



Bootcamp Back-End Python e Django

Exercícios Tomada de Decisão



Exercícios Tomada de Decisão

1. Faça um Programa que peça dois números e imprima o maior deles.
2. Faça um Programa que pergunte em que turno você estuda. Peça para digitar M-matutino ou V-Vespertino ou N- Noturno. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", conforme o caso.
3. Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido.
4. Implemente um programa que classifique um aluno com base em sua pontuação em um exame. O programa deverá solicitar uma nota de 0 a 10. Se a pontuação for maior ou igual a 7, o aluno é aprovado; caso contrário, é reprovado.
5. Desenvolva um programa que solicite ao usuário os comprimentos dos três lados de um triângulo e classifique-o como equilátero, isósceles ou escaleno.
equilátero: todos os lados com o mesmo valor
isósceles: dois lados com o mesmo valor
escaleno: todos os lados com medidas distintas.
6. Crie um programa que solicite ao usuário um login e uma senha. O programa deve permitir o acesso apenas se o usuário for "admin" e a senha for "admin123", caso contrário imprima uma mensagem de erro.
7. Desenvolver um programa que solicite a idade do usuário e identifique se ele é uma criança, um adolescente, adulto ou idoso.
8. Criar um programa em Python que solicite três números ao usuário, utilize estruturas condicionais para determinar o maior entre eles e apresente o resultado.

9. O programa deve calcular e apresentar a quantidade de números pares e ímpares inseridos. O processo de leitura deve ser encerrado quando o usuário informar o valor zero. Certifique-se de incluir validações para garantir que apenas números positivos sejam considerados na contagem e cálculos.

10. Faça um programa que lê três números inteiros e os mostra em ordem crescente.