

L2_3 Variablen

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen das Informationsmaterial

L2_3_1 Information_Variablen_String.docx

L2_3_2 Information_Variablen_Zahlen.docx

L2_3_3 Information_Variablen_Wahrheitswert.docx.

(I) Problemstellung

Schreiben Sie ein Programm, das die Daten eines Schülers in mehreren Variablen speichert und ausgibt. Zu speichern sind: Name, Vorname, Alter, Notendurchschnitt, zweite Fremdsprache(true/false) und Musik (true/false). Diese Daten sollen anschließend im Browser ausgegeben werden.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L2_3_Vorlage_variablen.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen

L2_3_variablen.html

(II) Problemanalyse

(1) Welche Ausgabedaten will man erhalten?

(2) Welche Daten werden zur Bearbeitung benötigt?

(3) Welche Eigenschaften haben die Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

Bedeutung	Typ	Variablenname

(4) Formdesign (Beispieldaten)

Nachname: Mustermann
Vorname: Max
Alter: 17
Notenschnitt: 1.8
2. Fremdsprache: true
Musik: false

J1	BPE 5 Grundlagen der Programmierung Arbeitsauftrag	Informatik
----	--	------------

(III) Struktogramm

(IV) Programmcode (JavaScript-Code)
