J1	BPE 5: Grundlagen der Programmierung	Informatik
	Informationsmaterial	

L2_4 Rechenoperatoren

Zur Berechnung von Aufgaben stehen verschiedene Rechenoperatoren zur Verfügung, die in der unteren Tabelle aufgelistet sind.

Operator	Zeichen	Beispiel	Ergebnis
Addition	+	3 + 4	7
Subtraktion	-	5 - 11	-6
Multiplikation	*	3 * 6	18
Division	/	9/2	4,5
Potenzieren	**	3 ** 4	81
Inkrementierung	++	++10	11
Dekrementierung		10	9

Beispiel:

Struktogramm:

Struktogramm:

L2_4_beispiel_rechenoperatoren					
	Deklaration und Initialisierung: zahl1 als Dezimalzahl = 12				
	Deklaration und Initialisierung: zahl2 als Dezimalzahl = 4				
	Deklaration und Initialisierung: ergebnis1 als Dezimalzahl = 7 + 3				
	Deklaration und Initialisierung: ergebnis2 als Dezimalzahl = zahl1 +5				
	Deklaration und Initialisierung: ergebnis3 als Dezimalzahl = zahl1 + zahl2				
	Ausgabe: "Die Summe von 7 und 3 ist " + ergebnis1				
	Ausgabe: " Die Summe von " + zahl1 + " und 5 ist " + ergebnis2				
	Ausgabe: "Die Summe von " zahl1 + " und " + zahl2 + " ist " ergebnis3				

Ausgabe:

Die Summe von 7 und 3 ist 10 Die Summe von 12 und 5 ist 17 Die Summe von 12 und 4 ist 16

Programmcode

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title> Rechenoperatoren </title>
    <script>
        // Deklaration und Initialisierung
        var zahl1 = 12;
        var zah12 = 4;
        //Berechnung
        var ergebnis1 = 7+3;
        var ergebnis2 = zahl1 + 5;
        var ergebnis3 = zahl1 + zahl2;
        // Ausgabe
        document.write("Die Summe von 7 und 3 ist " +ergebnis1+ "<br>");
        document.write("Die Summe von " +zahl1+ " und 5 ist " +ergebnis2+
                                                                 "<br>");
        document.write("Die Summe von " +zahl1+ " und " +zahl2+ " ist " +
                                                                ergebnis3);
    </script>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```