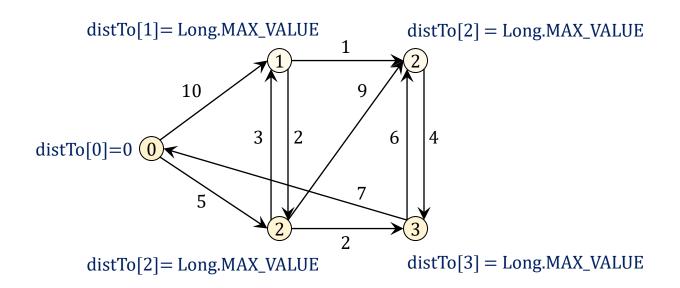
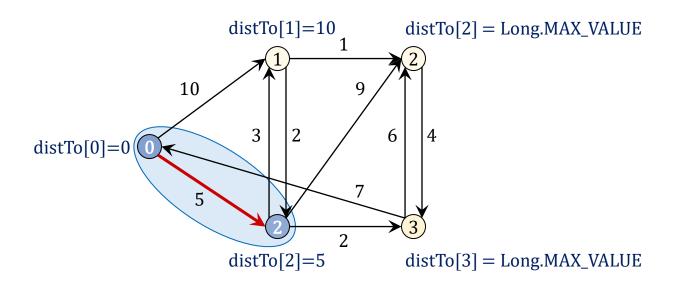
Ο αλγόριθμος του Dijkstra χρησιμοποιεί μια ουρά προτεραιότητας ελάχιστου όπου τα αντικείμενα είναι οι κόμβοι του γραφήματος και τα κλειδιά τους οι αποστάσεις από την αφετηρία

Αρχικοποίηση με αφετηρία τον κόμβο 0 (distTo[v]=απόσταση του κόμβου v από την αφετηρία)



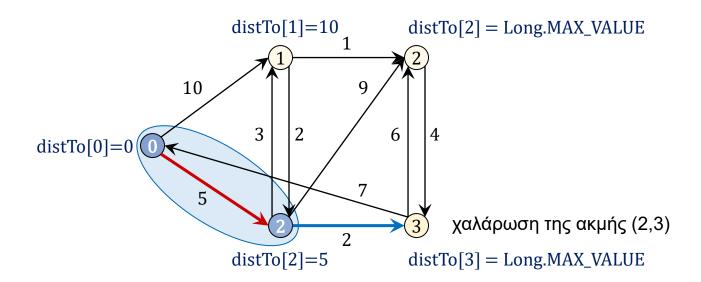
Ο αλγόριθμος του Dijkstra χρησιμοποιεί μια ουρά προτεραιότητας ελάχιστου όπου τα αντικείμενα είναι οι κόμβοι του γραφήματος και τα κλειδιά τους οι αποστάσεις από την αφετηρία

Μετά την εξαγωγή του κόμβου 2



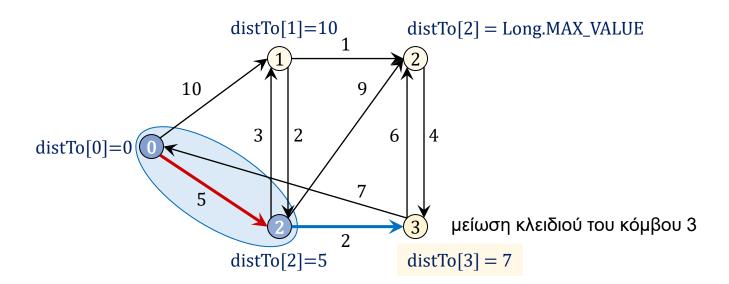
Ο αλγόριθμος του Dijkstra χρησιμοποιεί μια ουρά προτεραιότητας ελάχιστου όπου τα αντικείμενα είναι οι κόμβοι του γραφήματος και τα κλειδιά τους οι αποστάσεις από την αφετηρία

Μετά την εξαγωγή του κόμβου 2



Ο αλγόριθμος του Dijkstra χρησιμοποιεί μια ουρά προτεραιότητας ελάχιστου όπου τα αντικείμενα είναι οι κόμβοι του γραφήματος και τα κλειδιά τους οι αποστάσεις από την αφετηρία

Μετά την εξαγωγή του κόμβου 2



Για να υποστηρίζουμε τη λειτουργία **μείωσης κλειδιού** (ή πιο γενικά την **αλλαγή κλειδιού**) ενός αντικειμένου πρέπει να μπορούμε να βρούμε γρήγορα που βρίσκεται το αντικείμενο στο σωρό.

Για το σκοπό αυτό χρησιμοποιούμε ένα δυαδικό σωρό με ευρετήριο:

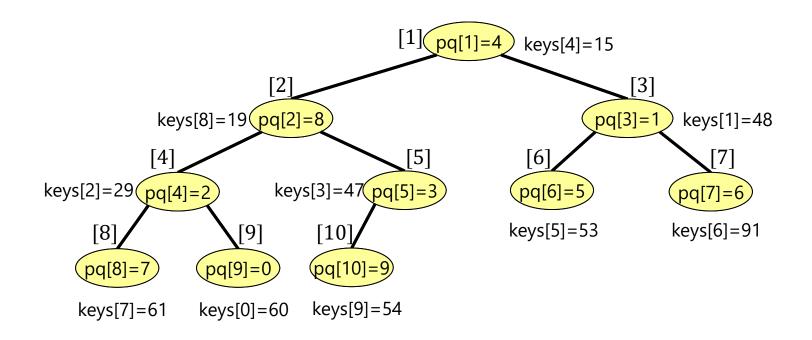
- Αποθηκεύουμε αντικείμενα τα οποία έχουν ένα κλειδί (γενικού τύπου Key) και μια ακέραια ταυτότητα από 0 έως N-1.
- Χρησιμοποιούμε τρεις πίνακες: keys[], pq[] και index[]:

```
keys[j]= κλειδί του αντικειμένου (με ταυτότητα) j pq[i]= αντικείμενο στη θέση i του σωρού index[j]= θέση του αντικειμένου (με ταυτότητα) j στο σωρό <math display="block">loguer pq[index[j]] == index[pq[j]] == j
```

Π.χ., μετά την εισαγωγή των αντικειμένων με ταυτότητες και αντίστοιχα κλειδιά

```
(0,60), (1,48), (2,29), (3,47), (4,15), (5,53), (6,91), (7,61), (8,19), (9,54) 
θα έχουμε
```

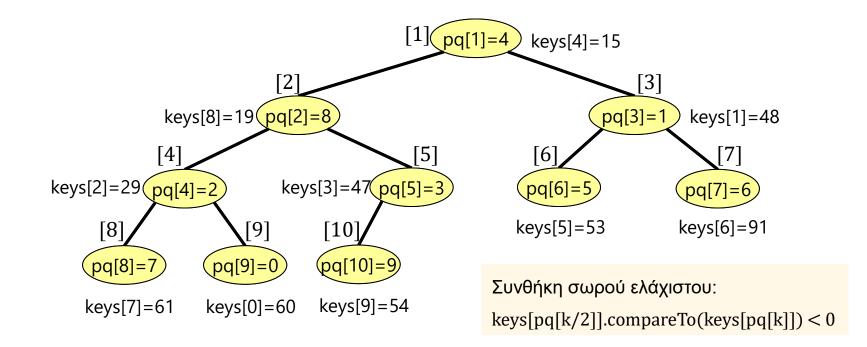
```
keys[0:9] = [60,48,29,47,15,53,91,61,19,54]
pq[1:10] = [4,8,1,2,3,5,6,7,0,9]
index[0:9] = [9,3,4,5,1,6,7,8,2,10]
```



Π.χ., μετά την εισαγωγή των αντικειμένων με ταυτότητες και αντίστοιχα κλειδιά

```
(0,60), (1,48), (2,29), (3,47), (4,15), (5,53), (6,91), (7,61), (8,19), (9,54) 
θα έχουμε
```

```
keys[0:9] = [60,48,29,47,15,53,91,61,19,54]
pq[1:10] = [4,8,1,2,3,5,6,7,0,9]
index[0:9] = [9,3,4,5,1,6,7,8,2,10]
```



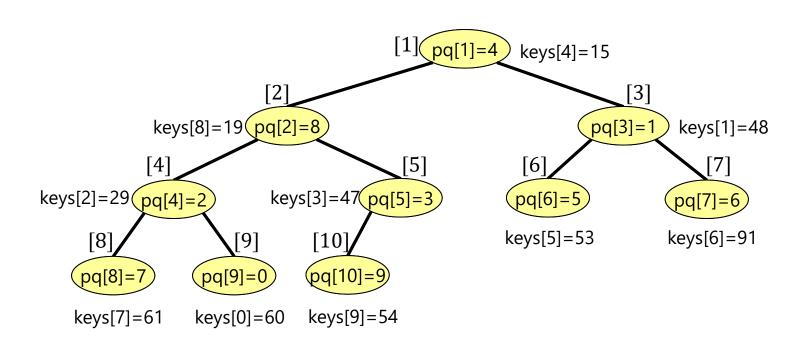
Υλοποίηση αλλαγής κλειδιού του αντικειμένου (με ταυτότητα) j:

- Αποθηκεύουμε τη νέα τιμή ν του κλειδιού του j στον πίνακα keys, θέτοντας keys[j]=ν
- Βρίσκουμε τη θέση του αντικειμένου j στο δυαδικό σωρό: k=index[j]
- Αν το κλειδί του j έχει μειωθεί τότε εκτελούμε fixUp(k)
- Διαφορετικά, αν το κλειδί του j έχει αυξηθεί, τότε εκτελούμε fixDown(k)
- Όταν γίνεται αντιμετάθεση δύο αντικειμένων στον πίνακα pq[], τότε θα πρέπει να ενημερώνουμε τις νέες θέσεις τους στον πίνακα index[]

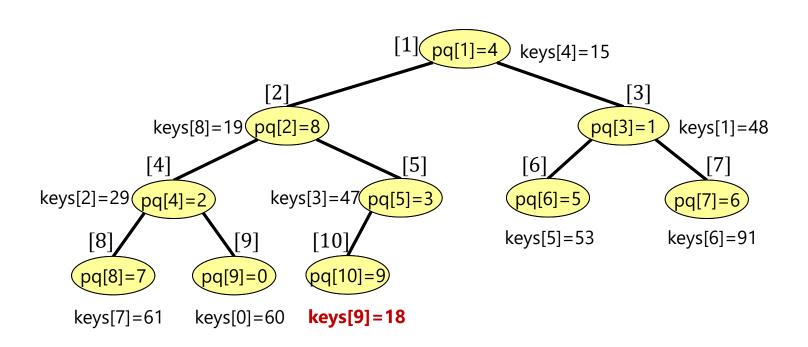
Υλοποίηση μείωσης κλειδιού του αντικειμένου (με ταυτότητα) j:

```
// change the key of item j
public void change(int j, Key key) {
    Key oldKey = keys[j];
    keys[j] = key;
    int k = index[j];
    if ( key.compareTo(oldKey) < 0 )
        fixUp(k);
    else
        fixDown(k);
}</pre>
```

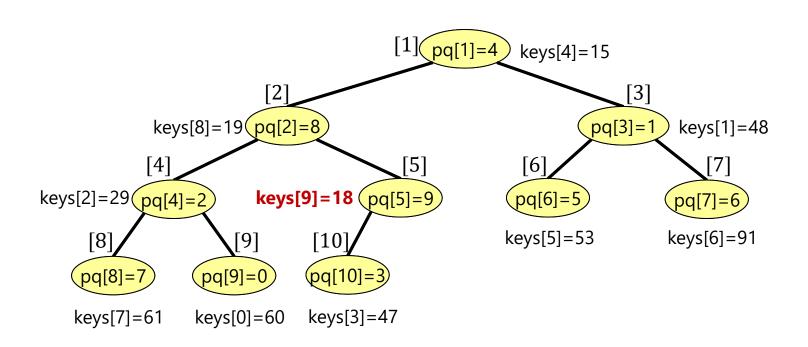
```
keys[0:9] = [60,48,29,47,15,53,91,61,19,54]
pq[1:10] = [4,8,1,2,3,5,6,7,0,9]
index[0:9] = [9,3,4,5,1,6,7,8,2,10]
```



```
keys[0:9] = [60,48,29,47,15,53,91,61,19,18]
pq[1:10] = [4,8,1,2,3,5,6,7,0,9]
index[0:9] = [9,3,4,5,1,6,7,8,2,10]
```



```
keys[0:9] = [60,48,29,47,15,53,91,61,19,18]
pq[1:10] = [4,8,1,2,9,5,6,7,0,3]
index[0:9] = [9,3,4,10,1,6,7,8,2,5]
```



```
keys[0:9] = [60,48,29,47,15,53,91,61,19,18]
pq[1:10] = [4,9,1,2,8,5,6,7,0,3]
index[0:9] = [9,3,4,10,1,6,7,8,5,2]
```

