IJA 2022-23 (projekt)

Vedoucí týmu: Aleksandr Shevchenko, xshevc01

Člen týmu: Nikita Moiseev, xmoise01

Priority: Nejvyšší priorita = 5, nejnižší prorita = 1

Vyřešené, nevyřešené

Seznam požadavků

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Priorita | Požadavek | Vlastník | Termín |
| 3 | Aktualizace “common” rozhraní | xmoise01 | 27.04.2023 |
| 4 | Přídání hlavního okna | xshevc01 | 27.04.2023 |
| 5 | Přidání systému událostí | xmoise01 | 27.04.2023 |
| 4 | Přidání okna pro nastavení | xshevc01 | 27.04.2023 |
| 5 | Zavedení kontroléru klavesnice | xmoise01 | 27.04.2023 |
| 3 | A\* algoritmus pro hledání cesty v případě stisknutí myší | xshevc01 | 28.04.2023 |
| 4 | Refaktorizace Maze View | xmoise01 | 03.05.2023 |
| 4 | Přidání kontroléru hry | xmoise01 | 04.05.2023 |
| 2 | Obrázky pro pacmana, ducha a zeď | xshevc01 | 04.05.2023 |
| 4 | Přidání souborů pro načtení hry | xmoise01 | 04.05.2023 |
| 3 | Přidání tlačítek pauzy a změny rychlosti při přehrávání | xshevc01 | 04.05.2023 |
| 2 | Nepovolení duchům vstupovat jeden do druhého | xmoise01 | 05.05.2023 |
| 3 | Úprava A\* algoritmu, aby se pacman nesnážil obejít duchy | xshevc01 | 05.05.2023 |
| 4 | Zavedení kontroléru myši | xmoise01 | 05.05.2023 |
| 5 | Funkcionalita rychlejšího a pomalejšího přehrávání | xshevc01 | 06.05.2023 |
| 3 | Okno výběru mapy | xshevc01 | 06.05.2023 |
| 3 | Nová tlačitka pro přehrávání | xmoise01 | 06.05.2023 |
| 5 | Interaktivní prvek – počet životů v formátu srdíček | xmoise01 | 07.05.2023 |
| 3 | Výber počtu životů v nastavení | xmoise01 | 07.05.2023 |
| 4 | Ukáska cesty, vypočítané pomocí A\* | xmoise01 | 07.05.2023 |
| 4 | Obrázky pro klíč, hodinky, dveře, pacmana, ducha apod. | xshevc01 | 07.05.2023 |
| 4 | Funkcionalita srdíček a hodinek na mapě | xmoise01 | 07.05.2023 |
| 3 | Výhra dosažením otevřených dveří | xmoise01 | 07.05.2023 |
| 3 | Zamražení duchů hodinkámi | xmoise01 | 07.05.2023 |
| 2 | Přidání směru zraku pro pacmana a duchy | xshevc01 | 07.05.2023 |
| 2 | Přidání dalšího binomu (zima) | xshevc01 | 07.05.2023 |

Celkově výsledek práce hodnotíme jako výborný, protože základní požadavky jsme splnili. Kromě toho jsme implementovali další prvky, jako je výběr binomu, přesýpací hodiny atd.