Разбор летучки

Лекция 12

Методы восстановления регрессии

Екатерина Тузова

Регрессия

$$X$$
– объекты в \mathbb{R}^n ; Y — ответы в \mathbb{R} $X^l=(x_i,y_i)_{i=1}^l$ – обучающая выборка $y_i=y(x_i),\ y:X\to Y$ – неизвестная зависимость

$$a(x) = f(x,w)$$
 – модель зависимости, $w \in \mathbb{R}^p$ – вектор параметров модели.

Метод наименьших квадратов (МНК):

$$Q(w, X^l) = \sum_{i=1}^{l} \alpha_i (f(x_i, w) - y_i)^2 \to \min_{w}$$

1

$$\rho(u, x_1) \le \rho(u, x_2) \le \dots \le \rho(u, x_l)$$

 $x_i - i$ -й сосед объекта u y_i – класс i-го соседа u

Идея 1: Посмотрим на ближайшие объекты и отнесем u к доминирующему классу.

$$\rho(u, x_1) \le \rho(u, x_2) \le \dots \le \rho(u, x_l)$$

 $x_i - i$ -й сосед объекта u y_i – класс i-го соседа u

Идея 1: Посмотрим на ближайшие объекты и отнесем u к доминирующему классу.

Идея 2: Более близкие объекты важнее для классификации.

$$a(u,X^l) = \arg\max_{y \in Y} \sum_{y_i = y} w(i,u)$$

$$w(i,u) = [i \leq k]$$

Как использовать для задачи

регрессии?

K neighbors regressor

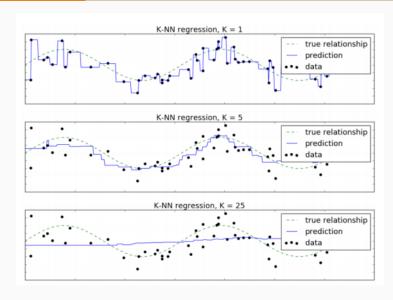
 $\mathsf{Иде}\mathsf{s}$: Усреднить характеристики k ближайших соседей.

K neighbors regressor

 $\mathsf{Иде}\mathsf{s}$: Усреднить характеристики k ближайших соседей.

$$a(u,X^l) = \frac{1}{k} \sum\limits_{i=1}^k w(i,u) * y_i$$

Пример

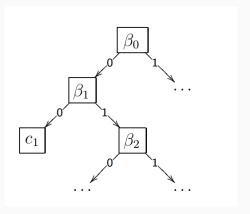


Деревья принятия решений

Бинарное решающее дерево

Бинарное решающее дерево – алгоритм классификации $a(x,\beta)$, задающийся бинарным деревом:

- $\forall v \in V_{inner} \rightarrow \beta_v : X \rightarrow \{0,1\}, \beta \in \mathscr{B}$
- $\forall v \in V_{leaf}
 ightarrow$ имя класса $c_v \in Y$



Алгоритм построения ID3

```
1 function LearnID3(U, \mathcal{B})
        if все объекты из U лежат в одном классе c \in Y then
 2
            return новый лист v, c_v = c
       \beta^* = \max_{\beta \in \mathscr{D}} I(\beta, U)
 5 U_{left} = \{x \in U : \beta^*(x) = 0\}
 6 U_{right} = \{x \in U : \beta^*(x) = 1\}
        if U_{left}=\oslash или U_{right}=\oslash then
            return v, c_v = Majority(U)
        Создать новую внутреннюю вершину v: \beta_v = \beta^*
 9
       L_v = \text{LearnID3} (U_{left}, \mathcal{B})
10
   R_v = \mathsf{LearnID3} (U_{right}, \mathscr{B})
11
12
        return v
```

Как использовать для задачи

регрессии?

Decision tree regression

Идея: В каждый узел дерева записать среднее значение целевой функции.

Decision tree regression

Идея: В каждый узел дерева записать среднее значение целевой функции.

Идея: Хотим, чтобы выборка разбивалась таким образом, что значения целевого признака в каждом листе примерно равны.

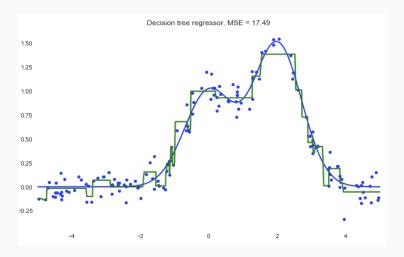
Decision tree regression

Идея: В каждый узел дерева записать среднее значение целевой функции.

Идея: Хотим, чтобы выборка разбивалась таким образом, что значения целевого признака в каждом листе примерно равны.

$$I(\beta, X^{l}) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} (y_{i} - \frac{1}{l} \sum_{j=1}^{l} y_{j})^{2}$$

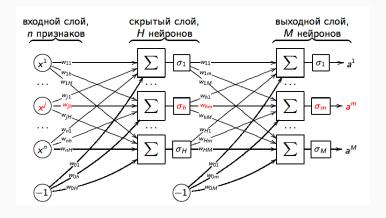
Пример



Нейронные сети

Многослойная нейронная сеть

Пусть $Y = \mathbb{R}^M$, два слоя в сети.



```
1 function BACKPROPAGATION(X^l, H, \alpha, \eta)
2 ...
3 repeat[пока Q не стабилизируются]
4 Bзять x_i из X^l
```

Backpropagation 11

```
1 function Backpropagation(X^l, H, \alpha, \eta)
           repeat[пока Q не стабилизируются]
                   Взять x_i из X^l
  \begin{cases} u_i^h = \sigma_h(\sum_{j=0}^{J} w_{jh} x_i^j), & h = 1, \dots, H \\ a_i^m = \sigma_m(\sum_{h=0}^{H} w_{hm} u_i^h), & \varepsilon_i^m = a_i^m - y_i^m, & m = 1, \dots, M \end{cases}
\mathcal{L}_i = \frac{1}{2} \sum_{m=1}^{M} (\varepsilon_i^m)^2
```

Backpropagation 11

```
1 function Backpropagation(X^l, H, \alpha, \eta)
                  repeat[пока Q не стабилизируются]
                            Взять x_i из X^l
\begin{cases} u_i^h = \sigma_h(\sum_{j=0}^J w_{jh} x_i^j), & h = 1, \dots, H \\ a_i^m = \sigma_m(\sum_{h=0}^H w_{hm} u_i^h), & \varepsilon_i^m = a_i^m - y_i^m, & m = 1, \dots, M \end{cases}
\mathcal{L}_i = \frac{1}{2} \sum_{m=1}^M (\varepsilon_i^m)^2
6 \begin{cases} \varepsilon_i^h = \sum_{m=1}^M \varepsilon_i^m \sigma_m' w_{hm}, & h = 1, \dots, H \end{cases}
```

Backpropagation 11

```
1 function Backpropagation(X^l, H, \alpha, \eta)
                      repeat[пока Q не стабилизируются]
    3
                                  Взять x_i из X^l
\begin{cases} u_i^h = \sigma_h \left(\sum_{j=0}^J w_{jh} x_i^j\right), & h = 1, \dots, H \\ a_i^m = \sigma_m \left(\sum_{h=0}^H w_{hm} u_i^h\right), & \varepsilon_i^m = a_i^m - y_i^m, & m = 1, \dots, M \end{cases}
\mathcal{L}_i = \frac{1}{2} \sum_{m=1}^M (\varepsilon_i^m)^2
\delta \left\{ \varepsilon_i^h = \sum_{m=1}^M \varepsilon_i^m \sigma_m' w_{hm}, & h = 1, \dots, H \right\}

\begin{cases}
w_{hm} = w_{hm} - \alpha \varepsilon_i^m \sigma_m' u_i^h, & h = 0, \dots, H, \quad m = 1, \dots, M \\
w_{jh} = w_{jh} - \alpha \varepsilon_i^h \sigma_h' x_i^j, & j = 0, \dots, n, \quad h = 1, \dots, H \\
Q = (1 - \eta)Q + \eta \mathcal{L}_i
\end{cases}
```

Как использовать для задачи

регрессии?

Neural Net Regression

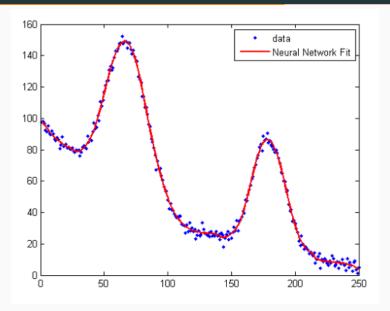
Идея: Использовать непрерывную функцию активации вместо ступенчатой.

Neural Net Regression

Идея: Использовать непрерывную функцию активации вместо ступенчатой.

Идея: Использовать один нейрон выходного слоя.

Пример



Машина опорных векторов

Оптимальная разделяющая гиперплоскость

Линейно разделимая выборка:
$$\begin{cases} \frac{1}{2}\|\mathbf{w}\|^2 \to \min_{\mathbf{w}}\\ M_i(\mathbf{w},w_0) \geq 1 \qquad i=1,\dots,l \end{cases}$$

Оптимальная разделяющая гиперплоскость

Линейно разделимая выборка:

$$\begin{cases} \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2 \to \min_{\mathbf{w}} \\ M_i(\mathbf{w}, w_0) \ge 1 \qquad i = 1, \dots, l \end{cases}$$

Линейно неразделимая выборка — надо ослабить имеющиеся условия.

$$\begin{cases} \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2 + C \sum_{i=1}^{l} \boldsymbol{\xi}_i \to \min_{\mathbf{w}, \boldsymbol{\xi}} \\ M_i(\mathbf{w}, w_0) \ge 1 - \boldsymbol{\xi}_i & i = 1, \dots, l \\ \boldsymbol{\xi}_i \ge 0 & i = 1, \dots, l \end{cases}$$

Двойственная задача SVM

Решение исходной задачи выражается через решение двойственной:

$$\begin{cases} \mathbf{w} = \sum_{i=1}^{l} \alpha_i y_i \mathbf{x_i} \\ w_0 = \langle \mathbf{w}, \mathbf{x_i} \rangle - y_i \end{cases}$$

Двойственная задача SVM

Решение исходной задачи выражается через решение двойственной:

$$\begin{cases} \mathbf{w} = \sum_{i=1}^{l} \alpha_i y_i \mathbf{x_i} \\ w_0 = \langle \mathbf{w}, \mathbf{x_i} \rangle - y_i \end{cases}$$

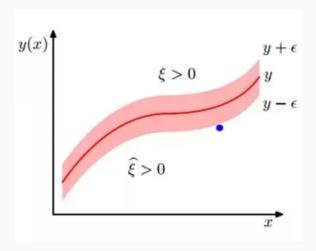
$$a(\mathbf{x}) = \operatorname{sign}(\sum_{i=1}^{l} \alpha_i y_i \langle \mathbf{x_i}, \mathbf{x} \rangle - w_0)$$

Как использовать для задачи

регрессии?

Идея: Не считать за ошибку отклонение целевой функции меньше, чем на arepsilon.

Идея: Не считать за ошибку отклонение целевой функции меньше, чем на ε .



$$\begin{cases}
\min \frac{1}{2} ||\mathbf{w}||^2 \\
y_i - \langle \mathbf{w}, \mathbf{x_i} \rangle + w_0 \le \varepsilon \\
\langle \mathbf{w}, \mathbf{x_i} \rangle - w_0 - y_i \le \varepsilon
\end{cases}$$

$$\begin{cases}
\min \frac{1}{2} ||\mathbf{w}||^2 \\
y_i - \langle \mathbf{w}, \mathbf{x_i} \rangle + w_0 \le \varepsilon \\
\langle \mathbf{w}, \mathbf{x_i} \rangle - w_0 - y_i \le \varepsilon
\end{cases}$$

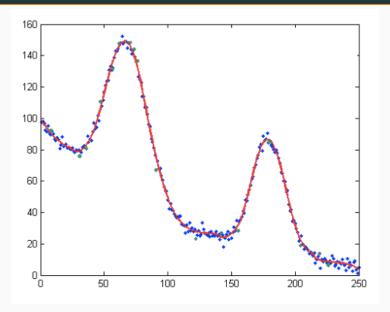
$$\begin{aligned} & \underline{\boldsymbol{\xi}_i} = \langle \mathbf{w}, \mathbf{x_i} \rangle - w_0 - y_i - \varepsilon \\ & \underline{\boldsymbol{\xi}_i} = -\langle \mathbf{w}, \mathbf{x_i} \rangle + w_0 + y_i - \varepsilon \end{aligned}$$

$$\begin{cases} \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2 + C \sum_{i=1}^{l} (\xi_i + \hat{\xi}_i) \to \min_{\mathbf{w}, \xi} \\ y_i - \varepsilon - \hat{\xi}_i \le \langle \mathbf{w}, \mathbf{x}_i \rangle - w_0 \le y_i + \varepsilon + \xi_i \\ \xi_i, \hat{\xi}_i \ge 0 \qquad i = 1, \dots, l \end{cases}$$

$$\begin{cases} \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2 + C \sum_{i=1}^{l} (\xi_i + \hat{\xi}_i) \to \min_{\mathbf{w}, \xi} \\ y_i - \varepsilon - \hat{\xi}_i \le \langle \mathbf{w}, \mathbf{x}_i \rangle - w_0 \le y_i + \varepsilon + \xi_i \\ \xi_i, \hat{\xi}_i \ge 0 \qquad i = 1, \dots, l \end{cases}$$

$$a(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^{l} (\alpha_i - \hat{\alpha}_i) \langle \mathbf{x_i}, \mathbf{x} \rangle - w_0$$

Пример



Вопросы?

На следующей лекции

- Voting
- Bootstrap
- Bagging
- Boosting
- Adaboost
- Bagboo
- Stacking