

HADIS

Hunt A Duck In Space

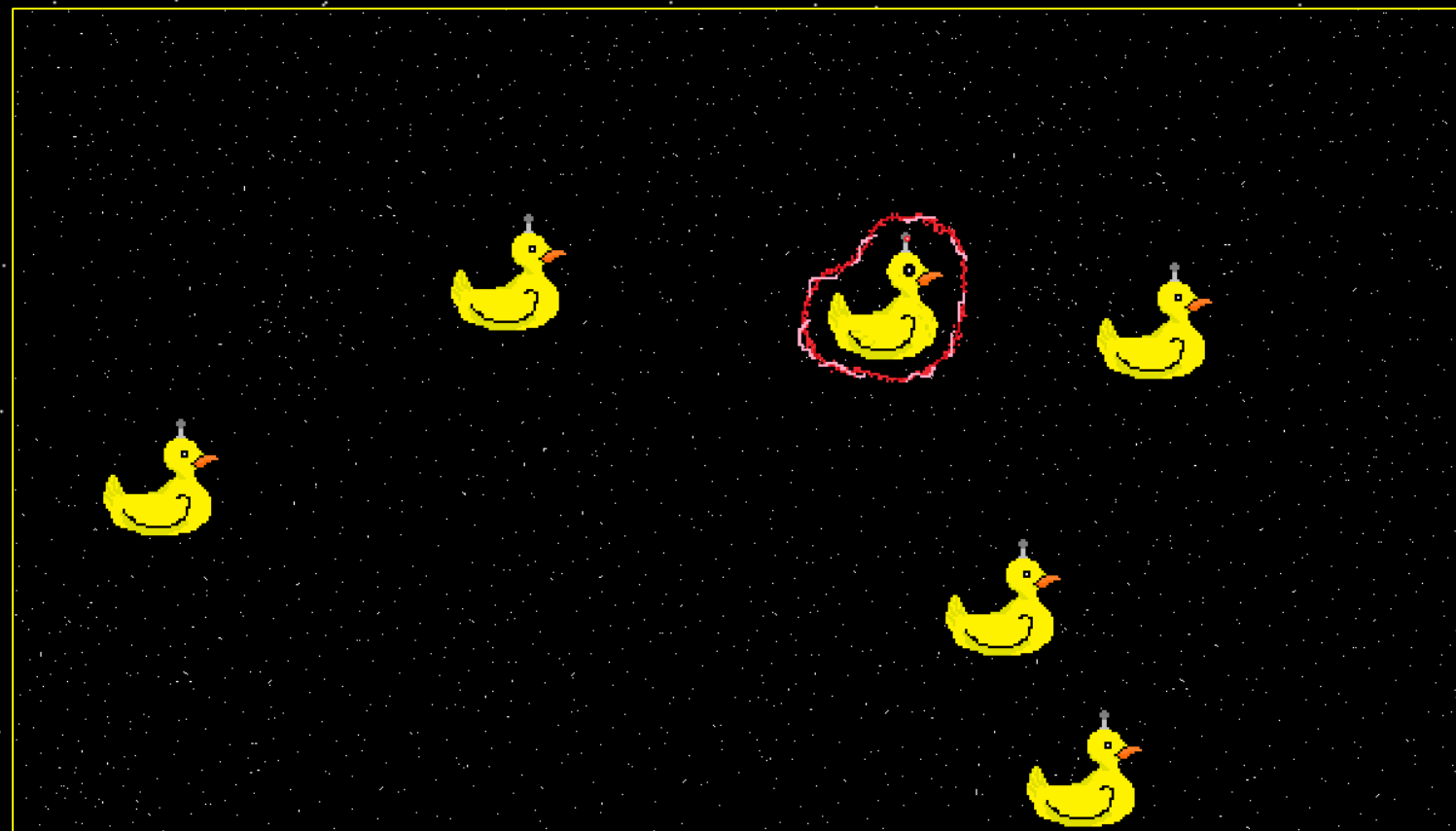
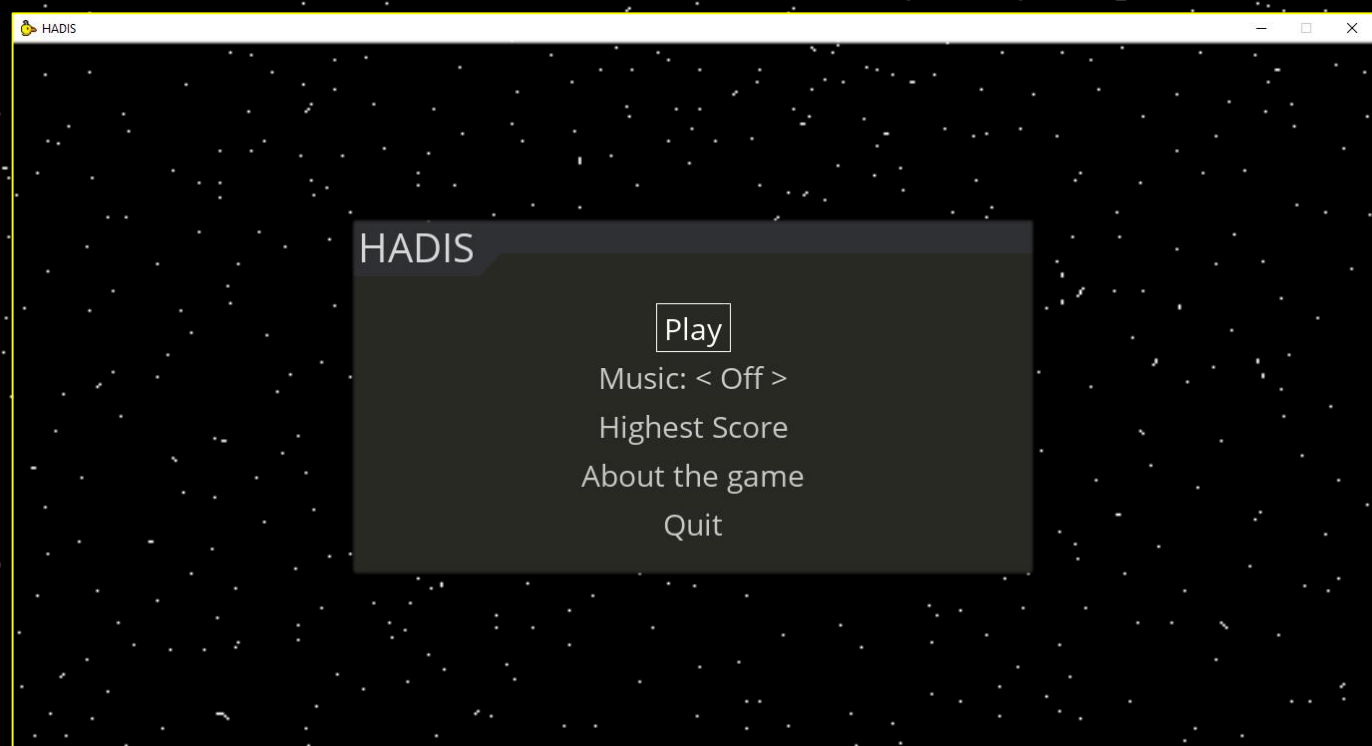


Какво е HADIS?

Hunt A Duck In Space е 2D игра, вдъхновена от панаирната игра, в която ловиш патенца с въдица и получаваш награди – Hook a duck. Разликата в HADIS е, че ловиш извънземни, космически патета с лазер, който се свързва с антенките на главите им и ги парализира. Тази игра би била едно забавно и интересно преживяване за всяко дете и юноша.

Как да играем?

С мишката движиш лазера, който при контакт с антенка на някое пате, веднага се свързва и улавя животното. Прибираш уплашеното пате в кораба си и продължаваш своя лов на космически патенца. След като изтече времето за лов, можеш да видиш своя резултат и да се сравниш с други ловци.



Бъдещо развитие

Поставили сме си няколко цели за пълното довършване на играта. Най-напред ще добавим прехвърчащи астероиди, които могат да ти помагат или пречат да натрупаш повече точки. Смятаме и да качим играта в глобалната мрежа, за да може да се изтегли лесно и да бъде достъпна за всички. След това ни остава да чуем и обратната връзка на играчите и съответно да подобрим играта.

Използвани технологии

Играта е написана на Python, като са използвани и библиотеките Pygame, Pymenu и Pytmunk.



Проектът е разработен от:

- Димитър Грозев, 9 „а“ клас
- Николай Захариев, 9 „а“ клас