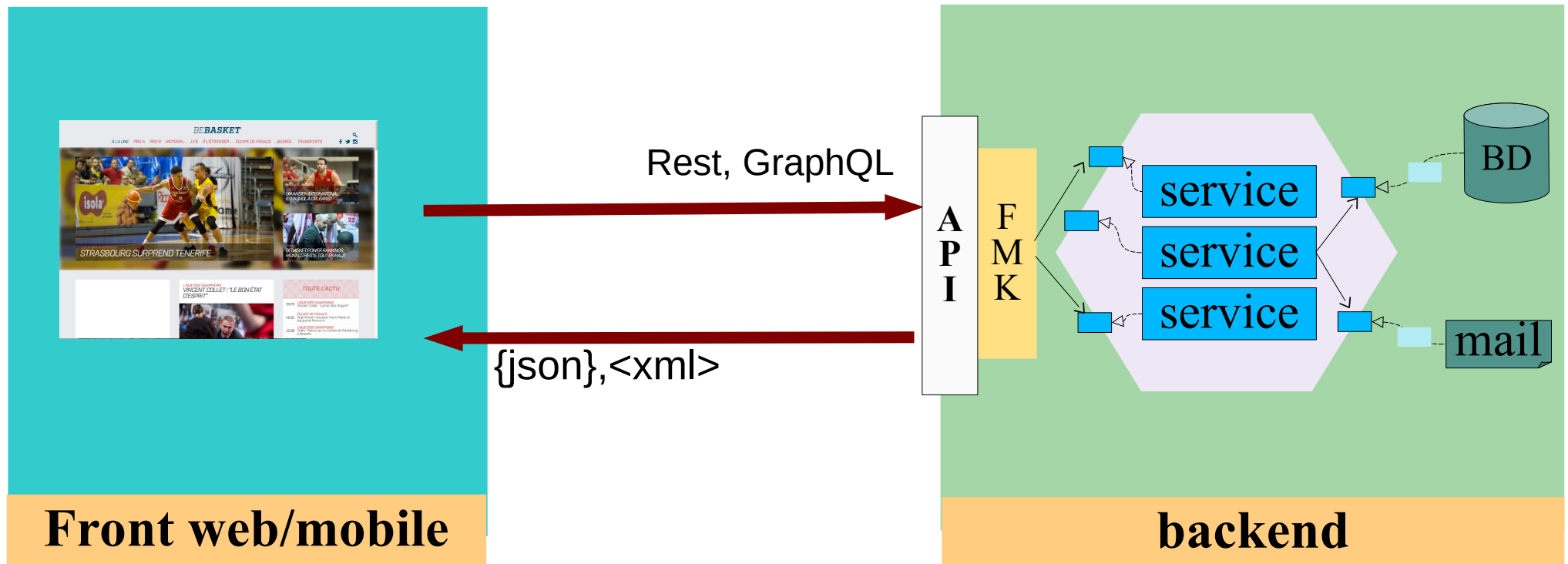


# Compléments sur l'architecture d'un backend web

# Contexte : application monopage (SPA)

- L'interface est générée et exécutée côté frontend

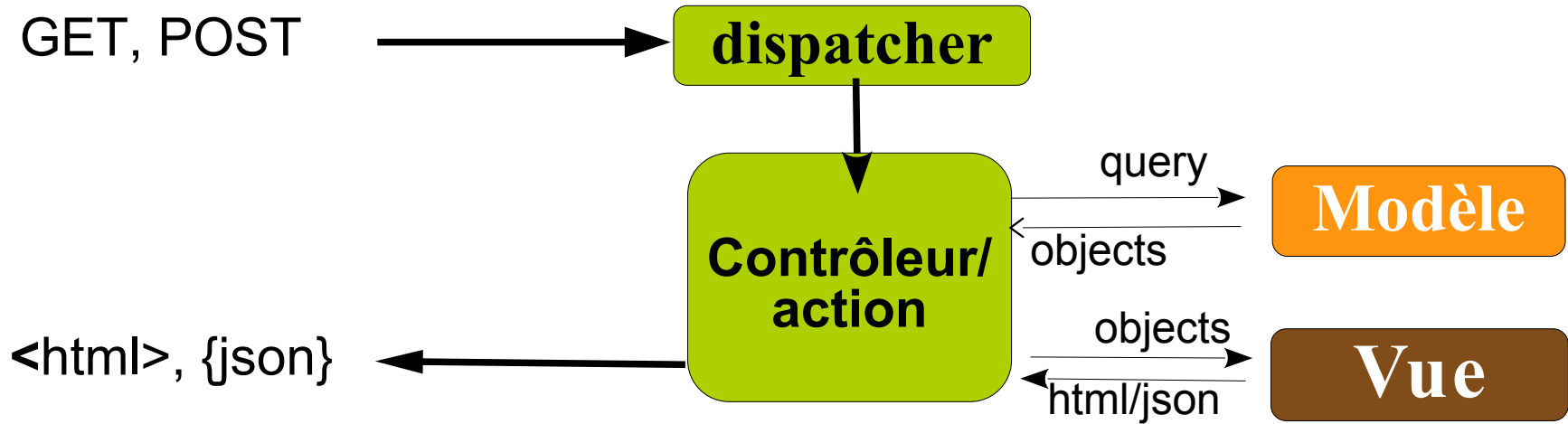


# Intérêt

- Le frontend dépend uniquement de l'API
- Plusieurs frontend peuvent partager la même API
- Frontend et Backend peuvent être développés et testés séparément
- Le backend peut évoluer sans impacter le frontend tant qu'il respecte l'API
- Le frontend peut évoluer sans impacter le backend tant qu'il respecte l'API

# Architecture du backend : MVC

## ■ Rappel : Modèle-Vue-Contrôleur



## ■ Intérêt :

- séparation des préoccupations
- structuration simple

# Architecture du backend : MVC

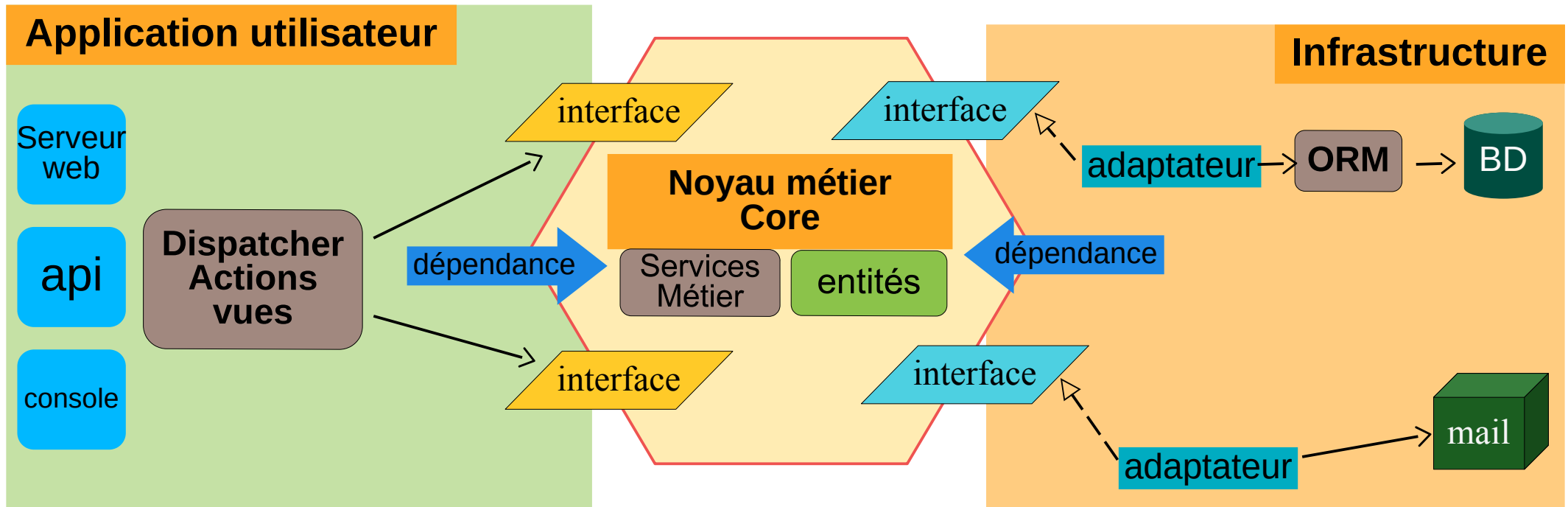
- En appliquant le modèle MVC, le métier de l'application (fonctionnalités, cas d'utilisation, processus, règles de gestion) est réalisé en partie dans les contrôleurs et en partie dans les modèles
  - ➔ le métier est dépendant du framework de développement et de l'ORM
- Les fonctionnalités métier au coeur de l'application
  - ➔ sont **impossibles à tester** individuellement, et en dehors du framework et de l'ORM
  - ➔ sont **non réutilisables** dans différentes applications
  - ➔ sont **difficiles à maintenir et à faire évoluer**
  - ➔ sont **difficiles à porter** sur une infrastructure différente

# Architecture du backend : MVC

- Bien adapté pour des applications de petite taille et/ou à faible durée de vie
- Avec un domaine métier simple et réduit

# Architecture Hexagonale pour le backend

## ■ Rappel : application – noyau métier – infrastructure



■ Le métier ne dépend de rien

■ L'application et l'infrastructure dépendent du métier

# Architecture hexagonale : intérêt

- Le noyau métier **ne dépend de rien** et donc :
- Il est **testable indépendamment**
  - notamment, pas besoin du framework web ou de requêtes HTTP pour le tester
  - pas besoin de base de données ou d'ORM pour le tester
- Il est **réutilisable** pour construire différentes applications
  - appli html, API json web et/ou mobile, console, standalone
- Il est **portable** d'une infrastructure à une autre
  - BD interchangeable, messagerie interchangeable ...



# Condition de réalisation

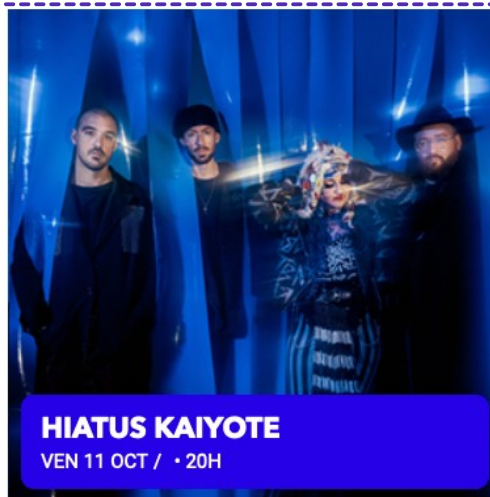
- Les entités et services métiers n'utilisent
  - aucune classe ou interface de la couche application et donc du framework web (y compris requêtes/réponses, exceptions et erreurs)
  - aucune classe ou interface de l'infrastructure, et notamment n'utilisent pas l'ORM

# Exemple : la programmation du NJP

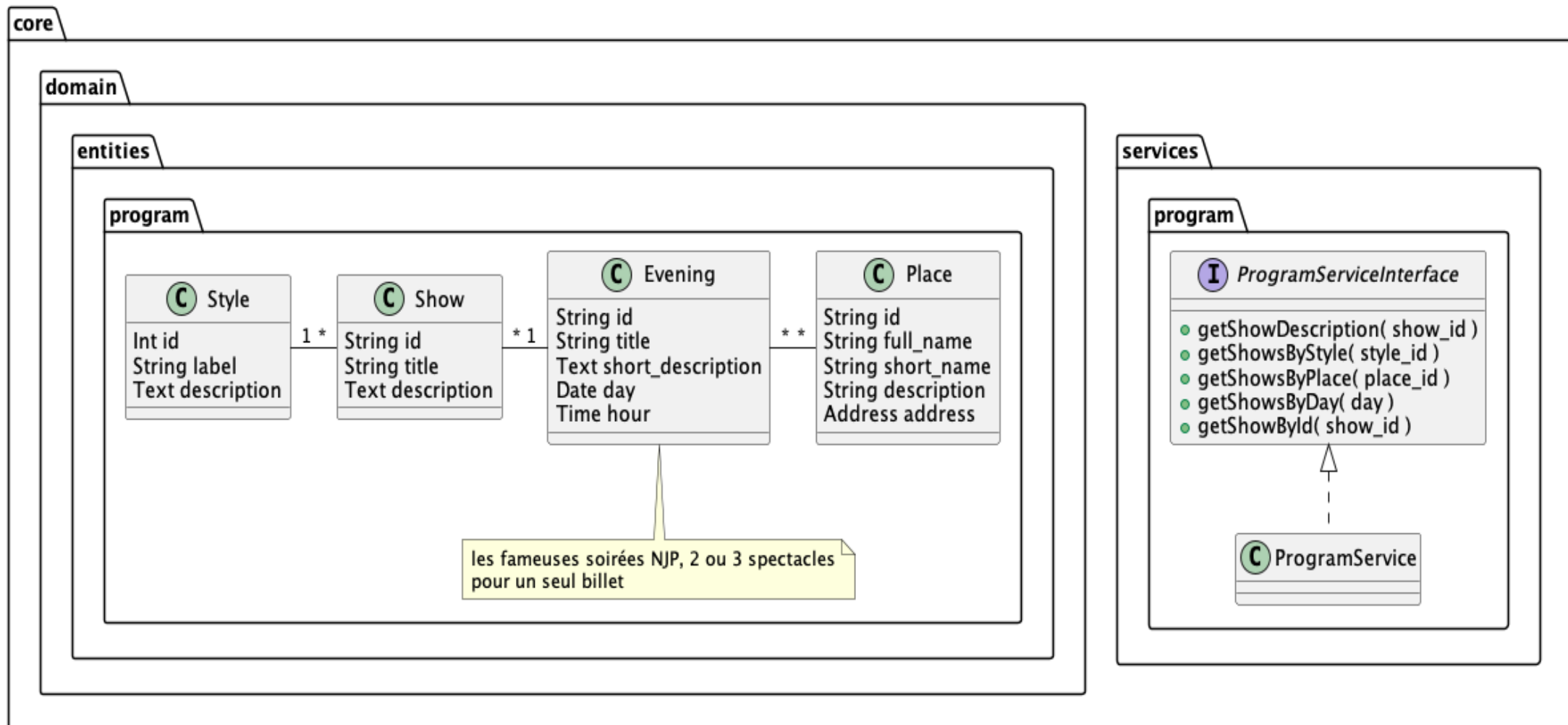
JOURS LIEUX STYLES JEUNE PUBLIC LE PROGRAMME (.pdf)

TOUS LES LIEUX CCAM CHAPITEAU L'AUTRE CANAL LA MANUFACTURE MAGIC KIDS MAGIC MIRRORS OPÉRA  
PARC DE LA PÉPINIÈRE SALLE POIREL

1 soirée  
→  
+ spectacles

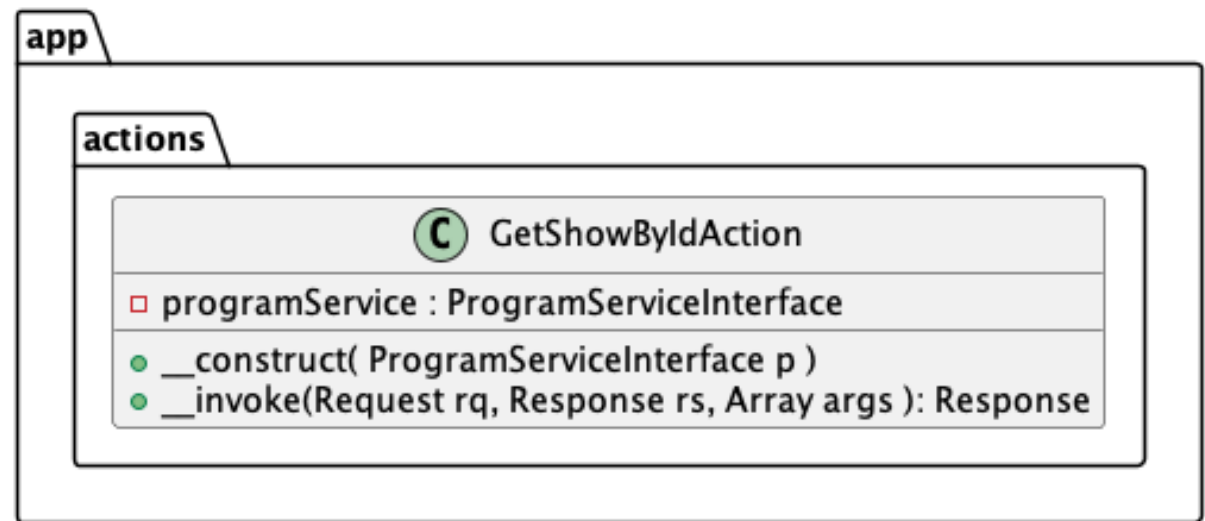


# La programmation du NJP



# Dépendances côté application

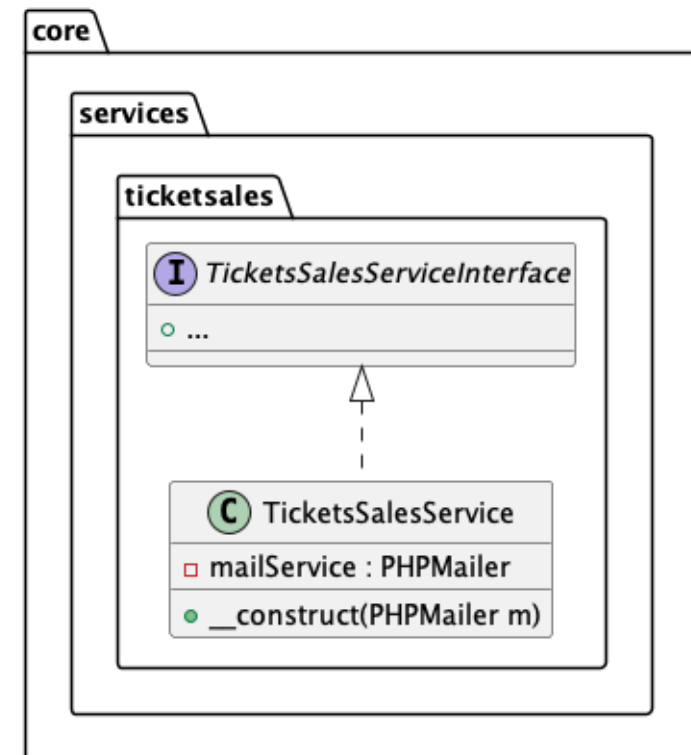
- La dépendance est naturellement orientée application → métier
  - les actions utilisent les services métiers



- Les actions ne connaissent que les interfaces exposées par le noyau métier : cela rend les services concrets interchangeables

# Dépendances côté infrastructure

- Exemple : le service de vente de tickets NJP souhaite envoyer des mails de confirmation aux acheteurs
  - Service de vente de tickets : noyau métier
  - Service d'envoi de mail : infrastructure
- Si on ne fait pas attention, on crée une dépendance dans le sens service de vente → service mail
- ➔ Le service métier dépend de l'infrastructure :-()

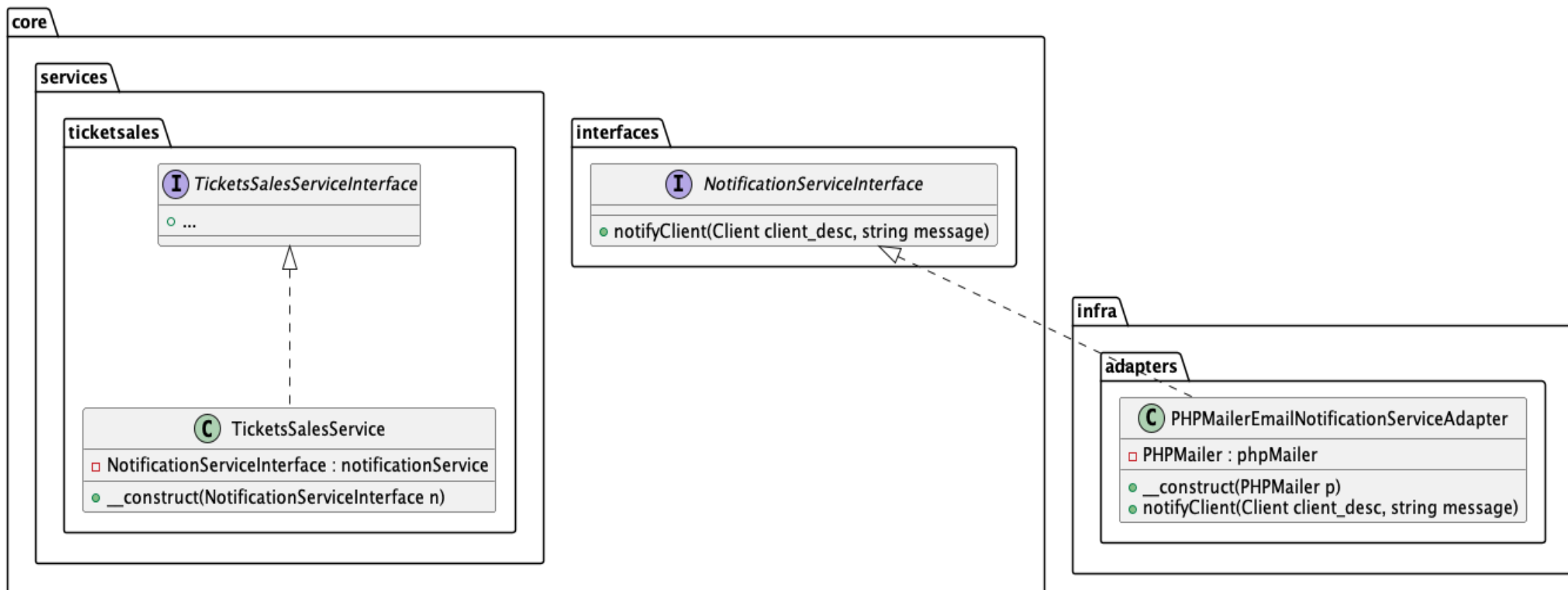


# Rappel de conception objet

- Faites appel à vos souvenirs de conception objet 1ère et 2ème année
- **Comment peut-on faire pour inverser cette dépendance ?**

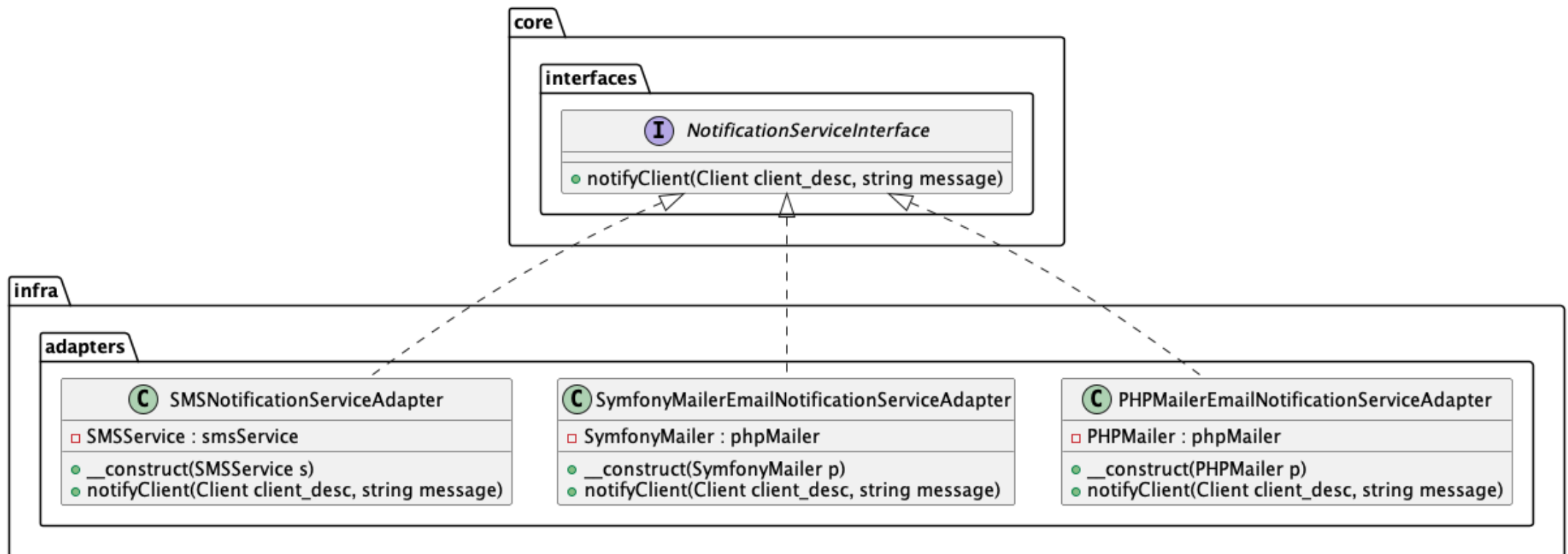
# réponse

- En ajoutant une interface et un Adaptateur
  - l'interface est définie par le métier
  - l'adaptateur est implanté par l'infra
- La dépendance est inversée : l'infra implante une interface métier



# Intérêt

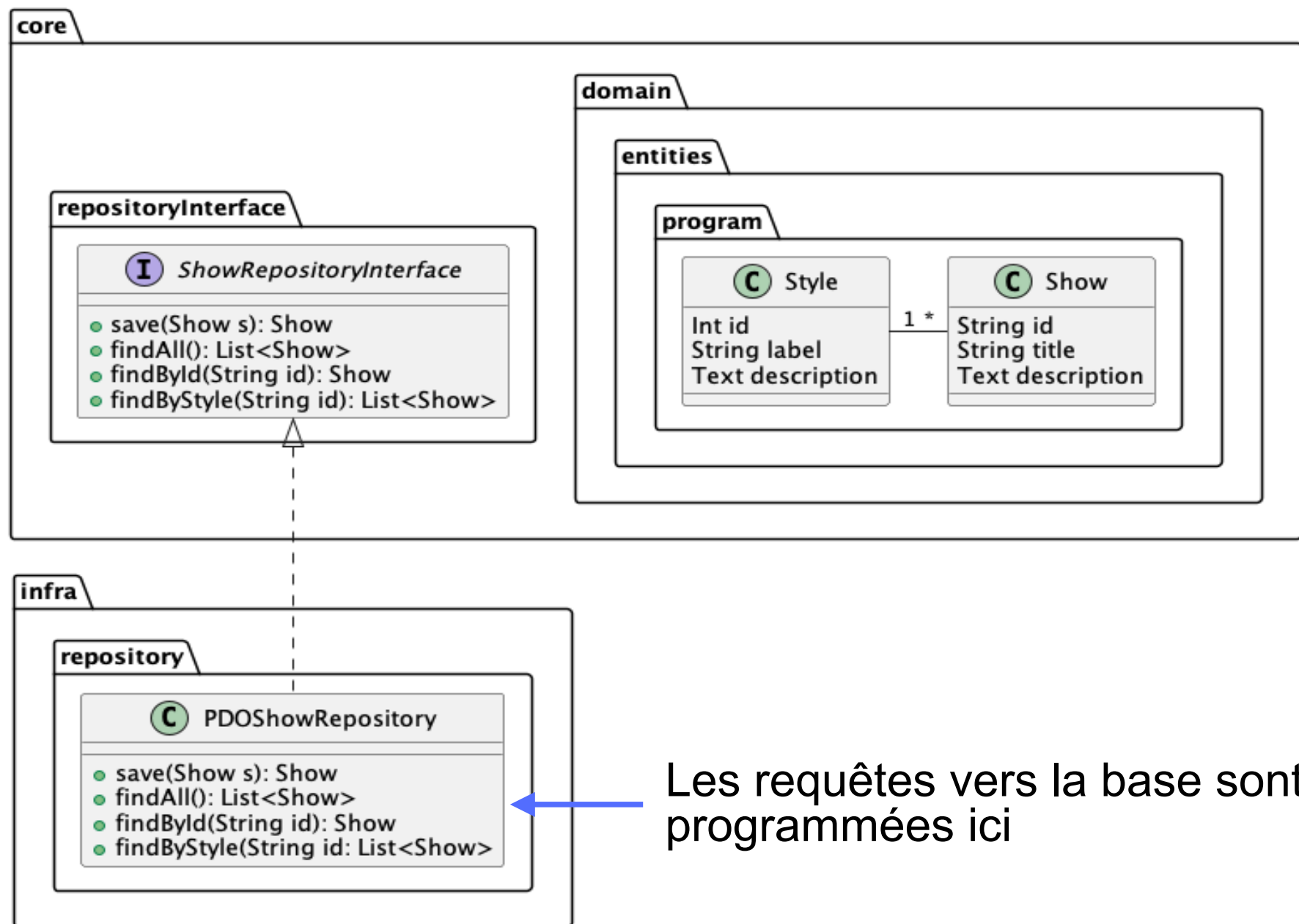
- L'infrastructure devient remplaçable :





# Inversion de la dépendance dans le cas de la base de données

- On applique le même principe : interface métier + adaptateur dans l'infrastructure
- L'adaptateur est un objet intermédiaire entre les entités métiers et la persistance, capable de
  - faire des requêtes dans la base en retournant des entités métier
  - recevoir des entités et les insérer/sauvegarder dans la base
- L'adaptateur implante une interface définie par le métier en fonction de ses besoins
- Ce principe est connu sous le terme de **pattern Repository**



Les requêtes vers la base sont programmées ici

- L'infrastructure implante une interface métier : la dépendance est inversée

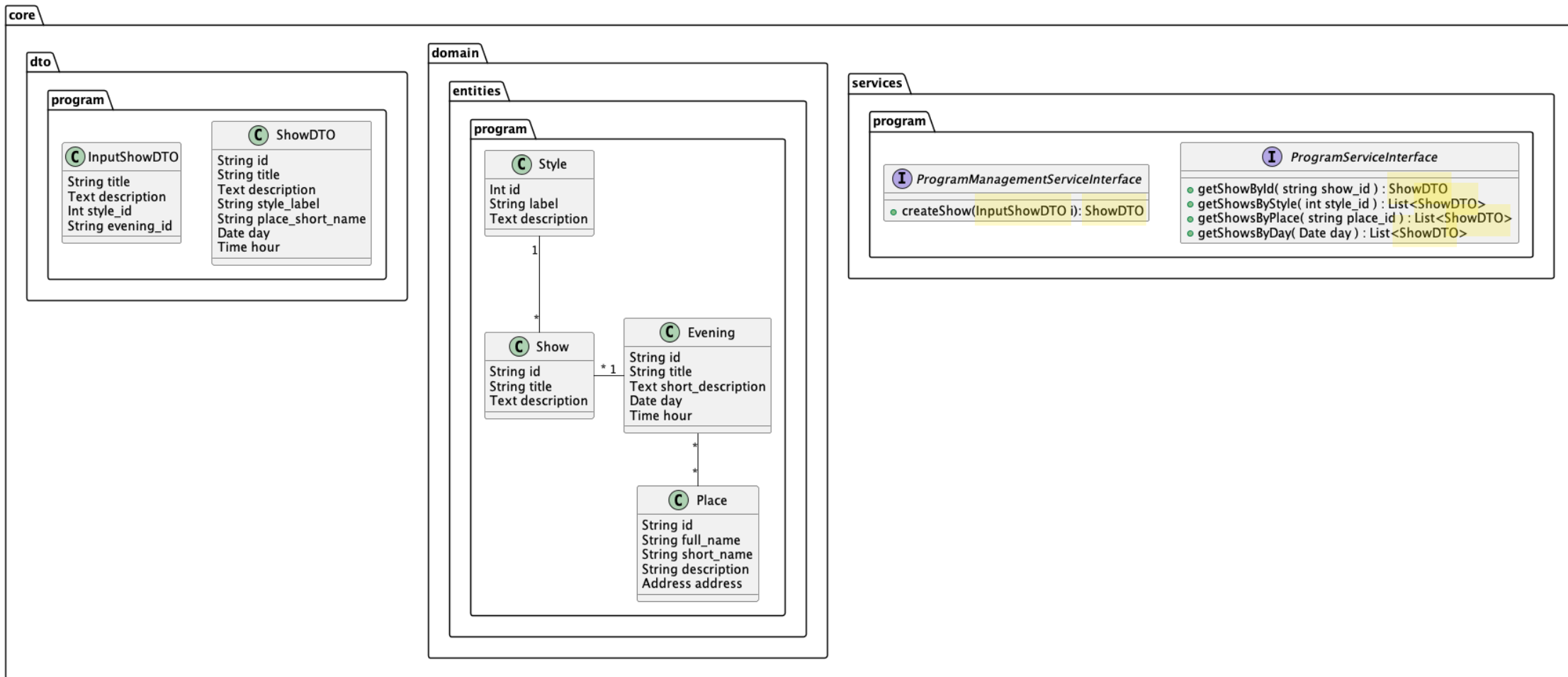
# Échanges de données entre application et services métier

- Les services métier sont appelés par la couche application ou par d'autres services au travers de leur interface
- Les méthodes de ces interfaces reçoivent des données et retournent des données
- On ne doit pas utiliser les entités du domaine métier pour limiter le couplage
- On utilise le pattern DTO : Data Transfer Object

# La notion de DTO

- Un DTO est un objet neutre servant uniquement à transférer des données d'un composant à un autre
  - des actions vers les services : par exemple les données issues d'un formulaire
  - des services vers les actions : par exemple le résultat d'une fonctionnalité appelée par l'action
  - d'un service métier vers un autre service métier
- Les DTO sont utilisés pour typer les paramètres et résultats des méthodes listées dans les interfaces métier des services ; ils sont définis par le métier
- On peut créer autant de DTO que nécessaire
  - DTO en entrée, en sortie, partiels ...

# Exemple : show DTO



- Un DTO en entrée pour créer un spectacle
- Un DTO en sortie pour décrire un spectacle

# Validation de données

- Les données reçues dans l'interface de l'application pour être utilisées par les services métier et stockées de manière persistante doivent être vérifiées pour s'assurer qu'elles sont conformes
  - pour éviter de créer des erreurs d'exécution
  - pour garantir au mieux la sécurité
  - pour assurer la validité des fonctionnalités et des informations stockées
- Cela concerne toutes les données : paramètres de recherches, données pour création d'entités
  - attention particulière aux données issues de formulaires destinées à être stockées en base de données

# Que vérifier ?

- **Présence** : les données transmises sont-elles complètes ?
- **Structure et types** : les données sont-elles du type attendu, la structure est-elle correcte ?
- Filtrage et nettoyage pour la **sécurité** : pour éviter les injections
- **Valeurs** : les valeurs transmises sont-elles conformes aux contraintes d'intégrité et règles de gestion du métier ?
  - exemple : date de livraison > date de commande

# Exemple : création d'un lieu de spectacle NJP

Les données reçues du formulaire dans l'action

actions

PlaceInput		
input_full_name	Le Chapiteau NJP	
input_short_name	Chapiteau	
input_description	Le Chapiteau, lieu mythique du NJP et centre névralgique du festival	
input_address	input_street	Parc de la Pépinière
	input_postal_code	54000
	input_city	Nancy
	input_country	France
input_seats	2500	
input_website_url	<a href="https://www.nancyjazzpulsations.com/le-chapiteau/">https://www.nancyjazzpulsations.com/le-chapiteau/</a>	

Le DTO à créer par l'action

core

dto

program

C

PlaceDTO

String full\_name  
String short\_name  
String description  
AddressDTO address  
int seats  
string url = null

L'entité à rendre persistante

domain

entities

program

C

Place

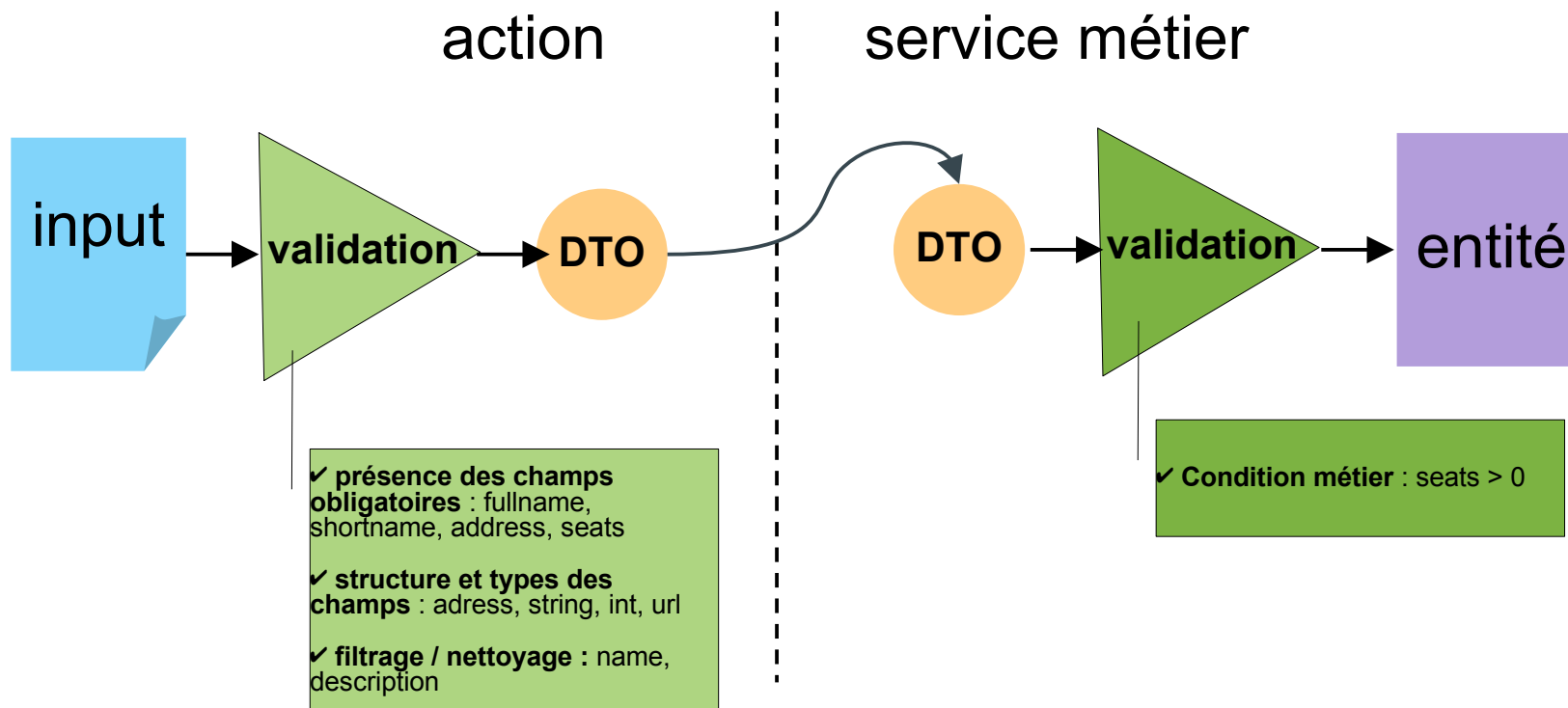
String id  
String full\_name  
String short\_name  
String description  
Address address  
int seats  
url website\_url

- Valider la présence des champs obligatoires : full name, short name, description, address, seats
- Valider la structure de l'adresse
- Valider les types : string, int, url
- Filtrer / nettoyer pour éviter les injections
- Valider la condition métier : seats > 0



# Où valider ?

- Dans la couche application, avant la création du DTO :
  - présence, structure, types, filtrage/nettoyage
- Dans les services métiers :
  - conditions métier : contraintes et règles liées à la gestion



# Comment valider ?

- Fastidieux et répétitif
  - utiliser une librairie spécialisée
- **respect/validation** : librairie de validation de données en php
  - des validateurs : conditions à vérifier (type, format, valeurs ...)
  - des fonctions de validation : appliquent les validateurs à des données [structurées] et génèrent des messages d'erreurs
- Documentation :
  - <https://respect-validation.readthedocs.io/en/2.3/02-feature-guide/>
  - <https://respect-validation.readthedocs.io/en/2.3/08-list-of-rules-by-category/>

## Exemple : validateur des données de création d'un lieu (tableau)

```
use Respect\Validation\Validator;
use Slim\Exception\HttpBadRequestException;

class createPlaceAction
{
    public function __invoke(ServerRequestInterface $rq,
                             ResponseInterface $rs,
                             array $args): ResponseInterface
    {
        $data = $rq->getParsedBody() ?? null;

        $placeInputValidator =
            Validator::key('full_name', Validator::stringType()->notEmpty())
                ->key('short_name', Validator::stringType()->notEmpty())
                ->key('description', Validator::stringType()->notEmpty())
                ->key('address', Validator::arrayType()
                    ->key('street', Validator::stringType()->notEmpty())
                    ->key('city', Validator::stringType()->notEmpty())
                    ->key('zip', Validator::stringType()->notEmpty())
                    ->key('country', Validator::stringType()->notEmpty())
                )
                ->key('seats', Validator::intType())
                ->key('url', Validator::optional(
                    Validator::stringType()->notEmpty()));

        /* ... */
    }
}
```

## Exemple : validation des données dans l'action

```
use Respect\Validation\Validator;
use Slim\Exception\HttpBadRequestException;

class createAction
{
    public function __invoke(ServerRequestInterface $rq,
                             ResponseInterface $rs,
                             array $args): ResponseInterface
    {
        $data = $rq->getParsedBody() ?? null;
        $placeInputValidator = ... ;
        try {
            $placeInputValidator->assert($data);
        } catch (\Respect\Validation\Exceptions\NestedValidationException $e) {
            throw new HttpBadRequestException($rq, $e->getMessages());
        }

        if ((filter_var($data['description'],
                        FILTER_SANITIZE_FULL_SPECIAL_CHARS) !== $data['description'] ||
            filter_var($data['full_name'],
                        FILTER_SANITIZE_FULL_SPECIAL_CHARS) !== $data['full_name'] ||
            filter_var($data['short_name'],
                        FILTER_SANITIZE_FULL_SPECIAL_CHARS) !== $data['short_name']))
        {
            throw new HttpBadRequestException($rq, 'Bad data format');
        }

        $placeDTO = new PlaceDTO($data);

        /* ... */
    }
}
```

# Validations métier

- Bonne pratique : le service métier injecte un validateur dans le DTO puis déclenche la validation

```
abstract class DTO
{
    protected Validatable $business_validator;
    public function setBusinessValidator(Validatable $validator): void
    {
        $this->business_validator = $validator;
    }
    public function validate(): void {
        $this->business_validator->assert($this);
    }
    public function toJSON(): string {
        return json_encode($this, JSON_PRETTY_PRINT);
    }
}
```

# Exemple : validation métier dans le service

```
use Respect\Validation\Validator;

class ProgramManagementService
{
    public function createPlace(PlaceDTO $placeDTO): void {
        $placeValidator = Validator::attribute('seats', Validator::intVal()->positive());
        $placeDTO->setBusinessValidator( $placeValidator);

        try {
            $placeDTO->validate();
        } catch (\Respect\Validation\Exceptions\NestedValidationException $e) {
            throw new ServiceDataException('Invalid place data: ' . $e->getMessages());
        }

        // save place to database
        // ...
    }
}
```