

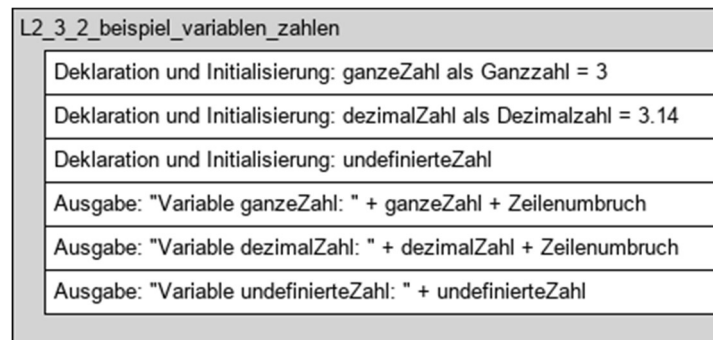
J1	<b>BPE 5: Grundlagen der Programmierung</b> Informationsmaterial	Informatik
----	---	------------

## L2\_3.2 Variable als Zahl

Möchte man Berechnungen durchführen, benötigt man Zahlen, die wiederum in Variablen gespeichert werden. Dabei unterscheidet JavaScript nicht zwischen Ganzzahlen (int) und Dezimalzahlen (float), sondern verwendet für beide Datentypen den gemeinsamen Datentyp **Number**.

### Beispiel:

#### Struktogramm:



#### Ausgabe:

```
Variable ganzeZahl: 3
Variable dezimalZahl: 3.14
Variable undefinierteZahl: undefined
```

#### Programmcode

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title> Variablen vom Typ Number) </title>
    <script>
      var ganzeZahl = 3;
      var dezimalZahl = 3.14;
      var undefinierteZahl;
      document.write("Variable ganzeZahl: " + ganzeZahl + "<br>");
      document.write("Variable dezimalZahl: " + dezimalZahl + "<br>");
      document.write("Variable undefinierteZahl: "+undefinierteZahl);
    </script>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

**Datei:** Beispiele\_HTML/L2\_3\_2\_beispiel\_variable\_zahlen.html

J1	<b>BPE 5: Grundlagen der Programmierung</b> Informationsmaterial	Informatik
----	---	------------

Zuerst wird eine Variable deklariert und dieser der Wert 3 zugewiesen. Diese Variable ist eine ganze Zahl vom Datentyp Number (int).

Die zweite Variable wird ebenfalls deklariert und erhält den Wert 3.14. Damit wird sie zu einer Variablen vom Datentyp Number (double). Die Nachkommastellen werden nach der englischen Schreibweise mit einem Punkt abgetrennt.

Der letzten Variablen wurde kein Wert zugewiesen, was zur Ausgabe 'undefined' führt.