

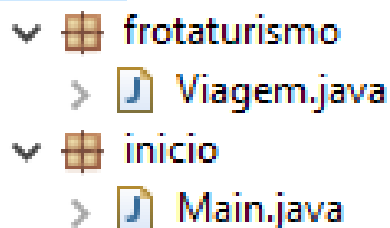
Atividade Java VII

Nome: Nicolas Luís Crusco Rocha de Moraes

Objetivo

Para um jogo educacional escrever um programa FrotaTurismo com a classe Viagem com membros para que possa adicionar um passageiro a uma determinada viagem. A cada passageiro adicionado um passageiro deve também ser adicionado a um contador estático geral da frota. Uma classe Main deve adicionar 3 passageiros mostrando o total de passageiros a cada inclusão mostrando o conteúdo do contador estático. Usar importação estática.

Código



```
▼ frotaturismo
  > Viagem.java
  ▼ inicio
    > Main.java
```

```
package frotaturismo;

public class Viagem {
    static int totalpassageiros;
    static int passageiros;
    int maxpassageiros = 100;

    public void AdicaodePassageiros() {
        if (passageiros < maxpassageiros) {
            passageiros++;
            totalpassageiros++;
        } else {
            System.out.println("Sem espaço");
        }
    }

    public static int getTotalPassageiros() {
        return totalpassageiros;
    }

    public static int getPassageiros() {
        return passageiros;
    }

    public static void zerarTodosOsPassageiros() {
        totalpassageiros = 0;
    }
}
```

```

package inicio;

import frotaturismo.Viagem;
import static frotaturismo.Viagem.zerarTodosOsPassageiros;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        zerarTodosOsPassageiros();
        Viagem s1 = new Viagem();
        System.out.println("Objetivo S1");
        System.out.println("Total de Passageiros: " + Viagem.getTotalPassageiros());

        s1.AdicaodePassageiros();

        System.out.println("Passageiros: " + Viagem.getPassageiros());
        System.out.println("Total de Passageiros: " + Viagem.getTotalPassageiros());

        System.out.println("Objetivo S2");
        Viagem s2 = new Viagem();
        System.out.println("Total de Passageiros: " + Viagem.getTotalPassageiros());

        s2.AdicaodePassageiros();

        System.out.println("Passageiros: " + Viagem.getPassageiros());
        System.out.println("Total de Passageiros: " + Viagem.getTotalPassageiros());

        System.out.println("Objetivo S3");
        Viagem s3 = new Viagem();
        System.out.println("Total de Passageiros: " + Viagem.getTotalPassageiros());

        s3.AdicaodePassageiros();

        System.out.println("Passageiros: " + Viagem.getPassageiros());
        System.out.println("Total de Passageiros: " + Viagem.getTotalPassageiros());

    }
}

```

Conclusão

Utilizando o sistema de Orientação ao Objeto, foi desenvolvido um package chamado frotaturismo, com uma classe chamada de Viagem, que armazena as informações estáticas dos passageiros, além da função de AdicaodePassageiros() que faz a soma constante dos passageiros e do total de passageiros. E um package chamado de inicio, com uma classe chamada de Main, que importava as informações estáticas e as funções, para fazer um filtro de *prints* mostrando o total de passageiros e os passageiros.