Atividade Java IX

Nome: Nicolas Luís Crusco Rocha de Moraes

Objetivo

Um jogo didático necessitou o algoritmo desenvolvido no seguinte programa:

– O programa deve ler os números de um arquivo (um número por linha) e somar os números pares e ímpares separadamente apresentando o valor total das duas somas fazendo o tratamento de erros convenientemente (try, catch e finally com pelo menos 2 blocos de catch.

Código

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileReader;
import java.io.IOException;
public class Main {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
       BufferedReader leitor = null;
        int somaPar = 0;
       int somaImpar = 0;
            leitor = new BufferedReader(new FileReader("E:\\Fatec\\Programação\\Java\\Caderno\\Dados.txt"));
            String linha = null;
            while ((linha = leitor.readLine()) != null)
               if (Integer.valueOf(linha) % 2 == 0)
                    somaPar += Integer.valueOf(linha);
                    somaImpar += Integer.valueOf(linha);
            System.out.println("A soma dos pares é: " + somaPar);
System.out.println("A soma dos impares é: " + somaImpar);
            } catch (FileNotFoundException e) {
                System.out.println("Arquivo não encontrado " + e.getMessage());
            } catch (IOException e) {
    System.out.println("Problemas com o arquivo " + e.getMessage());
            } finally {
            leitor.close();
            } catch (Exception e)
                System.out.println(e.getMessage());
```

Conclusão

Utilizando de leitura de arquivos, ele faz o reconhecimento do arquivo, e com cada linha ele identifica as linhas e transforma em *integer*, e com isso ele identifica pra ver se o número é impar ou par e exibi o resultado, além de exibir uma mensagem caso o arquivo não exista ou tenha algo de errado com o arquivo.