

J1	BPE 5: Grundlagen der Programmierung Informationsmaterial	Informatik
----	---	------------

L3_1_3 Die geschachtelte if-Anweisung

Bei der zweiseitigen if-Anweisung gibt es zwei Alternativen. Das folgende Beispiel zeigt eine Möglichkeit, wie mehr als zwei Alternativen realisiert werden können.

Beispiel:

Nach der Überprüfung des Wertes einer Variablen *alter* sollen in einem Dialogfenster je nach Höhe des Wertes verschiedene Meldungen ausgegeben werden:

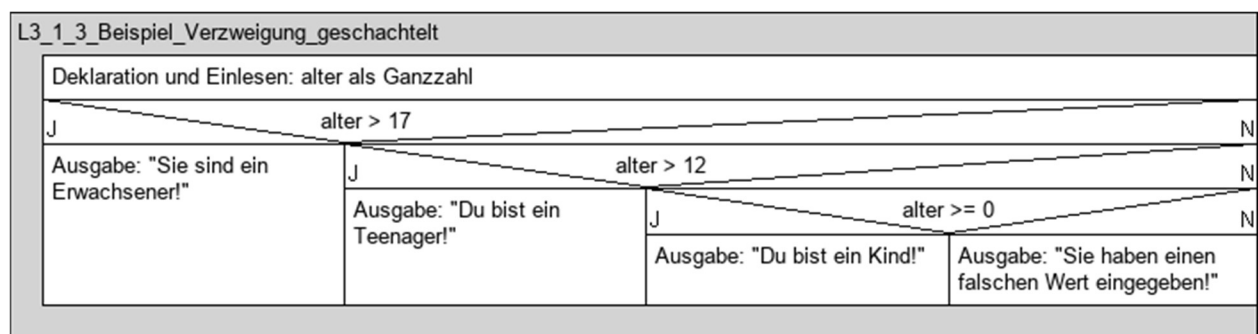
Ist der Wert größer als 17: Meldung "Sie sind erwachsen".

Ist der Wert größer als 12 aber kleiner als 18: Meldung "Du bist ein Teenager".

Ist der Wert 12 und kleiner: Meldung "Du bist ein Kind".

Trifft keine der Bedingungen zu: Meldung "Sie haben einen falschen Wert eingegeben".

Struktogramm:



Allgemeine Befehlsform geschachtelten if-Anweisung

```

if (bedingung_1) {
    Anweisungen, die im Ja-Fall der Bedingung_1 ausgeführt werden.
}
else if (bedingung_2) {
    Anweisungen, die im Ja-Fall der Bedingung_2 ausgeführt werden.
}
else if (bedingung_3) {
    Anweisungen, die im Ja-Fall der Bedingung_3 ausgeführt werden.
}
else {
    Anweisungen, die im Nein-Fall der Bedingung_3 ausgeführt werden.
}
  
```

J1	BPE 5: Grundlagen der Programmierung Informationsmaterial	Informatik
----	---	------------

Pogrammcode

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
  <head>
    <title> if-Abfrage mehrseitig </title>
    <script>
      var alter = prompt("Bitte geben Sie ihr Alter in Jahren an: ");
      if(alter > 17) {
        alert("Sie sind ein Erwachsener!");
      } else if (alter > 12) {
        alert("Du bist ein Teenager!");
      } else if (alter > 0) {
        alert("Du bist ein Kind!");
      } else {
        alert("Sie haben einen falschen Wert eingegeben!");
      }
    </script>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>

```

Datei: Beispiele_HTML/L3_1_3_if_geschachtelt.html

Im false-Block der 1. Bedingung wird eine 2. Bedingung mit dem Schlüsselwort else if eingefügt. Im false-Block der 2. Bedingung wird eine 3. Bedingung mit else if eingefügt. Sind alle Bedingungen falsch, liegt eine falsche Eingabe vor, und es kommt zu einer Fehlermeldung.