需求：

接着郭磊写过的第一部分开始

可参考report2014和report2015中的内容来写

3.功能性需求说明书

基于第一部分和第二部分设计需求的用例图

a.利益相关者Stakeholders（不懂这个词 大概就是用例图的actor）

识别每个有关系统的人。Stakeholders应该是人类活着人类组织。

b.actor 和目标

识别出每个在系统中交互人的角色，他们的种类和行为目的。

c.用例图

1.随意描述

对于所有的你想到的用例，写一个简介的文本描述。明确地列出用例的需求。

2.用例图

画个所有用例的用例图，表明他们的关系 例如<<include>> and <<extend>>.

3.跟踪矩阵

用来展示你的系统需求如何匹配你的用例。计算你用例的优先级。这个优先级高的用例在first demo里要优先实现。

4.完全描述

选择一些最重要的用例并提供详细的描述。最重要的用例需要用跟踪矩阵来描述。你的事件流必须一步一步地展示用例的行动。

d.系统时序图

为最少最重要的并在上面选用的用例画一个时序图。

4.UI描述

note:如果你的系统打印一些定期报告，也被视为用户界面。报表需要在本节展示。

Ui应该仅仅是对上一节全面描述的用例。

a.初步设计

对于一个给定的用例，一步一步地展示用户如何输入信息和如何得到结果。

设计出用户输入的表单和按钮。

b.用户工作量估计

选择几个典型的场景，当你走一遍工作流时，你需要点击几次，输入多少文字。随便算个比例

注意：按照自己要写的部分参照report2014以及2015是如何写的来完成。

加文献、字典 作个封皮