

J1	BPE 5: Grundlagen der Programmierung Informationsmaterial	Informatik
----	---	------------

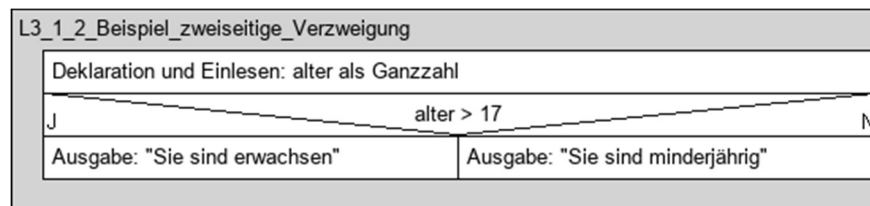
L3_1_2 Die zweiseitige if-Anweisung / Verzweigung

Bei der einseitigen if-Anweisung werden nur im true-Zweig Anweisungen realisiert. Im folgenden Beispiel werden auch dann Anweisungen ausgeführt, wenn die Bedingung falsch ist.

Beispiel:

Nach der Überprüfung des Wertes einer Variablen *alter* soll in einem Dialogfenster die Meldung "Sie sind erwachsen!" ausgegeben werden, sofern der Wert größer als 17 ist. Ist dies nicht der Fall, soll die Meldung "Sie sind minderjährig!". ausgegeben werden.

Struktogramm:



Allgemeine Befehlsform zweiseitige if-Anweisung

```

if (bedingung) {
    Anweisungen, die im Ja-Fall ausgeführt werden (true-Block).
}
else {
    Anweisungen, die im Nein-Fall ausgeführt werden (false-Block).
}
  
```

Programmcodem

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
  <head>
    <title> if-Abfrage zweiseitig</title>
    <script>
      var alter = prompt("Bitte geben Sie ihr Alter in Jahren an: ");
      if(alter > 17) {
        alert("Sie sind erwachsen!");
      } else {
        alert("Sie sind minderjährig!");
      }
    </script>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
  
```

Datei: Beispiele_HTML/L3_1_2_if_zweiseitig.html

Die if-Anweisung wird mit *else* erweitert. Nach dem **true-Block** wird der **false-Block** mit dem Schlüsselwort *else* eingeleitet.