

ВЕЛЬДЯЙКИН НИКОЛАЙ НИУ ВШЭ ФКН ПМИ 154 МЕНТОР: МИХАИЛ ОЛЕНИН





Эффективный и популярный метод обучения

Существующие реализации неудобны

English cards

Мне надо улучшить мой английский

Помощь и себе, и людям.



СЕЙЧАС ПЛОХО?



БУМАЖНЫЕ И ЭЛЕКТРОННЫЕ КАРТОЧКИ

- 1. Готовые наборы скучно
- Делать самому долго, сложно, не хватает мотивации и грустно ☺
- 3. Наборы могут быть безвозвратно потеряны



СОПУТСТВУЮЩИЕ ПРОБЛЕМЫ

- Карточки одного типа.
- Отдельное приложение или наборчики бумажных карточек.





Популярный мессенджер

Официальная поддержка ботов и мощный API

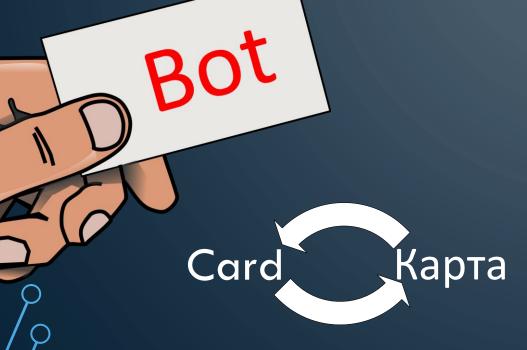
Telegram

«Стильно, модно, молодёжно!»

Всегда под рукой

ЭТО ЬЧЕОТАЕТЬ НОМЬ

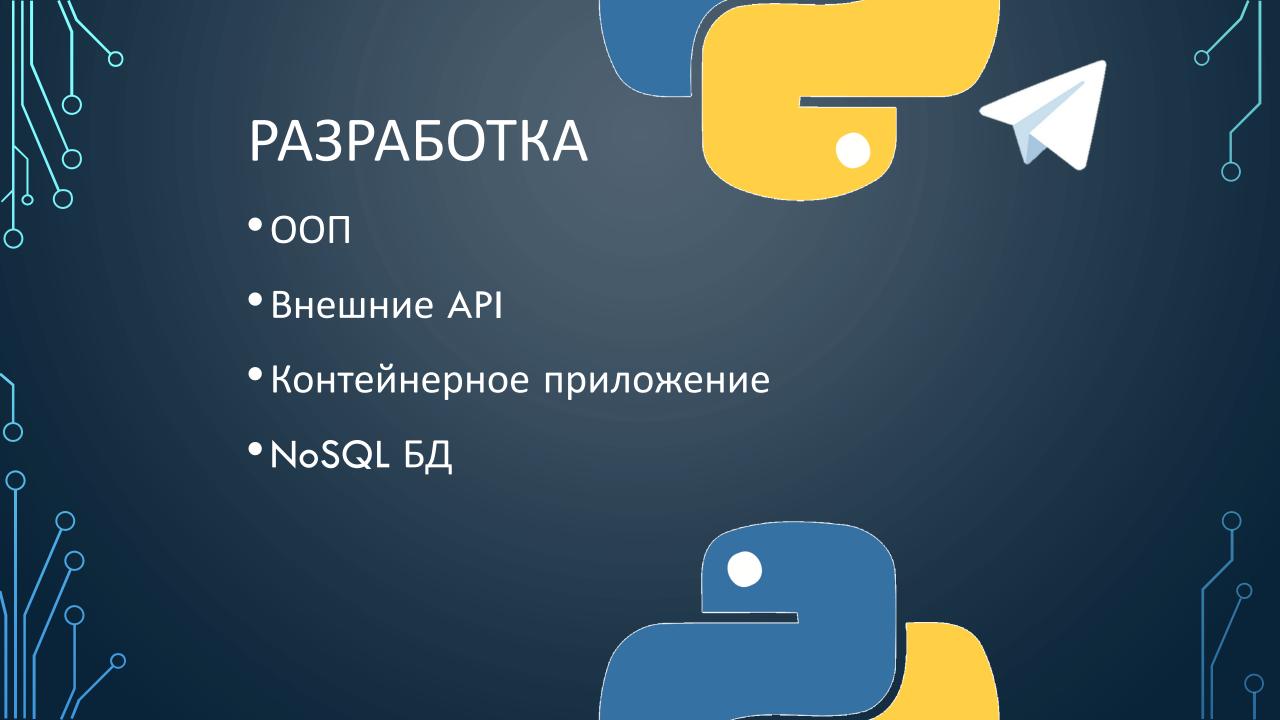


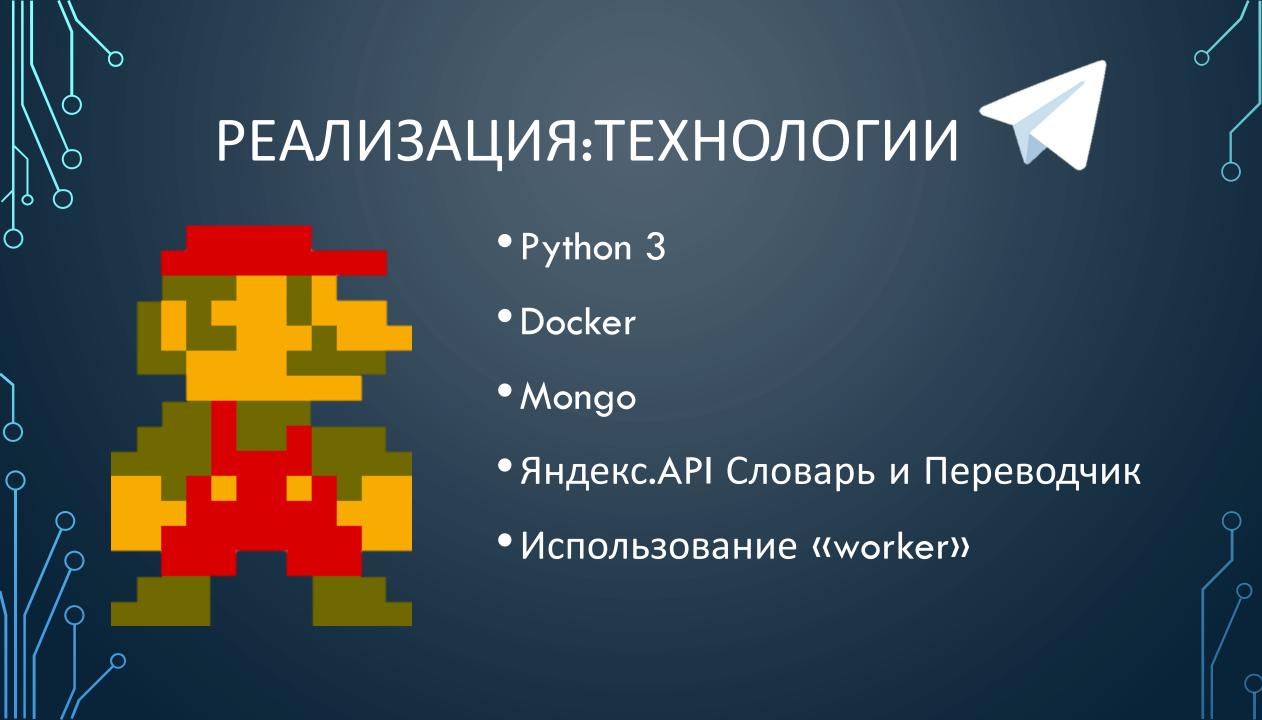


- Бот быстро переводит слова (API + кэш в БД)
- Слова для обучения берём из запросов пользователя на перевод
- Стратегии обучения

- ОСНОВНЫЕ ЗАДАЧИ
- Переводчик
- ✓ Интерфейс
- Карточки
- Стратегии обучения











«Вежливый бот» - «привет», «пока», случайные шутки.



Перевод по запросу



Финальная версия (удобный интерфейс, в контейнере и с БД)

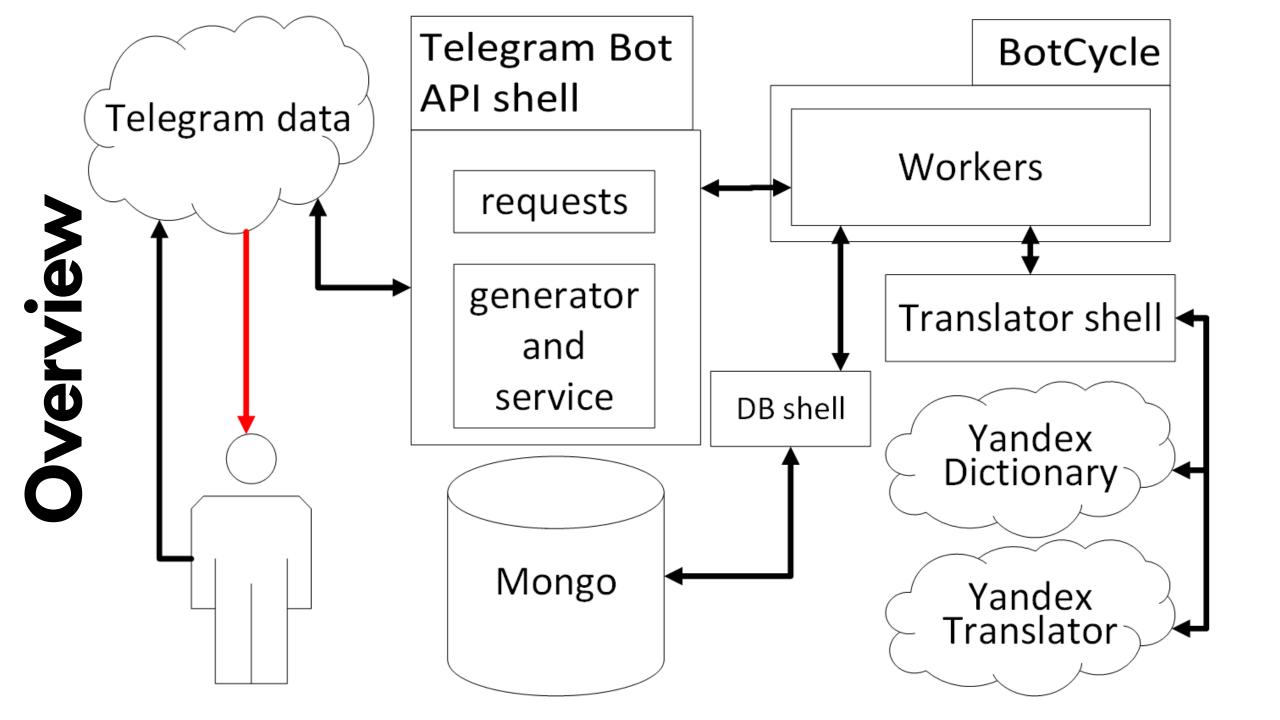


Реализована функциональная часть, простейший достаточный интерфейс.

ПО ПУТИ СООБЩЕНИЯ

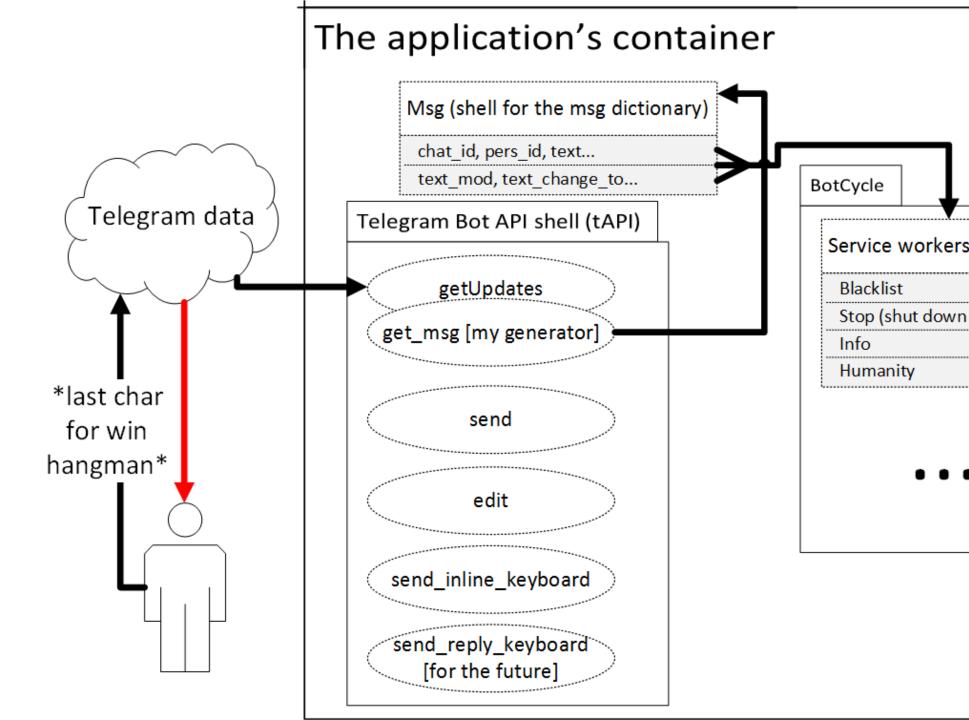


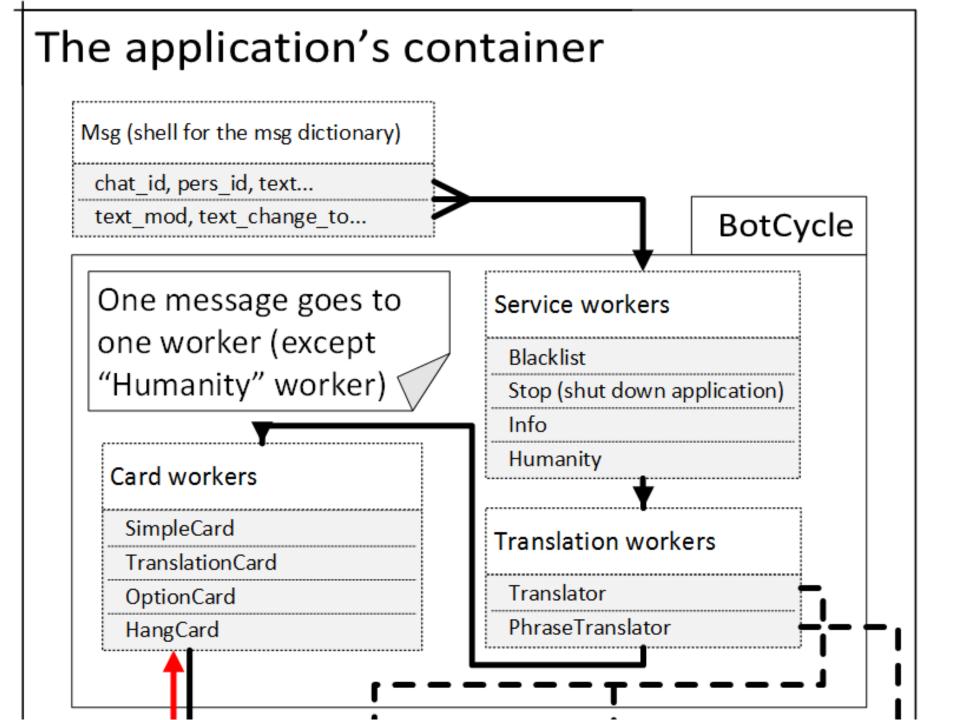
- Включение контейнера моего приложения загружает run.py (выделен зеленым)
- Зеленые стрелки служебные вызовы
- Черные стрелки путь сообщения, его и проследим сейчас
- Красные стрелки ответная информация
- Пунктирные важные связи, которые не участвуют в рассмотренном примере



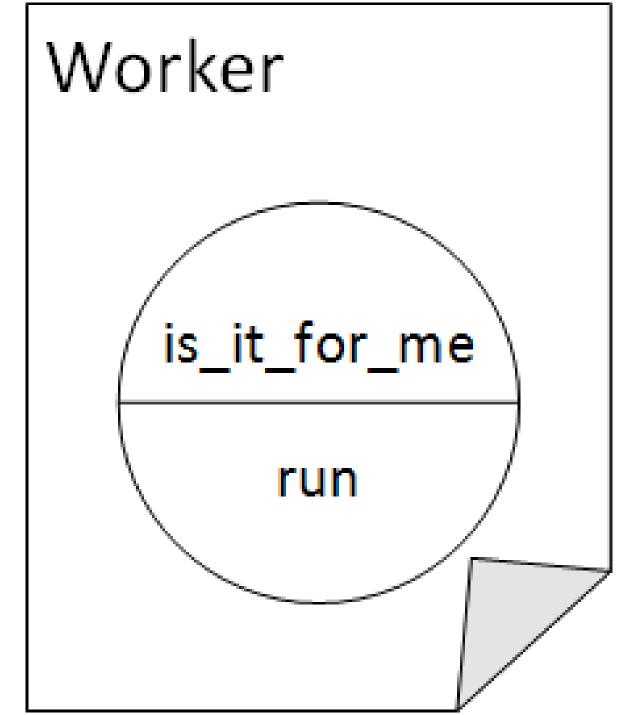
irst stage

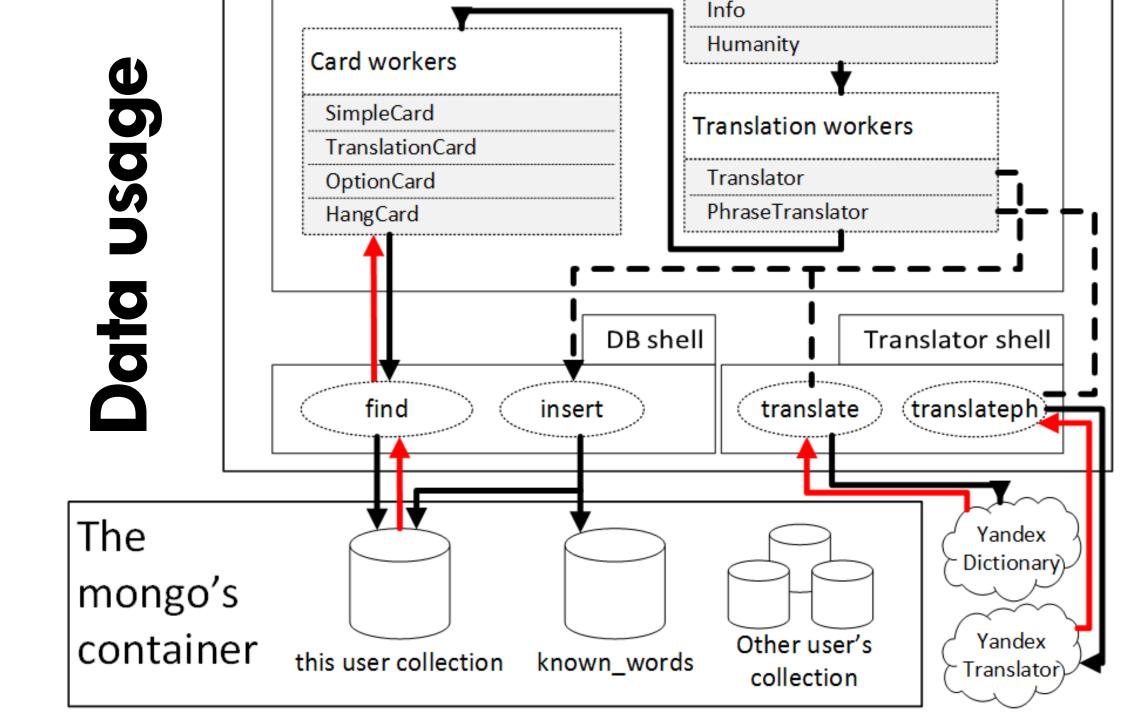


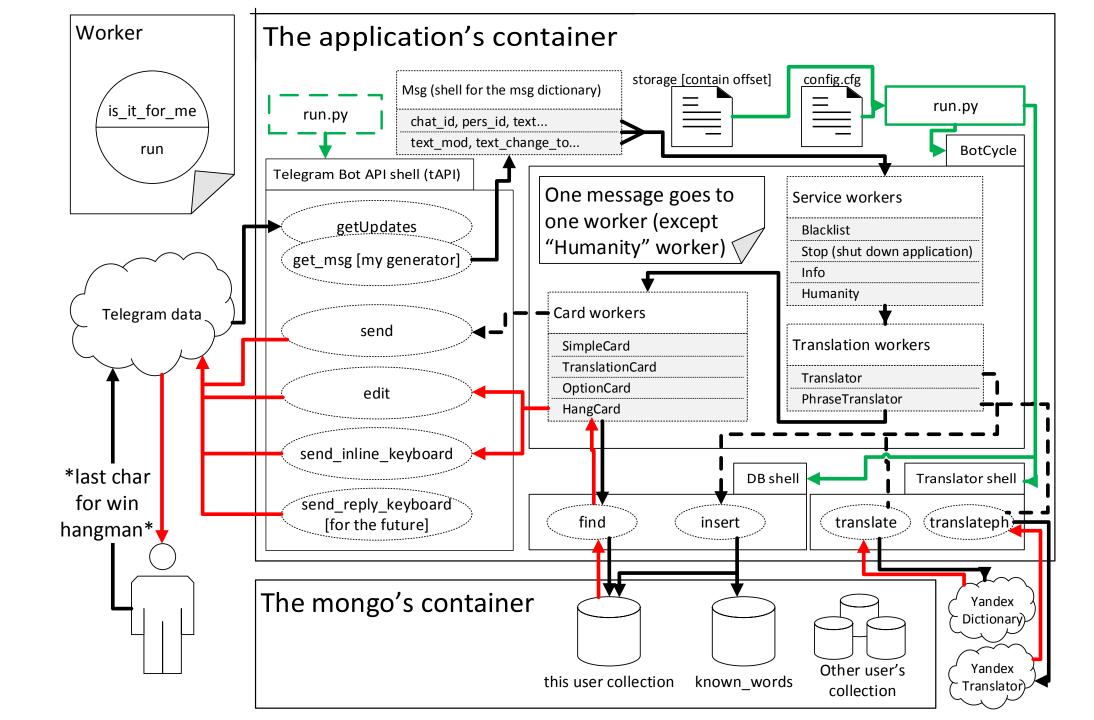




Little big | Worker

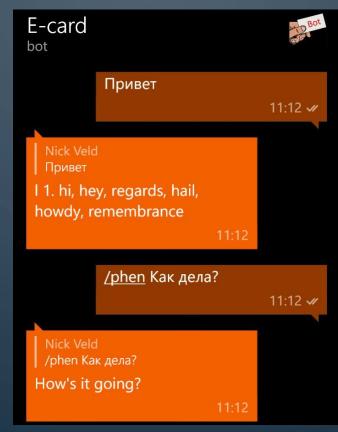


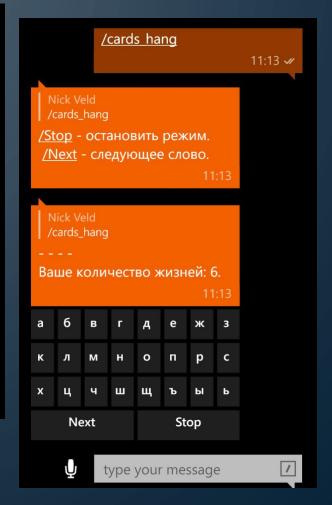






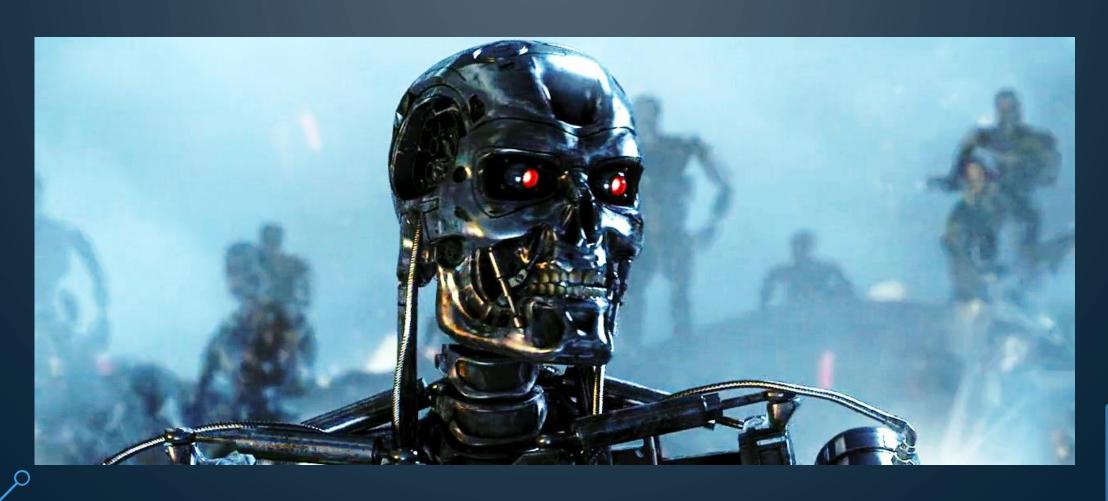
- Как найти бота?
- ✓ В поиск напечатать
 - @E_CardBot
- Что делать дальше?
- ✓ Бот сразу же все расскажет.





ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗРАБОТКИ





ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗРАБОТКИ

- Больше типов карточек (синонимы/антонимы, ...)
- Больше стратегий обучения
- Больше интуитивности и удобства
- Добавить просмотр и редактирование списка слов.
- Использование опыта для создания семейства ботов с разными функциями
- Добавить игровой механики для вовлечения в процесс обучения

