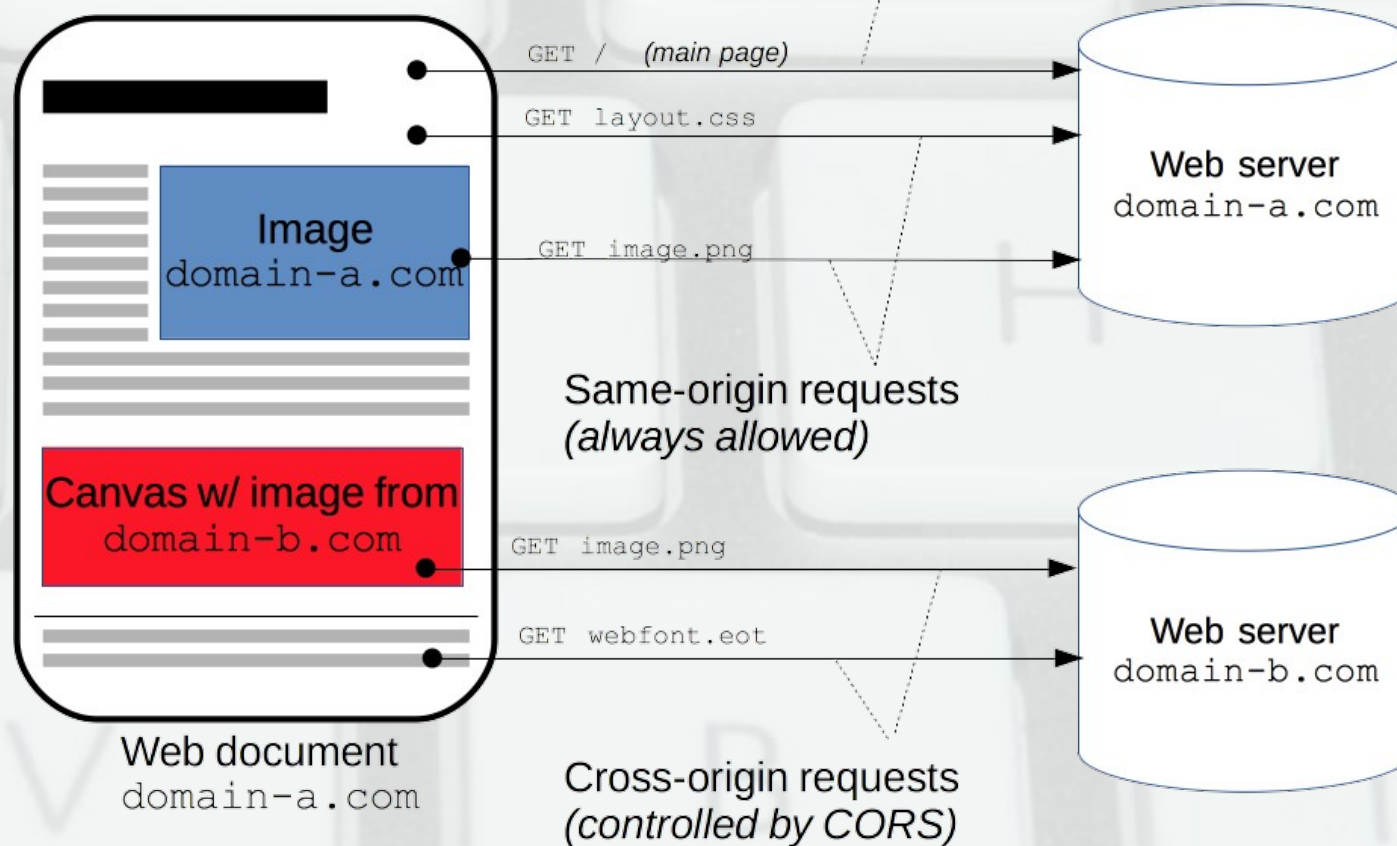
Пример jQuery

```
// Загрузка содержимого элемента #frag  
// с сервера методом GET.  
$('#frag').load('/ajax.php');
```

```
// Асинхронный POST-запрос.  
$.ajax({  
  type: "POST",  
  url: "/ajax.php",  
  data: "key1=value1&key2=value2",  
  beforeSend: function(XHR) {  
    // Задаем заголовки запроса.  
  },  
  success: function(){  
    // Обрабатываем ответ.  
  }  
});
```

CORS

Main request: defines origin.



CORS

```
var invocation = new XMLHttpRequest();  
var url = 'http://bar.other/resources/public-data/';  
  
function callOtherDomain() {  
  if(invocation) {  
    invocation.open('GET', url, true);  
    invocation.onreadystatechange = handler;  
    invocation.send();  
  }  
}
```

Client

Server

Simple request

GET /doc HTTP/1.1
Origin: Server-b.com

HTTP/1.1 200 OK
Access-Control-Allow-Origin: *

<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/CORS>


```
GET /resources/public-data/ HTTP/1.1
Host: bar.other
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; U; Intel Mac OS X 10.5; en-US; rv:1.9.1b3pre)
          Gecko/20081130 Minefield/3.1b3pre
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-us,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip,deflate
Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8;q=0.7,*;q=0.7
Connection: keep-alive
Referer: http://foo.example/examples/access-control/simpleXSInvocation.html
Origin: http://foo.example
```

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 01 Dec 2008 00:23:53 GMT
Server: Apache/2.0.61
Access-Control-Allow-Origin: *
Keep-Alive: timeout=2, max=100
Connection: Keep-Alive
Transfer-Encoding: chunked
Content-Type: application/xml
[XML Data]
```

<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/CORS>

```
var invocation = new XMLHttpRequest();
var url = 'http://bar.other/resources/post-here/';
var body = '<?xml version="1.0"?><person><name>Arun</name></person>';

function callOtherDomain(){
    if(invocation)
    {
        invocation.open('POST', url, true);
        invocation.setRequestHeader('X-PINGOTHER', 'pingpong');
        invocation.setRequestHeader('Content-Type', 'application/xml');
        invocation.onreadystatechange = handler;
        invocation.send(body);
    }
}
.....
```

Все «не стандартные» запросы (стандартные это POST и GET с «безопасными» заголовками), предварительно «просматриваются» запросом методом OPTION:

<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP/CORS>

Client

Server

Preflight request

OPTIONS /doc HTTP/1.1
Origin: http://foo.example
Access-Control-Request-Method: POST
Access-Control-Request-Headers: X-PINGOTHER, Content-Type

HTTP/1.1 200 OK
Access-Control-Allow-Origin: http://foo.example
Access-Control-Allow-Methods: POST, GET, OPTIONS
Access-Control-Allow-Headers: X-PINGOTHER, Content-Type
Access-Control-Max-Age: 86400

Main request

POST /doc HTTP/1.1
X-PINGOTHER: pingpong
Content-Type: text/xml; charset=UTF-8
Origin: http://foo.example
Access-Control-Request-Method: POST
Access-Control-Request-Headers: X-PINGOTHER, Content-Type

HTTP/1.1 200 OK
Access-Control-Allow-Origin: http://foo.example

setTimeout / clearTimeout

```
var timeoutID = scope.setTimeout(function[, delay, arg1,  
arg2, ...]);  
var timeoutID = scope.setTimeout(function[, delay]);  
var timeoutID = scope.setTimeout(code[, delay]);  
  
// timeoutID уникальны  
// Scope обычно window, но может быть и worker.  
  
scope.clearTimeout(timeoutID);
```



```
<h1>setTimeout Example</h1>
```

```
<button onclick="delayedAlert();">Show an alert box after  
two seconds</button>
```

```
<button onclick="clearAlert();">Cancel alert before it  
happens</button>
```

```
<script>
```

```
var timeoutID;
```

```
function delayedAlert() {
```

```
    timeoutID = window.setTimeout(window.alert, 2*1000, 'That  
was really slow!');
```

```
}
```

```
function clearAlert() {
```

```
    window.clearTimeout(timeoutID);
```

```
}
```

```
</script>
```


this это проблема

```
myArray = ['zero', 'one', 'two'];  
myArray.myMethod = function (sProperty) {  
    alert(arguments.length > 0 ? this[sProperty] : this);  
};
```

```
myArray.myMethod(); // prints "zero,one,two"  
myArray.myMethod(1); // prints "one"
```

```
setTimeout(myArray.myMethod, 1.0*1000); // prints "[object  
Window]" after 1 second
```

```
setTimeout(myArray.myMethod, 1.5*1000, '1'); // prints  
"undefined" after 1.5 seconds
```

```
setTimeout.call(myArray, myArray.myMethod, 2.0*1000); //  
error: "NS_ERROR_XPC_BAD_OP_ON_WN_PROTO: Illegal operation  
on WrappedNative prototype object"
```

Решение

```
// prints "zero,one,two" after 2 seconds  
setTimeout(function(){myArray.myMethod()}, 2.0*1000);  
  
// prints "one" after 2.5 seconds  
setTimeout(function(){myArray.myMethod('1')}, 2.5*1000);
```

setInterval / clearInterval

```
var intervalID = scope.setInterval(func, delay, [arg1, arg2,  
...]);  
var intervalID = scope.setInterval(code, delay);  
  
// delay >= 10 мс  
  
scope.clearInterval(intervalID)  
  
// IntervalID те же, что и для clearTimeout!
```

Лексическая область видимости

```
function init() {  
    // name - локальная переменная, созданная в init  
    var name = "Mozilla";  
    // displayName() - внутренняя функция, замыкание  
    function displayName() {  
        // displayName() использует переменную, объявленную в  
        // родительской функции  
        alert (name);  
    }  
    displayName();  
}  
init();
```

В JavaScript область действия переменной определяется по её расположению в коде (это очевидно лексически), и вложенные функции имеют доступ к переменным, объявленным вовне. Этот механизм и называется `Lexical scoping` (область действия, ограниченная лексически).

Замыкания (closures)

```
function makeFunc() {  
    var name = "Mozilla";  
    function displayName() {  
        alert(name);  
    }  
    return displayName;  
};  
  
var myFunc = makeFunc();  
myFunc();
```

Замыкание – это комбинация функции и лексического окружения, в котором эта функция была объявлена. Это окружение состоит из произвольного количества локальных переменных, которые были в области действия функции во время создания замыкания.

<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Closures>

Замыкания (closures)

```
function makeAdder(x) {  
  return function(y) {  
    return x + y;  
  };  
};  
  
var add5 = makeAdder(5);  
var add10 = makeAdder(10);  
  
console.log(add5(2)); // 7  
console.log(add10(2)); // 12
```

Замыкания (closures)

```
<a href="#" id="size-12">12</a>  
<a href="#" id="size-14">14</a>  
<a href="#" id="size-16">16</a>
```

...

```
function makeSizer(size) {  
    return function() {  
        document.body.style.fontSize = size + 'px';  
    };  
};
```

```
var size12 = makeSizer(12);  
var size14 = makeSizer(14);  
var size16 = makeSizer(16);
```

```
document.getElementById('size-12').onclick = size12;  
document.getElementById('size-14').onclick = size14;  
document.getElementById('size-16').onclick = size16;
```

[scope]

Интерпретатор, при доступе к переменной, сначала пытается найти переменную в текущем `LexicalEnvironment`, а затем, если её нет – ищет во внешнем объекте переменных. В данном случае им является `window`.

Такой порядок поиска возможен благодаря тому, что ссылка на внешний объект переменных хранится в специальном внутреннем свойстве функции, которое называется `[[Scope]]`. Это свойство закрыто от прямого доступа, но знание о нём очень важно для понимания того, как работает JavaScript.

При создании функция получает скрытое свойство `[[Scope]]`, которое ссылается на лексическое окружение, в котором она была создана.

В примере выше таким окружением является `window`, так что создаётся свойство:

```
sayHi. [[Scope]] = window
```

Это свойство никогда не меняется. Оно всюду следует за функцией, привязывая её, таким образом, к месту своего рождения.

<https://learn.javascript.ru/closures>

[scope]

Если переменная не найдена в функции – она будет искаться снаружи.

- Каждая функция при создании получает ссылку `[[Scope]]` на объект с переменными, в контексте которого была создана.

- При запуске функции создаётся новый объект с переменными `LexicalEnvironment`. Он получает ссылку на внешний объект переменных из `[[Scope]]`.

- При поиске переменных он осуществляется сначала в текущем объекте переменных, а потом – по этой ссылке.

Значение переменной из внешней области берётся всегда текущее. Оно может быть уже не то, что было на момент создания функции.

[scope]

```
var phrase = 'Привет';  
  
function sayHi(name) {  
    alert(phrase + ', ' + name);  
}  
  
sayHi('Вася'); // Привет, Вася (*)  
  
phrase = 'Пока';  
  
sayHi('Вася'); // Пока, Вася (**)
```

[score] и возврат функции

```
function makeCounter() {  
    var currentCount = 1;  
  
    return function() { // (**)  
        return currentCount++;  
    };  
}  
  
var counter = makeCounter(); // (*)  
  
// каждый вызов увеличивает счётчик и возвращает результат  
alert( counter() ); // 1  
alert( counter() ); // 2  
alert( counter() ); // 3  
  
// создать другой счётчик, он будет независим от первого  
var counter2 = makeCounter();  
alert( counter2() ); // 1
```

Immediately invoked function expression (IIFE)

```
(function () {  
    statements  
})();
```

Пример:

```
(function () {  
    var aName = "Barry";  
})();  
// Variable name is not accessible from the outside scope  
aName // throws "Uncaught ReferenceError: aName is not  
defined"
```

<https://developer.mozilla.org/ru/docs/%D0%A1%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%80%D1%8C/IIFE>

Immediately invoked function expression (IIFE)

Переменная, которой присвоено IIFE, хранит в себе результат выполнения функции, но не саму функцию.

```
var result = (function () {  
    var name = "Barry";  
    return name;  
})();  
// Immediately creates the output:  
result; // "Barry"
```


Исключения (exceptions)

```
function getMonthName(mo) {  
    mo = mo - 1; // Adjust month number for array index (1 = Jan, 12 =  
Dec)  
    var months = ["Jan", "Feb", "Mar", "Apr", "May", "Jun", "Jul",  
                  "Aug", "Sep", "Oct", "Nov", "Dec"];  
    if (months[mo]) {  
        return months[mo];  
    } else {  
        throw "InvalidMonthNo"; //throw keyword is used here  
    }  
}  
  
try { // statements to try  
    monthName = getMonthName(myMonth); // function could throw exception  
}  
catch (e) {  
    monthName = "unknown";  
    logMyErrors(e); // pass exception object to error handler -> your own  
}
```

Исключения (exceptions)

```
function f() {  
  try {  
    console.log(0);  
    throw "bogus";  
  } catch(e) {  
    console.log(1);  
    return true;    // приостанавливается до завершения блока `finally`  
    console.log(2); // не выполняется  
  } finally {  
    console.log(3);  
    return false;   // заменяет предыдущий `return`  
    console.log(4); // не выполняется  
  }  
  // `return false` выполняется сейчас  
  console.log(5);  // не выполняется  
}  
f();               // отображает 0, 1, 3 и возвращает `false`
```

https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Guide/Control_flow_and_error_handling

Захват и логирование стека

```
window.addEventListener('error', function (e) {  
    var stack = e.error.stack;  
    var message = e.error.toString();  
    if (stack) {  
        message += '\n' + stack;  
    }  
    var xhr = new XMLHttpRequest();  
    xhr.open('POST', '/log', true);  
    xhr.send(message);  
});
```

```
TypeError: foo.bar is not a function  
error@http://localhost:1337/scripts/error.js:3:12  
@http://localhost:1337/scripts/properHandler.dom.js:6:13  
EventListener.handleEvent*@http://localhost:1337/scripts/properHandler.dom.js:5:9  
@http://localhost:1337/scripts/properHandler.dom.js:1:2
```

Бесплатный бекэнд



firebase

Serverless...



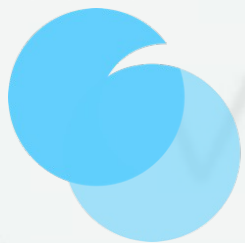
AWS Lambda



SAAS-формы

<https://slapform.com/docs/ajax-submission/>

<https://formcarry.com/documentation/getting-deeper#using-ajax>



formcarry.



```
<script
src="https://code.jquery.com/jquery-3.2.1.min.js"
integrity="sha256-hwg4gsxgFZhOsEEamdOYGBf13FyQuiTwlAQgxVSNgt4="
crossorigin="anonymous"></script>
```

```
<script type="text/javascript">
$( document ).ready(function() {
$.ajax({
url: 'https://api.slackform.com/your@email.com',
dataType: 'json',
method: 'POST',
data: {
name: 'Jon Snow',
message: 'Hello World! This is my first Slackform submission.',
/* Name triggers */
slack_subject: 'My Favorite Message',
slack_replyto: 'custom@replyto.com'
slack_debug: false,
slack_webhook: 'https://yourwebsite.com/webhook',
slack_honey: ""
/* These Slackform Name Triggers exist but aren't applicable to AJAX submissions */
// slack_redirect: 'https://yourwebsite.com',
// slack_captcha: false,

},
success: function (response) {
console.log('Got data: ', response);
if (response.meta.status == 'success') {
console.log('Submission was successful!');
// window.location.href = 'https://google.com' // Uncomment this line if you want to
redirect the user upon a successful submission
} else if (response.meta.status == 'fail') {
console.log('Submission failed with these errors: ', response.meta.errors);
}
}
});
});
</script>
```

Доктора:

- Умение гуглить не делает из вас специалиста

Программисты:

