

## L2\_8.1 Vertiefungsaufgabe Taschenrechner

### (I) Problemstellung

Erstellen Sie einen Rechner, mit dem man die vier Grundrechenarten durchführen kann. Das Programm soll zwei Zahlen verarbeiten, die über das Browserfenster eingegeben werden. Die Berechnung erfolgt dann durch das Drücken eines der vier Aktionsknöpfe. Die Ausgabe erfolgt im Browser.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L2\_8\_1\_Vorlage\_vertiefung\_taschenrechner.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L2\_8\_1\_vertiefung\_taschenrechner.html*

### (II) Problemanalyse

(1) Welche Ausgabedaten will man erhalten?

(2) Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?

(3) Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

Bedeutung	Typ	Variable

(4) Formdesign (Beispieldaten)

**Taschenrechner**

Zahl 1:

Zahl 2:

+

-

\*

:

Die Summe aus 12 und 17 beträgt 29

J1	<b>BPE 5 Grundlagen der Programmierung</b> Arbeitsauftrag	Informatik
----	--	------------

(5) Verarbeitung

### **(III) Struktogramm**

---

### **(IV) Programmcode(JavaScript-Code)**

---