IJA 2022-23 (projekt)

Vedoucí týmu: Aleksandr Shevchenko, xshevc01

Člen týmu: Nikita Moiseev, xmoise01

Priority: Nejvyšší priorita = 5, nejnižší prorita = 1

Vyřešené, nevyřešené

Seznam požadavků

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Priorita | Požadavek | Vlastník | Termín |
| 3 | Aktualizace “common” rozhraní | xmoise01 | 27.04.2023 |
| 4 | Přídání hlavního okna | xshevc01 | 27.04.2023 |
| 5 | Přidání systému událostí | xmoise01 | 27.04.2023 |
| 4 | Přidání okna pro nastavení | xshevc01 | 27.04.2023 |
| 5 | Zavedení kontroléru klavesnice | xmoise01 | 27.04.2023 |
| 3 | A\* algoritmus pro hledání cesty v případě stisknutí myší | xshevc01 | 28.04.2023 |
| 4 | Refaktorizace Maze View | xmoise01 | 03.05.2023 |
| 4 | Přidání kontroléru hry | xmoise01 | 04.05.2023 |
| 2 | Obrázky pro pacmana, ducha a zeď | xshevc01 | 04.05.2023 |
| 4 | Přidání souborů pro načtení hry | xmoise01 | 04.05.2023 |
| 3 | Přidání tlačítek pauzy a změny rychlosti při přehrávání | xshevc01 | 04.05.2023 |
| 2 | Nepovolení duchům vstupovat jeden do druhého | xmoise01 | 05.05.2023 |
| 3 | Úprava A\* algoritmu, aby se pacman nesnážil obejít duchy | xshevc01 | 05.05.2023 |
| 4 | Zavedení kontroléru myši | xmoise01 | 05.05.2023 |
|  |  |  |  |