

| | | |
|----|--|------------|
| J1 | BPE 5 Grundlagen der Programmierung Arbeitsauftrag | Informatik |
|----|--|------------|

L2_4 Rechenoperatoren

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen das Informationsmaterial

L2_4 Information_Rechenoperatoren.docx

(I) Problemstellung

Entwerfen Sie ein Programm, das die Rechenoperationen plus, minus, mal, geteilt und hoch durchführt. Definieren Sie dazu zwei Variablen, die Sie für die Berechnungen nutzen. Am Ende wird das Ergebnis im Browser oder in einem Dialogfenster ausgegeben.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L2_4_Vorlage_rechenoperatoren.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen

L2_4_rechenoperatoren.html

(II) Problemanalyse

(1) Welche Ausgabedaten will man erhalten?

(2) Welche Daten werden zur Bearbeitung benötigt?

(3) Welche Eigenschaften haben die Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

| Bedeutung | Typ | Variablenname |
|-----------|-----|---------------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

(4) Formdesign (Beispieldaten)

Rechenbeispiele:

$13 + 7 = 20$

$13 - 7 = 6$

$13 * 7 = 91$

$13 / 7 = 1.8571428571428572$

$13 ^ 7 = 62748517$

| | | |
|----|--|------------|
| J1 | BPE 5 Grundlagen der Programmierung Arbeitsauftrag | Informatik |
|----|--|------------|

(III) Struktogramm

(IV) Programmcode (JavaScript-Code)
