

Kamratgranskning - Jinhao Ruan P-uppgift Minesweeper, granskas av Nikita Suprun

29 november 2021

Klasser: Jinhao använder flera klasser som är centrala i hans p-uppgift. Alla klasser har en init-metod. Exempel på klasser: Square - en klass för en ruta i matrisen som initialiseras med parametrarna row, col.

Struktur: All Jinhao's kod är indelad i klasser och funktioner med ett anrop till main globalt, dvs ingen kod ligger utanför en funktion/klass. Därtill används inga globala konstanter/variabler, alla definierade variabler befinner sig i en viss klass.

Lagom stora objekt: Enligt min personliga bedömning är alla klasser och övriga objekt lagom stora, då koden är indelad i 5 filer, med flertal klasser som alla innehåller åtminstone ett par funktioner. Funktioner som består av en rad förekommer men bara när de behövs, t.ex. getter till rutans siffra i square.py då sådana säkerställer bra praktik inom programmeringen.

Dokumenterad: Alla klasser/funktioner innehåller välformulerade förklarande kommentarer av vad syftet med koden är, även getters och setters.

Undvik globala variabler: Som nämndes ovan i **Struktur** uppfyller koden följande kravet. En enda anmärkning är en förekomst av staplade if-satser i square.py.

Undvik onödig koddupprepning: Det enda tillfället då koddupprepning förekommer är i if- och elif-satser, men då anses det inte vara onödigt och sådana satser är inte överflödande. Alltså, enligt min bedömning uppfyller koden detta krav.

Undvik hårdkodning: All kod är flexibel, dvs konstanterna som kan ändras på ett ställe i själva koden används, t.ex. MAX_ROWS = 15, MAX_COLUMNS = 20.

Utskrifterna ska vara enkla att förstå: GUI är enkel att använda och terminalversionen är också intuitiv. Tekniska utskrifter visas för användaren och koden uppfyller inga krav för att bli kallad en p-p

Begripliga namn på variabler: Enligt min bedömning använder Jinhao namn på variabler på ett effektivt sätt, vilket förbättrar läsbarheten av koden. Ex. på variabler: numberOfFlaggedSquares, numberOfRows, score, mine.