

IJA 2022-23 (projekt)

Vedoucí týmu: Aleksandr Shevchenko, xshevc01

Člen týmu: Nikita Moiseev, xmoise01

Priority: Nejvyšší priorita = 5, nejnižší priorita = 1

Vyřešené, nevyřešené

Seznam požadavků

Priorita	Požadavek	Vlastník	Termín
3	Aktualizace "common" rozhraní	xmoise01	27.04.2023
4	Přidání hlavního okna	xshevc01	27.04.2023
5	Přidání systému událostí	xmoise01	27.04.2023
4	Přidání okna pro nastavení	xshevc01	27.04.2023
5	Zavedení kontroléru klavesnice	xmoise01	27.04.2023
3	A* algoritmus pro hledání cesty v případě stisknutí myši	xshevc01	28.04.2023
4	RefaktORIZACE Maze View	xmoise01	03.05.2023
4	Přidání kontroléru hry	xmoise01	04.05.2023
2	Obrázky pro pacmana, ducha a zeď	xshevc01	04.05.2023
4	Přidání souborů pro načtení hry	xmoise01	04.05.2023
3	Přidání tlačítek pauzy a změny rychlosti při přehrávání	xshevc01	04.05.2023
2	Nepovolení duchům vstupovat jeden do druhého	xmoise01	05.05.2023
3	Úprava A* algoritmu, aby se pacman nesnážil obejít duchy	xshevc01	05.05.2023
4	Zavedení kontroléru myši	xmoise01	05.05.2023
5	Funkcionalita rychlejšího a pomalejšího přehrávání	xshevc01	06.05.2023
3	Okno výběru mapy	xshevc01	06.05.2023
3	Nová tlačítka pro přehrávání	xmoise01	06.05.2023
5	Interaktivní prvek – počet životů v formátu srdíček	xmoise01	07.05.2023
3	Výber počtu životů v nastavení	xmoise01	07.05.2023
4	Ukážka cesty, vypočítané pomocí A*	xmoise01	07.05.2023
4	Obrázky pro klíč, hodinky, dveře, pacmana, ducha apod.	xshevc01	07.05.2023
4	Funkcionalita srdíček a hodinek na mapě	xmoise01	07.05.2023
3	Výhra dosažením otevřených dveří	xmoise01	07.05.2023
3	Zamražení duchů hodinkami	xmoise01	07.05.2023
2	Přidání směru zraku pro pacmana a duchy	xshevc01	07.05.2023
2	Přidání dalšího binomu (zima)	xshevc01	07.05.2023

Celkově výsledek práce hodnotíme jako výborný, protože základní požadavky jsme splnili. Kromě toho jsme implementovali další prvky, jako je výběr binomu, přesýpací hodiny atd.